



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA
REDE MUNICIPAL DE ENSINO
ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COMPLEMENTARES**

Escola: _____

Estudante: _____

Componente curricular: Educação Física
Período: 20/07/2021 a 31/08/2021

Etapa: Ensino Fundamental I
Turma: 2º ano

- As atividades das APCs serão adequadas de acordo com a limitação e necessidade de cada estudante pelo professor (a) de Apoio e Supervisão do Departamento de Coordenação de Educação de Inclusão Social.

CADERNO 5

AULAS 1, 2 e 3

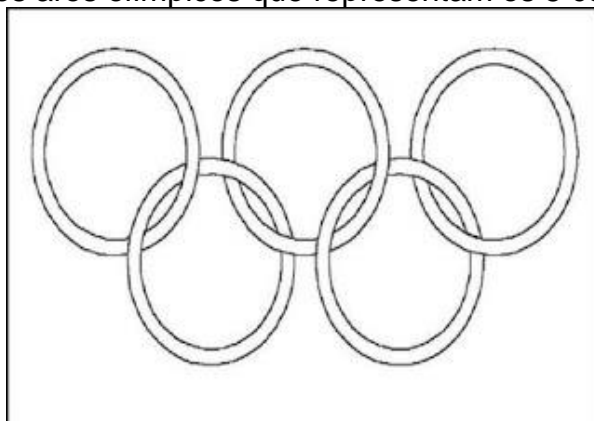
Jogos Olímpicos



Em 2021 vai acontecer a maior competição do esporte mundial, os Jogos Olímpicos, a sede dessa edição será a capital japonesa, Tóquio. No período de 23 de julho à 08 de Agosto de 2021 os principais atletas de todo o mundo vão se encontrar para disputar a medalha de ouro nas mais diversas modalidades esportivas.

Disponível em: <https://loucosportecnologias.blogspot.com/2016/07/os-jogos-olimpicos-rio-2016-valores-e.html>

1 – Agora é a sua vez, pinte os aros olímpicos que representam os 5 continentes.



2-Registre a atividade e mande foto para o professor.

AULAS 4, 5 e 6

Ginástica Geral

Nos Jogos Olímpicos de Tóquio 2021 uma das modalidades que o Brasil vai participar é a Ginástica, um esporte onde é muito importante o equilíbrio, a agilidade e a coordenação motora do atleta.

Nas apresentações da Ginástica um dos movimetos realizados é o rolamento de frente, que vamos tentar fazer na nossa aula de hoje.

Com auxílio de um adulto, o aluno deve fazer um vídeo executando um rolamento para frente (cambalhota), conforme as orientações abaixo. Para melhor entendimento assista o vídeo disponível no link abaixo: <https://www.youtube.com/watch?v=aedx845HupU>

Rolamento para frente

Execução:

Peça para que a criança agache e faça uma bolinha com o corpo (queixo e pernas no peito), as mãos devem ficar espalmadas no solo um pouco a frente dos pés. Ao comando a criança fará a impulsão para frente sem desfazer a bolinha com o corpo, tocarão primeiras no solo as costas, depois a lombar e por último o quadril. Para finalizar o movimento, ele ficará com os pés juntos e fará força para cima, para ficar de pé. Pode ser necessário o auxílio do adulto para equilibrar os primeiros movimentos.

Para que a criança tenha mais confiança e também para a segurança dela, recomenda-se utilizar colchão para realizar a atividade.



1-Envie para o professor um vídeo curto mostrando você fazendo a atividade.

AULAS 7, 8 e 9

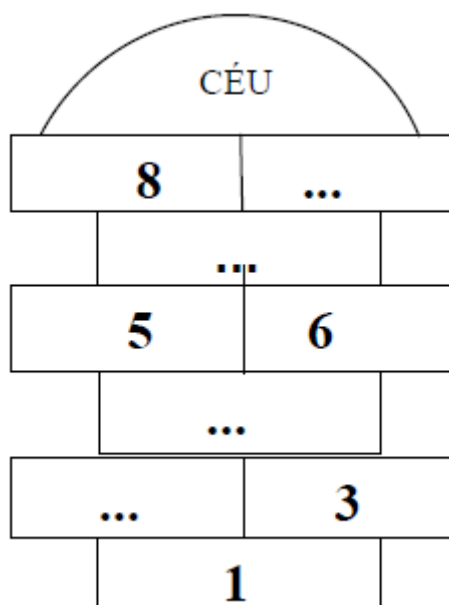
Brincadeiras Populares: Amarelinha

1-Leia o texto:

A amarelinha é uma das atividades mais importantes que compõem os planejamentos dessa fase, pois desenvolve a consciência corporal, a capacidade de se equilibrar e saltar em um pé só. Além desses, é uma excelente oportunidade para se trabalhar com regras, que deverão ser combinadas antes.

