**CENTRO DE EDUCAÇÃO INFANTIL PADRE ERNESTO SASSIDA**

**ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COMPLEMENTARES**

**CADERNO 11**

**PROFESSOR (A):DENISE PEREIRA DA SILVA**

**ALUNO (A): _____**

**TURMA: PRÉ I A**

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS**

**PERÍODO: 18/08/2021 a 25/08/2021.**

**RETORNO DAS ATIVIDADES PARA UNIDADE ESCOLAR:_____/_____/_____.**

**LADÁRIO, 31 DE AGOSTO DE 2021.**

**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**
**MUNICÍPIO DE LADÁRIO**
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

**QUARTA – FEIRA 18/08/2021**

**CORPO, GESTOS E MOVIMENTO**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** (M.S.EI03CG01. s. 01

**CONTEUDO:** Brincadeiras antigas e populares

ATIVIDADE

**Jogo da Velha de tampinhas de garrafa no tabuleiro de caixa de ovo**




**Regras do Jogo da Velha**

O tabuleiro é uma matriz de três linhas por três colunas. Que utilizaremos a caixa de ovo

Dois jogadores escolhem uma marcação cada um, no caso a cor da tampinha

Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa lacuna que esteja vazia.

O objetivo é conseguir três tampinhas da mesma cor em linha, quer seja horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

Referência: https://www.bigmae.com/regras-jogo-da-velha/

https://www.alamy.com/jogo-da-velha-feito-com-caixa-de-ovos-e-tampinhas-de-garrafas-pet-image208990076.html

**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**
**MUNICÍPIO DE LADÁRIO**
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

**QUINTA – FEIRA 19/08/2021**

**CORPO, GESTOS E MOVIMENTO**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** M.S.EI03CG02 s. 02

**CONTEUDO:** Brincadeiras antigas e populares



Todos os jogadores precisam manter a peteca no ar dando-lhe tapas, para impedi-la de cair no chão. Quem apanhar a peteca ou deixá-la cair, sai do jogo.

## Aprendendo a fazer uma peteca:

Estando cada criança de posse de um saquinho de leite (vazio e lavado), um pouco de retalhos de pano ou jornal, uma tesoura sem ponta e um pedaço de barbante, os passos para construção da peteca são:

1 – Abra o saquinho de leite cortando na lateral
2 – Coloque um pouco de retalho de pano no meio
3 – Embrulhe “como se fosse um ovo da páscoa” e amarre com barbante
4 – Picote a parte de cima da peteca (imitando peninhas)

Referência: Portal do Professor - Peteca : Os sentidos do Jogo popular e do Esporte (mec.gov.br)

**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**
**MUNICÍPIO DE LADÁRIO**
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

