ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Escola: Municipal Rural Maria Ana Ruso	
Professora: Maria do Carmo Rodrigues Coelho	**Ensino Fundamental - I**
Aluno:	**Turma:** 2ºano U
Turno: Vespertino	**Bimestre:** 4º bimestre
Componente Curricular: Matemática	**Quantidades de aulas:**06
Objetivo de conhecimento: Leitura, escrita, comparação e ordenação dos números/Construção de fatos fundamentais das operações.	
Habilidades:MS.EF02MA03.s.03/ MS.EF02MA05.s.06	**Período:** 07/12/2020 a 16/12/2020

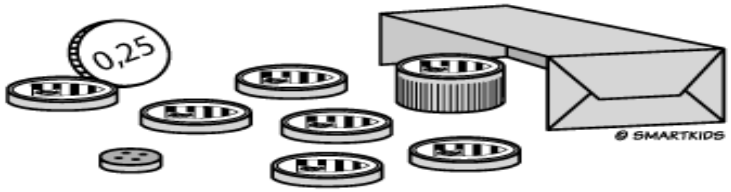
MATEMÁTICA

ATIVIDADE 01: SIGA AS ORINTAÇÕES ABAIXO E VAMOS BRINCAR COM O JOGO ABAIXO , A CONFECÇÃO DOS JOGOS DEVEM CONTAR COM AUXÍLIO DOS PAIS.

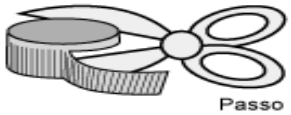
JOGO DE BOTÃO

www.smartkids.com.br

Siga as instruções e faça um jogo de futebol de botão super legal!

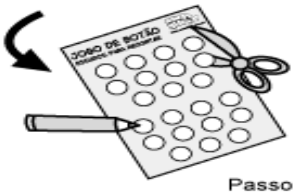


Material:
- 11 Tampinhas de refrigerante
- Tesoura
- Cola
- 1 Botão de camisa
- 1 Moeda
- 1 Caixinha de suco ou remédio


Passo 1

Instruções:
1) Com ajuda de um adulto recorte as bordas de 10 tampinhas de refrigerantes. Elas devem ficar baixinhas.

2) Imprima, pinte e recorte os escudos.


Passo 2

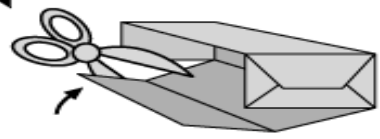
3) Agora é só colar os escudos nas 11 tampinhas.
A tampinha que não foi recortada funcionará como goleiro.

4) Cole bem a tampa da caixinha de suco ou de remédio, se estiver solta, e recorte duas laterais para fazer o gol.


Passo 3

O botão de camisa será a bola do jogo.
Use a moeda como palheta (aquele disco que se usa para empurrar o botão). Boa diversão!

Pronto!
Agora que tal convidar os amigos para um torneio?


Passo 4

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

ATIVIDADE 02: NESSE JOGO VOCÊ PODE BRINCAR DE ADIÇÃO E SUBTRAÇÃO.

JOGO DE ARGOLAS

www.smartkids.com.br

Siga as instruções e faça um jogo de argolas de material reciclado!

Material:
- Garrafas PET
- Papel crepom
- Argolas (podem ser feitas de garrafas PET)
- Lápis
- Cola

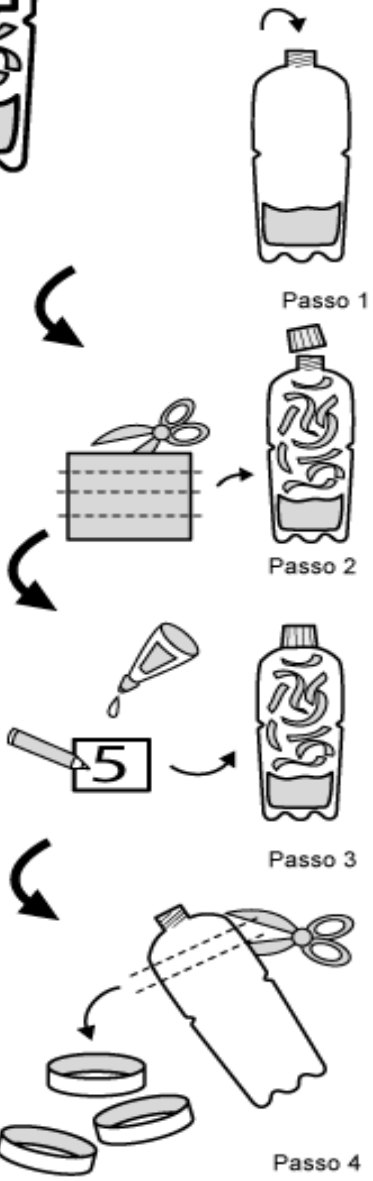


Instruções:
1) Colocar uma porção de areia no fundo das garrafas.

2) Cortar o papel crepom em tiras e colocar em cada garrafa uma cor, fechar a garrafa.

3) Colar números de 1 a 10 em cada garrafa.

