ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICIPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
ESCOLA MUNICIPAL RURAL MARIA ANA RUSO

Nome: _____ Turma: 5º "U" Turno: Vespertino

Professor (a): Walkyria Assunção Bastos Ensino Fundamental I

Período de 17/08 a 07/09 Quantidade de aulas: 06

Componente Curricular: Educação Física

***Atividades para serem realizadas durante o isolamento social, no combate ao Novo Coronavírus (COVID-19)**

Objeto de conhecimento: Esportes de campo e taco Esportes de rede/parede Esportes de invasão

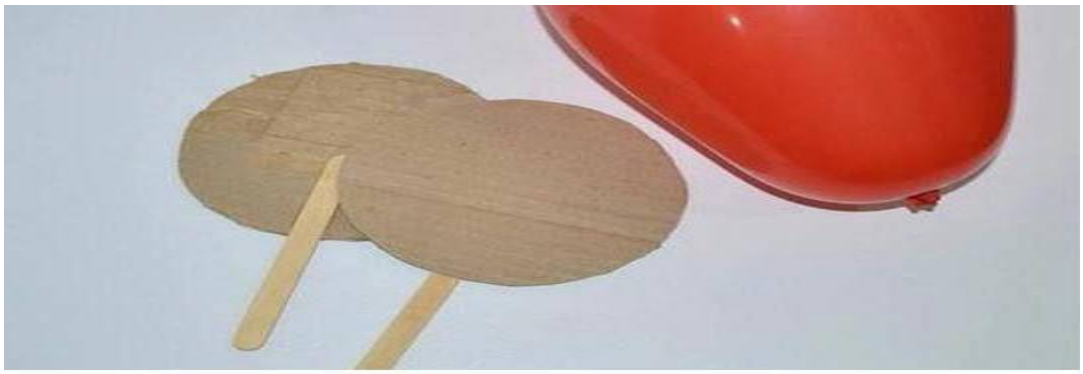
Habilidade: MS.EF35EF06.s.05

Aula 01 a 03- *Educação Física.*

Jogo de tênis com balão

Vamos montar nossa raquete? Primeiro corte dois circulo de papelão depois cole um palito de picolé em cada circulo. Agora nossa raquete esta pronta.

Vamos jogar? Divida com um cordão ou linha o campo de cada jogador, agora é só pegar um balão e se divertir. Ganga o jogador que conseguir fazer mais pontos. E não deixar o balão cair em seu campo. Obs: você pode personalizar sua raque pintando ou desenhando nela, use a imaginação.





Obs: Tire fotos do aluno montando a raquete, depois faça um pequeno vídeo do aluno jogando e mande no grupo da escola.

Fonte: https://i.pinimg.com/564x/db/04/c0/db04c0aed27aefe86a6e497356190dad.jpg

ESTADO DE MATO GROSSO DO SUL
MUNICIPIO DE LADÁRIO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
ESCOLA MUNICIPAL RURAL MARIA ANA RUSO

Nome: _____ Turma: 5º "U" Turno: Vespertino

Professor (a): Walkyria Assunção Bastos Ensino Fundamental I

Período de 17/08 a 07/09 Quantidade de aulas: 06

Componente Curricular: Educação Física

***Atividades para serem realizadas durante o isolamento social, no combate ao Novo Coronavírus (COVID-19)**

Objeto de conhecimento: Esportes de campo e taco Esportes de rede/parede Esportes de invasão

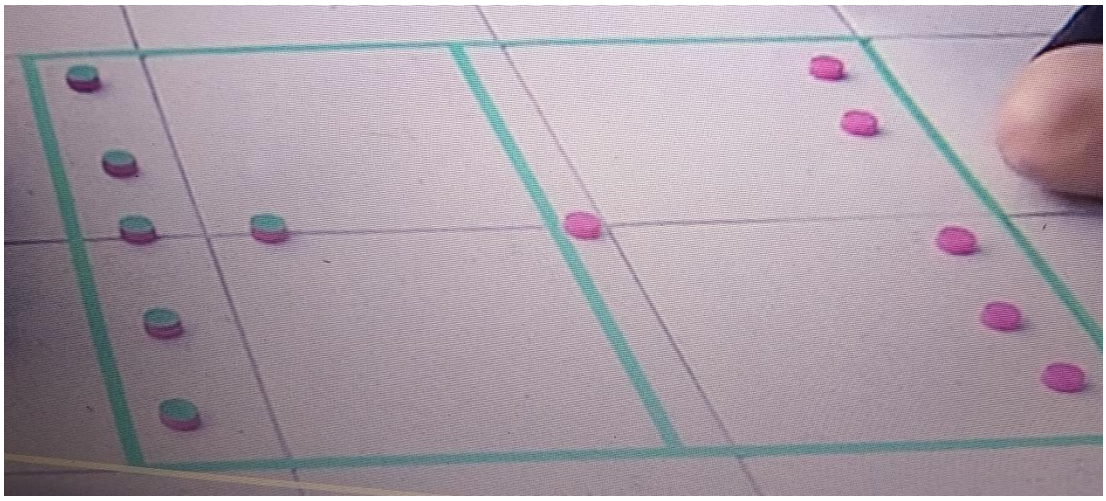
Habilidade: MS.EF35EF06.s.05

Aula 04 a 06- *Educação Física.*

Queimada de tampinhas

Materiais: Tampinhas de duas cores diferentes, giz ou fita crepe.

1º Construa uma quadra de queimada no chão ou em uma mesa como preferir. Após construir posicione as tampinhas conforme sua estratégia de jogo. A imagem a baixo serve como referencia.



Regras: Cada jogador terá direito a dar um peteleco tentando acertar a tampinha adversária se errar passa a vez para o outro. Porém se acertar continua jogando até errar.

Para iniciar o jogo: faça Jokenpo quem ganhar dará inicio ao jogo, colocando uma tampinha na linha de meio de campo e dará um peteleco tentando acertar a tampinha do adversário. Se errar a tampinha que serve como bola volta para a seu campo. Se acertar a tampinha adversaria ele tira a tampinha do jogo. Vence quem acertar todas as tampinhas do adversário primeiro.

Obs: Se possível faça um vídeo do jogo falando seu nome e o nome da escola.

Vídeo demonstrativo: https://www.youtube.com/watch?v=BzTcXvlk50E