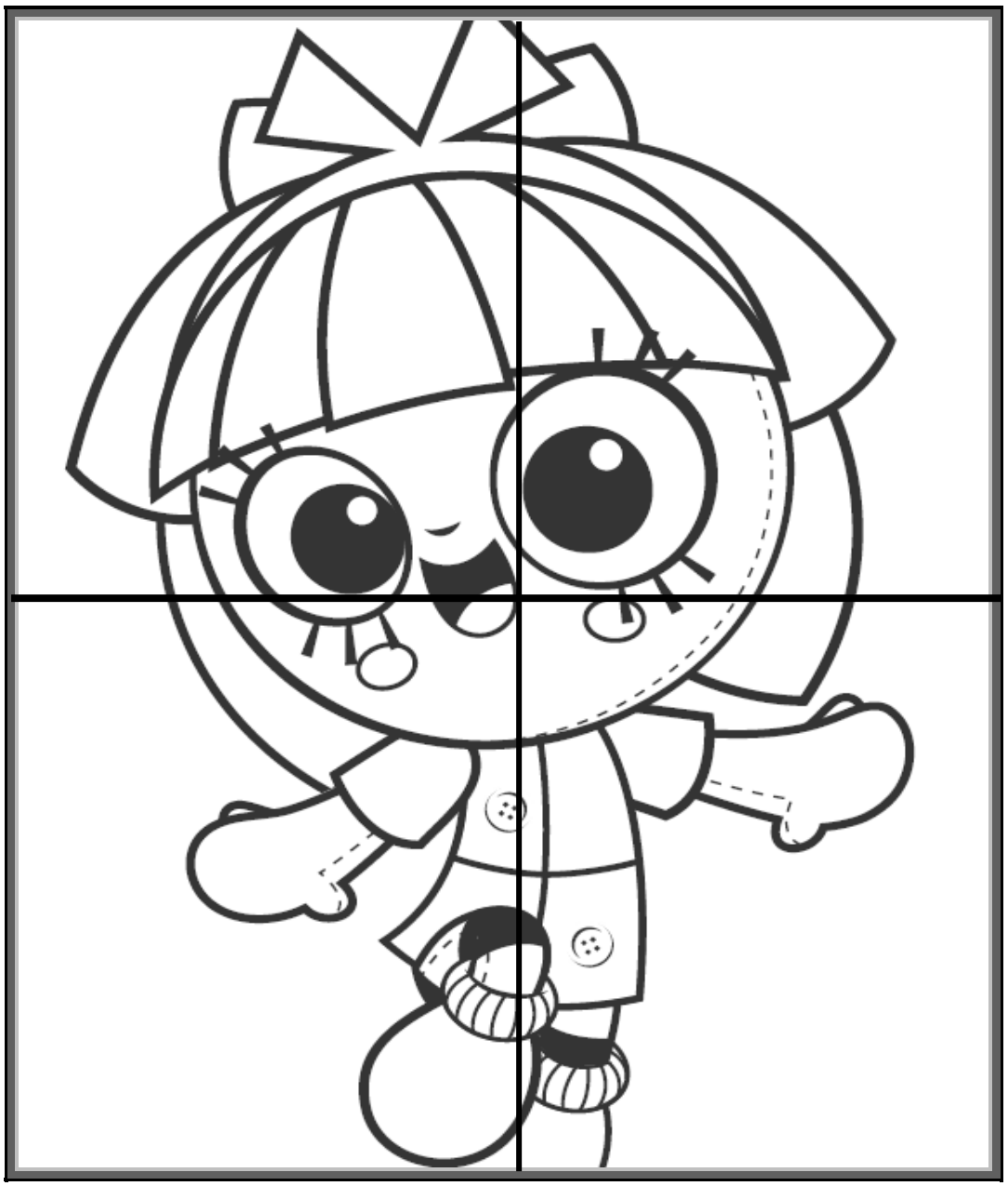
**SEXTA – FEIRA 20/08/2021**

**CORPO, GESTOS E MOVIMENTO**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** MS.EI03CG05. s. 05

**CONTEÚDOS: : MUSICALIZAÇÃO / GESTOS E MOVIMENTOS / PINTURA**

FAMÍLIA, ORIENTE A CRIANÇA A PINTAR A BONECA EMILIA, EM SEGUIDA AUXILIE A RECORTAR E PEÇA A CRIANÇA A MONTAR O QUEBRA-CABEÇA



REFERÊNCIA: Quebra-cabeças de Folclore! (espacoeducar.net)

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**
**MUNICÍPIO DE LADÁRIO**
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

**QUARTA – FEIRA 25/08/2021**

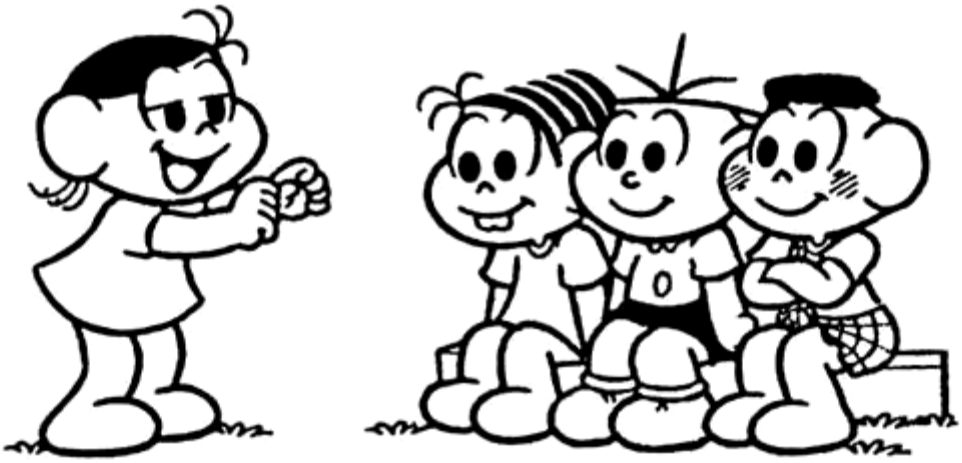
**CORPO, GESTOS E MOVIMENTO**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** M.S.EI03CG03. s. 03

**CONTEUDO:** Brincadeiras antigas e populares

**ATIVIDADE**

# MÍMICA



MÍMICA É UMA BRINCADEIRA QUE CONSISTE EM UMA PESSOA TER QUE REPRESENTAR UTILIZANDO-SE DE GESTOS, ALGO DE SUA ESCOLHA, SOBRE UM ASSUNTO ESCOLHIDO COM OS DEMAIS PARTICIPANTES. PODE SER UM ANIMAL, UM OBJETO, ETC... O RESTANTE DOS PARTICIPANTES DEVE, ENTÃO, TENTAR ADIVINHAR O QUE FOI REPRESENTADO.