4) Se quiser, faça as argolas com garrafas também!



Como jogar:
Joga-se com 2 a 6 jogadores. As garrafas ficam agrupadas a uma distância de 4 a 6 metros.
As crianças lançam argolas. Quando acertam verificam o número contido na garrafa e retiram o material de contagem, da cor e quantidade correspondente.
Ganha quem conseguir maior número de pontos.

Este jogo é utilizado para desenvolver a percepção visual-motora, a identificação de cores e a relação número/quantidade.

— — — recortar

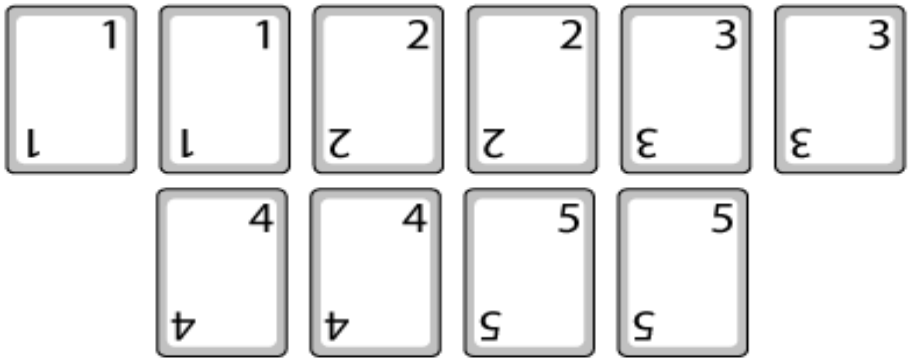
ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

ATIVIDADE 03: UTILIZE TIRINHAS DE PAPEL PARA CONFECCIONAR AS CARTAS:

JOGO DE CARTAS

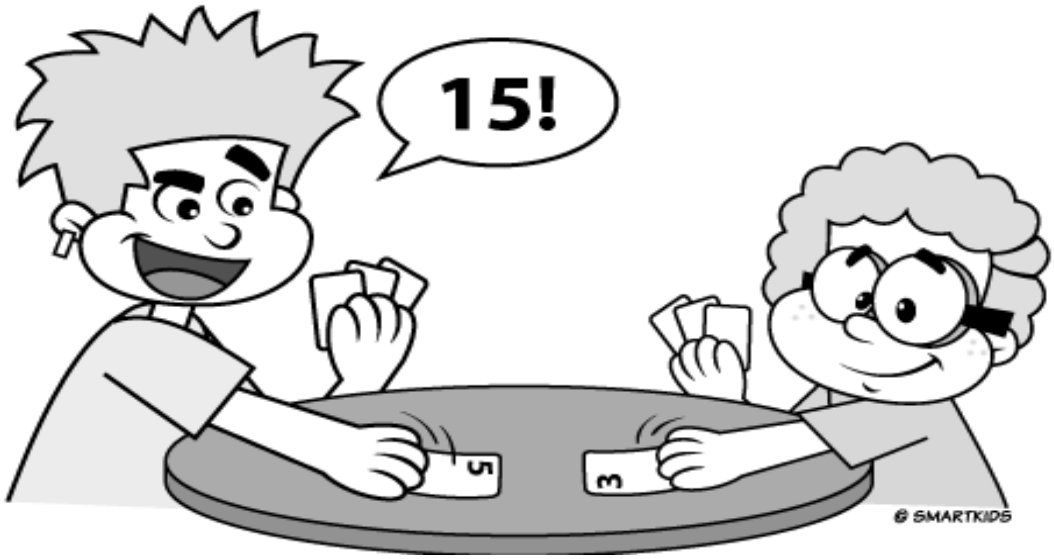
www.smartkids.com.br

Existem várias brincadeiras que podem ser feitas com cartas numeradas. A turma da SmartKids inventou uma bem legal, veja só! Para essa brincadeira, cada jogador de uma dupla precisará de 10 cartinhas numeradas da seguinte maneira:



Os jogadores, ao mesmo tempo, devem virar a 1ª carta do seu monte. Aquele que falar primeiro o resultado da multiplicação dos números das cartas ganhará a rodada e ficará com as cartas viradas.

Cada partida tem 10 rodadas e o vencedor é aquele que conseguir ganhar mais vezes.



ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Escola: Municipal Rural Maria Ana Ruso	
Professora: Maria do Carmo Rodrigues Coelho	**Ensino Fundamental - I**
Aluno:	**Turma:** 2ºano U
Turno: Vespertino	**Bimestre:** 4º bimestre
Componente Curricular:Língua Portuguesa	**Quantidades de aulas:** 07
Objetivo de conhecimento: Construção do sistema alfabético e ortografia/Segmentação de palavras sílabas/Compreensão em leitura.	
Habilidades: MS.EF02LP01.s.01/ MS.EF02LP02.s.02/MS.EF02LP08.s.08	**Período:** 07/12/2020 a 16/12/2020

LÍNGUA PORTUGUESA

ATIVIDADE 01: COM AJUDA DOS PAIS VAMOS MONTAR ESSE JOGO DA ROLETA SILÁBICA, VOCÊ IRÁ PRECISAR DE UMA EMBALAGEM PAPELÃO DE PIZZA , PAPÉIS COLORIDOS , COLA, TESOURA, PARA MONTAGEM DESSE JOGO OBSERVE A IMAGEM, AGORA COMECE A FORMAR AS PALAVRAS COM AS SÍLABAS INICIAIS:



ESSE JOGO VOCÊ PODE COLOCAR AS SÍLABAS COMPLEXAS , ENCONTRO CONSOANTAL E DÍGRAFOS E COMECE A BRINCAR**.**

ATIVIDADE 02:AGORA VAMOS BRINCAR DA DANÇA DA CADEIRA , CONVIDE TODA FAMÍLIA PRA BRINCAR.



ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

ATIVIDADE 03:COMO VOCÊS JÁ CONHECEM A HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS VAMOS MONTAR RECORTAR , PINTAR E COLAR EM UM PEDAÇO DE CARTOLINA OS PERSONAGENS DOS DEDOCHES E COMEÇAR A BRINCAR:



DEPOIS FAÇAM UM LINDO DESENHO DA HISTÓRIA DOS TRÊS PORQUINHOS .

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Escola: Municipal Rural Maria Ana Ruso	
Professora: Maria do Carmo Rodrigues Coelho	**Ensino Fundamental - I**
Aluno:	**Turma:** 2ºano U
Turno: Vespertino	**Bimestre:** 4º bimestre
Componente Curricular: História	**Quantidades de aulas:** 03
Objetivo de conhecimento: Data comemorativa:Símbolos de natal.	
Habilidades: (MS.EF02HI05.s.05	**Período:** 07/12/2020 a 16/12/2020

HISTÓRIA

ATIVIDADE 01: OBSERVE A IMAGEM ABAIXO E MONTE SUA ÁRVORE DE NATAL COM CAIXA DE OVO, USE SUA CRIATIVIDADE, VOCÊ IRÁ PRECISAR DE ROLINHOS DE PAPEL HGIÊNICO, CAIXA DE OVO ,COLA, TINTA GUACHE SE QUISER .



ATIVIDADE 02: NESS ATIVIDADE VOCÊ IRÁ PRECISAR DE CDS USADOS E RETALHO DE TECIDO , OU PAPÉIS COLORIDOS E MONTAR A SUA GUIRLANDA , USE SUA CRIATIVODADE;

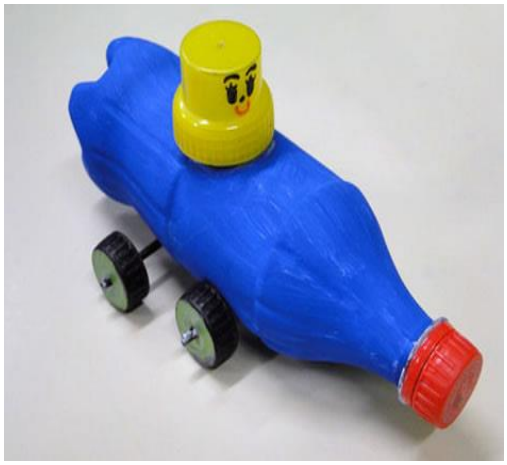


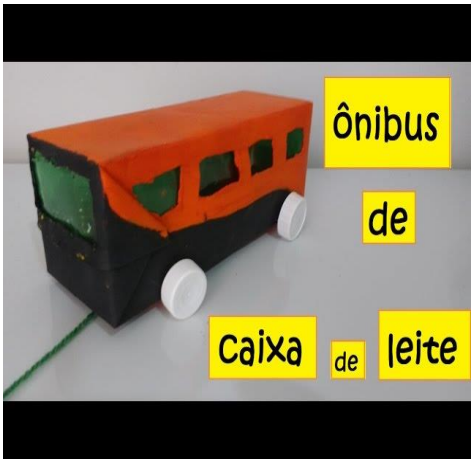
ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICÍPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

Escola: Municipal Rural Maria Ana Ruso	
Professora: Maria do Carmo Rodrigues Coelho	**Ensino Fundamental - I**
Aluno:	**Turma:** 2ºano U
Turno: Vespertino	**Bimestre:** 4º bimestre
Componente Curricular: Geografia	**Quantidades de aulas: 03**
Objetivo de conhecimento: Riscos e cuidados nos meios de transporte e de comunicação	
Hablidades: MS.EF02GE03.s.04	**Período:** 07/12/2020 a 16/12/2020

GEOGRAFIA

ATIVIDADE 01: ESCOLHA UM MEIOS DE TRANSPORTES E CONSTRUA COM AJUDA DA SUA FAMÍLIA, USE A SUA CRIATIVIDADE. OBSERVE O MATERIAL NECESSÁRIO E CONSTRUA .





ATIVIDADE 02: ESCOLHA UM MEIO DE COMUNICAÇÃO E CONSTRUA COM AJUDA DA SUA FAMÍLIA, USE A SUA CRIATIVIDADE. OBSERVE O MATERIAL NECESSÁRIO PARA SUA CONSTRUÇÃO.



