**PERÍODO DE 01/12/2021 Á 14/12/2021 CADERNO 16**

**ALUNO(A):**

**EDUCAÇÃO FÍSICA – 4° A PROF° FLÁVIO ALEXANDRE DE CAMPOS**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA**: MS.EF35EF00.a.02
**CONTEÚDO:** Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo

# "JOGO DA VELHA"

**As regras do jogo são bem simples**:

Em suma, dois jogadores escolhem dois símbolos com que querem jogar. Normalmente são usadas as letras X e O. O material do jogo é um tabuleiro, que pode ser desenhado em uma folha de caderno, com quatro linhas. Os espaços em branco dessas linhas e colunas serão preenchidos com os símbolos escolhidos.

O objetivo desse jogo é preencher as linhas diagonais ou as horizontais ou as verticais com um mesmo símbolo (X ou O) e impedir que seu adversário faça isso primeiro– Coloque um dos símbolos no canto do tabuleiro.

**AGORA NESSE ESPAÇO EM BAIXO NESSA FOLHA DEMONSTRE ATRAVÉS DO DESENHO UM JOGO DA VELHA COM SEUS PRINCIPAIS COMPONENTES.**