Disponível em: <https://educador.brasilecola.uol.com.br/orientacoes/amarelinha-na-preescola.htm>

2- Preencha os números que faltam na amarelinha abaixo:



3- O texto acima se refere a qual brincadeira?

- () pega pega
- () corre cutia
- () amarelinha

AULAS 10, 11 e 12

Brincadeiras Populares: Amarelinha

Nossa aula de hoje vai dar continuidade ao conteúdo da aula anterior, Brincadeiras populares: Amarelinha.

Vamos para a parte prática:

- 1- Desenhe a amarelinha no chão e faça um vídeo do aluno executando a brincadeira. Desafie alguém da sua casa para jogar com você!
- 2- Envie o vídeo para o professor.

AULAS 13, 14 e 15

Queimada

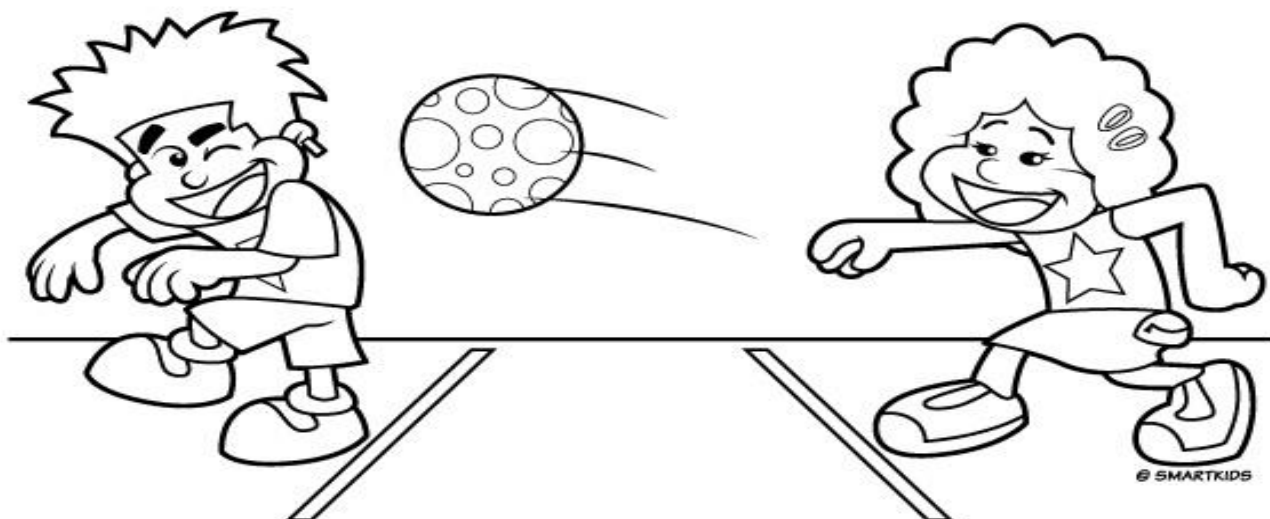
O jogo de queimada é praticado especialmente pelas crianças na escola, nas aulas de educação física e no recreio, nos parques ou nas ruas.

O jogo de Queimada é praticado por dois times, cujo objetivo é eliminar o adversário atingindo-os ("queimando-os") com a bola.

A Queimada é popular em todo Brasil e também é chamada de "baleado", "caçador", "mata-soldado" ou "carimba".

Disponível em: <https://www.todamateria.com.br/jogo-de-queimada/>

- 1- Vamos colorir a ilustração do jogo da queimada. Seja criativo e caprichoso para fazer bem colorido e bonito.



AULAS 16, 17 e 18**Queimada**

Nossa aula de hoje vai dar continuidade ao conteúdo da aula anterior, Brincadeiras populares: Amarelinha.

Vamos para a parte prática:

Agora que você já conhece o jogo da queimada, chegou a sua vez de brincar de um jogo que utiliza a mesma dinâmica.

1-Você deve fazer um vídeo executando a brincadeira: **Queimada de dedo**

Vamos precisar de : Tampinhas de garrafa Pet e fita crepe.

Você pode substituir as tampinhas por pequenos objetos que tem em casa e marcar o campo de jogo no chão com outro material, seja criativo.

A descrição da brincadeira está disponível no Link: <https://www.youtube.com/watch?v=h-MoTKVmXWI>

2-Envie para o professor um vídeo curto mostrando você fazendo a atividade.