ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000
Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov
Telefone para contato: 67 3226 2034

CENTRO DE EDUCAÇÃO INFANTIL PADRE ERNESTO SASSIDA

ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COMPLEMENTARES

CADERNO 4

PROFESSOR (A):DENISE PEREIRA DA SILVA

ALUNO (A): _____.

TURMA: PRÉ I A

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTO

PERÍODO: 07/04/2021 a 16/04/2021

RETORNO DAS ATIVIDADES PARA UNIDADE ESCOLAR: _____/_____/_____.

LADÁRIO, 16 DE MARÇO DE 2021

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000
Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov
Telefone para contato: 67 3226 2034

QUARTA-FEIRA 07/04/2021 | SEXTA – FEIRA 09/04/2021

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA: (MS.EI03CG05. s. 05) (MS.EI03CG02. s. 02)

CONTEÚDO:JOGOS E BRINCADEIRAS/MOTRICIDADE
ATIVIDADES: JOGO DE ARGOLA/BRINCANDO DE ESTÁTUA



Para a confecção desse jogo vamos precisar de:

- Folhas de jornais, revistas ou caderno velhos
- Fita adesiva ou sacola plástica
- Garrafas pets de qualquer tamanho

Como fazer:

- Enrole as folhas de papel como se fosse um canudo
- Depois una as duas pontas, formando as argolas
- Enrole com fita adesiva para não soltar ou amarre com pedaços de sacolas de supermercado
- Para que a brincadeira fique mais dinâmica faça no mínimo 5 argolas ou quantas desejar
- Disponha as garrafas como preferir
- Agora é só jogar, a família toda pode participar

Referência: https://espacoalfaletrar.blogspot.com/2014/02/jogos-de-argolas-com-garrafas-pet.html

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000
Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov
Telefone para contato: 67 3226 2034

QUARTA-FEIRA 14/04/2021 QUINTA – FEIRA 15/04/2021

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:(MS.EI03CG01. s. 01) (MS.EI03CG02. s. 02) (MS.EI03CG03. s. 03)

CONTEÚDO: O CORPO E SEUS MOVIMENTOS
ATIVIDADE: ESTÁTUA

COMO BRINCAR

Coloca se uma música. Enquanto a música toca os jogadores dançam livremente, mas quando o líder disser: “Estátua!”, a música para e todos os participantes devem congelar e manter a mesma pose sem mexer. A família toda pode brincar

Mão na cabeça
Mão na cintura
Um pé na frente e o outro atrás
Agora ninguém pode se mexer, estátua

Um braço pra cima
Um braço pra frente
Cruzando as pernas
Bumbum para trás
Agora ninguém pode se mexer, estátua

Rodando, rodando
Braços esticados
Não pode parar continue rodando
Quero saber quem é que consegue ficar parado
Estátua



Referência: http://musicaefonoaudiologia.blogspot.com/2013/05/normal-0-21-false-false-false-pt-br-x.html

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000
Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov
Telefone para contato: 67 3226 2034

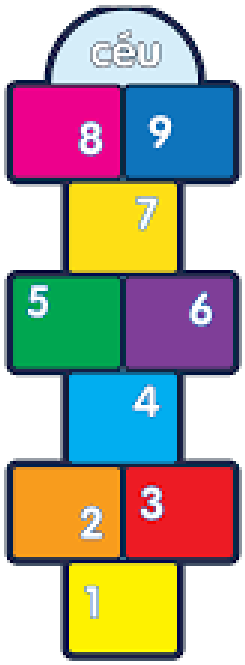
SEXTA - FEIRA 16/04/2021

CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:(MS.EI03CG03. s. 03) (MS.EI03CG05. s. 05)

CONTEÚDO: MOTRICIDADE: EQUILÍBRIO, DESTREZA E CONTROLE DO CORPO.
ATIVIDADE: AMARELINHA

Joga, pula e agacha! Para brincar de amarelinha é preciso desenhar no chão um caminho dividido em casas numeradas. Após jogar uma pedrinha em uma casa – em que não poderá pisar -, a criança vai pulando com um pé só até o fim do trajeto. Ao chegar, deve retornar, apanhar a pedrinha e recomeçar, dessa vez, atirando a pedra na segunda casa e depois nas seguintes até passar por todas. O participante não pode pisar, perder o equilíbrio ou jogar a pedra na risca nem atirá-la fora da risca. Se isso acontecer, ele perde a vez. Vence quem completar o percurso primeiro.



Referência: https://www.euamopapelao.com.br/10-brincadeiras-antigas-para-criancas-2/