TERÇA, QUARTA E SEXTA-FEIRA 20, 21 E 23/ 04 / 2021 –

EDUCAÇÃO FÍSICA

CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA: MS.EF12EF00.a.04

CONTEÚDO: JOGOS E BRINCADEIRAS POPULARES

ATIVIDADE TELEFONE SEM FIO

De preferência em fila, uma ao lado da outra, as crianças transmitem uma mensagem no ouvido da criança que está mais próxima.

A mensagem pode ser uma palavra ou frase escolhida por quem está na ponta, ou sugerida por outra pessoa. Iniciado o jogo, os participantes têm que dizer ao ouvido a mensagem escolhida e transmitir para quem está ao seu lado.

Se alguém não entender bem a mensagem tem que dizer mesmo assim, uma vez que a mesma não pode ser repetida. As mensagens costumam ser modificadas ao longo do jogo, e o último fala em voz alta o resultado final.

Obs: Chamar o papai, mamãe, e irmãos se tiverem, para que a brincadeira fique mais divertida.



REFERÊNCIAS: https://www.todamateria.com.br/jogos-populares/

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000
Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov
Telefone para contato: 67 3226 2034

TERÇA, QUARTA E SEXTA-FEIRA 27, 28 E 30/ 04 / 2021 –

EDUCAÇÃO FÍSICA

CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA: MS.EF12EF00.a.04

CONTEÚDO: JOGOS E BRINCADEIRAS POPULARES

ATIVIDADE ESTÁTUA

No jogo da estátua é preciso dançar e parar quando a música acabar.

As crianças se posicionam de forma aleatória e dançam ao som da música, mas quando a mesma for parada, os participantes não podem se mexer mais, permanecendo na forma como estavam no momento em que a música parou.

Depois disso, quem coordena a brincadeira tem que passar pelos participantes avaliando quem permanece imóvel como uma estátua. Essa pessoa pode apenas passar entre os participantes ou falar com eles e fazer caretas tentando fazer com que eles se mexam.

Quem se mexer, sai do jogo. Ganha quem ficar para o fim.



REFERÊNCIAS: https://www.todamateria.com.br/jogos-populares/