



**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA
REDE MUNICIPAL DE ENSINO
ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COMPLEMENTARES**

Componente curricular: Educação Física
Período: 01/03/2021 a 31/03/2021

Etapa: Ensino Fundamental II
Turma: 7ºano

CADERNO 1

Aula 01 e 02

Olá queridos alunos!

Sei que ano passado não foi fácil pra todos nós, porém um ano de muito aprendizado, tivemos que nos reinventar.

Agora um novo ano letivo está começando, novos aprendizados, mais conhecimento e muitas atividades físicas e aventuras estão aguardando por cada um de vocês. Que nós juntos possamos superar algumas barreiras, dúvidas e que sempre que precisar podem contar comigo.

Sejam Bem vindos! Ótimo ano letivo a todos.

Agora vamos pra nossa primeira atividade

Aula 03 e 04

História

A história dos jogos digitais teve início quando os acadêmicos começaram a projetar jogos simples, simuladores e programas de inteligência artificial, como parte de suas pesquisas em ciência da computação. Somente a partir das décadas de 1970 e 1980 é que os jogos eletrônicos se tornaram populares, quando jogos de arcade, console de jogos eletrônicos e jogos de computador foram introduzidos ao público em geral. Desde então, os jogos eletrônicos tornaram-se uma forma popular de entretenimento e uma parte da cultura moderna em diversas regiões do mundo.

Conheça a evolução dos jogos eletrônicos no Brasil e no mundo

Você já parou para se perguntar como os jogos eletrônicos, mais popularmente conhecidos como videogames, tiveram origem? E quando foi exatamente que os brasileiros começaram a conhecê-los e a dedicar parte do tempo de lazer a esta atividade? Separamos aqui alguns dados históricos bem interessantes para você que curte o mundo dos games e que quer entender um pouco mais sobre a evolução desta indústria no Brasil e no mundo. Muitos acreditam que os primeiros registros dos jogos eletrônicos surgiram na década de 1950. No entanto, devido a falta de documentação, é difícil determinar precisamente qual teria sido o primeiro jogo de vídeo game oficial. Tennis for Two, desenvolvido no ano de 1958 pelo físico nuclear norte-americano William Higinbotham, é considerado um dos jogos eletrônicos pioneiros no mundo dos games. Em um computador analógico ligado a um osciloscópio, o “console” simulava uma partida de tênis, mas nunca chegou a ser comercializado, e Higinbotham, conhecido também por ter participado do Projeto Manhattan, que construiu a bomba atômica, também nunca patenteou sua criação.

<https://www.jornadageek.com.br/colunas/conheca-a-evolucao-dos-jogos-eletronicos-no-brasil-e-no-mundo-pagina-7/>

1- Leia o texto e responda as questões a seguir.

a) A partir de que década os jogos eletrônicos tornam-se popular?

b) Porque os jogos eletrônicos se tornaram jogos de entretenimento? Explique sua resposta

2- Em que ano foi criado o primeiro vídeo game? Qual nome do físico que o criou?

Aula 05 e 06

O Videogame ou game é uma disputa competitiva, executada no formato de um jogo eletrônico. O jogador permanece diante de um veículo que transmite as imagens do confronto lúdico, quase sempre uma TV ou o dispositivo de um computador. Normalmente estende-se este termo também para definir o suporte no qual os games são processados, conhecido como console.

Ao que parece, o físico William Higinbotham, integrante do projeto Manhattan, responsável pela produção da primeira bomba atômica, foi o criador do Videogame, em 1958, mas inconsciente da importância de sua obra-prima ele não se preocupou em patenteá-la, portanto não foi oficialmente considerado seu artífice.



1- Com base na leitura e auxílio de revista responda o Quiz.

a) Jogos e videogames para aqueles que estão por dentro do mundo dos games.
Em que game Tails aparece pela primeira vez?

- Sonic the Hedgehog
- Sonic the Hedgehog 2
- Sonic the Hedgehog 3
- Sonic CD
- Sonic Adventure

2 - Qual é o nome real do Blanka do Street Fighter?

- Jimmy
- Jin
- John
- Johnny

3 - Como se chama o DLC de New Super Mario Bros U?

Aula 07 e 08

Jogo de dama

A origem do jogo de damas é desconhecida. Pinturas e tabuleiros encontrados em túmulos do antigo Egito, além de outros achados arqueológicos em diversos lugares do mundo, nos dão conta da existência de jogos bem semelhantes ao atual Jogo de Damas. Não existem, no entanto, indícios seguros que nos possam elucidar onde e quando ele surgiu.

No século XVI foram editados na Espanha os primeiros livros de que se tem notícia, contendo elementos teóricos já bastante desenvolvidos. Embora não exista nenhum exemplar, conhecido apenas por citação de outros autores, o primeiro livro editado deve ter sido "El ingénio ó juego de marro, de punto ó damas", de Anton Torquemada, 1547, Espanha. Hoje, estima-se em centenas de milhares os títulos publicados em todo o mundo.

O jogo de dama ou simplesmente "damas" é um jogo de tabuleiro, formado por peças de cores diferentes e jogado entre dois adversários.

O objetivo do jogo é eliminar todas as peças do adversário, fazendo com que as suas peças cheguem à última linha do campo rival, formando assim as "damas", peças duplas que podem se movimentar em todas as direções do tabuleiro.

<https://esportesmais.webnode.com.br/news/historia-do-jogo-de-damas/>

1- Leia o texto com atenção e responda as questões a seguir.

a) O jogo de damas é de origem desconhecida? Por quê?

b) Quantas peças o jogo de Dama possuí?

- ()15
()12
()10

O primeiro campeão mundial, homologado pela Federação Mundial de Jogo de Damas, foi o austríaco Isidore Weiss, em 1985. A Federação Mundial foi fundada em 1948, em Paris, França. O jogo de damas popularizou-se no mundo em dois tabuleiros: 64 casas, que se joga com 12 pedras de cada lado e 100 casas, que se joga com 20 pedras de cada lado.

Tem-se como certo, considerando sua já grande popularidade na Europa antes da época dos descobrimentos, que o jogo de damas tenha sido introduzido no Brasil pelos primeiros colonizadores.

O jogo de damas, como esporte, teve seu início no Brasil nos anos de 1935 a 1940, pelas mãos de Geraldino Izidoro. Grande parte das provas realizadas naquela época estão registradas no livro "Ciência e Técnica do Jogo de Damas", de autoria de G. Izidoro e J. Cardoso. Maiores detalhes a respeito deste surto damístico podem ser encontrados naquela publicação. O primeiro livro editado no Brasil foi "40 Golpes Clássicos", de autor desconhecido, publicado no Rio de Janeiro, em 1940.

Ler mais: <https://esportesmais.webnode.com.br/news/historia-do-jogo-de-damas/>

2- Responda:

a) Quem foi o primeiro campeão mundial de jogo de Damas?

b) Como esporte o jogo de dama iniciou no Brasil em que ano? Pelas mãos de?

3 - Represente em forma desenho um tabuleiro de dama. Em seguida descreva as regras do jogo abaixo (alunos atividades impressas) alunos online grave um vídeo e envie para professora.