**Referência:** Dez benefícios dos jogos de mímica para as crianças (guiainfantil.com)

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

**ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL**
**MUNICÍPIO DE LADÁRIO**
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**
**Avenida 14 de Março, 656 – Centro – Ladário – MS – CEP: 79370-000**
**Endereço Eletrônico: educação@ladario.ms.gov**
**Telefone para contato: 67 3226 2034**

## QUINTA – FEIRA 26/08/2021

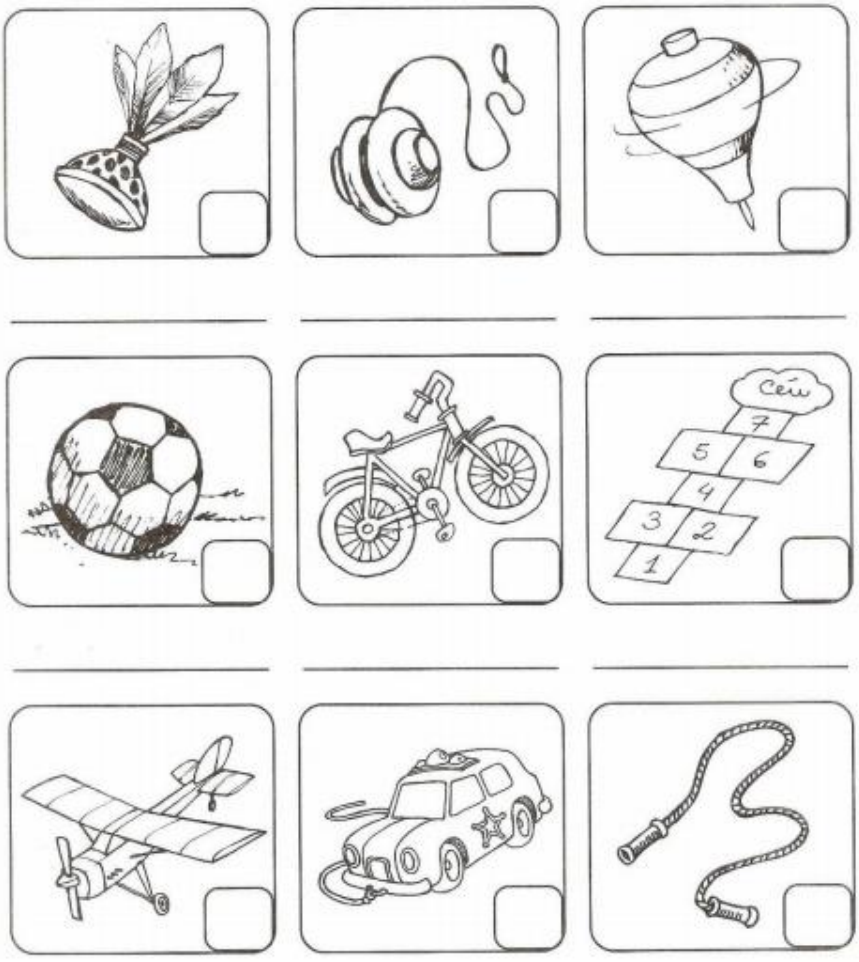
## CORPO, GESTOS E MOVIMENTO

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** M.S.EI03CG04. s. 04

**CONTEUDO:** Brincadeiras antigas e populares

ATIVIDADE

1.Com ajuda de um membro da família, pinte as brincadeiras que você já brincou.




Referência:
http://ead.tisocial.com.br/ladario/pluginfile.php/441/coursecat/description/PR%C3%89%20I%20A%20%20PROFESSORA%20IV%C3%82NIA%20MATUTINO.pdf

**SEXTA – FEIRA 27/08/2021**

**CORPO, GESTOS E MOVIMENTO**

**CÓDIGO DA HABILIDADE TRABALHADA:** M.S.EI03CG01. s. 02

**CONTEUDO:** Brincadeiras antigas e populares

## ATIVIDADE

# AMARELINHA



2. DESENHE A BRINCADEIRA AMARELINHA.

https://br.pinterest.com/pin/786863366115730936/