ESCOLA: MUNICIPAL PROF. JOÃO BAPTISTA

PROFESSOR (A): PAOLA ANDREA TONIAZZO GARCIA **TURMA(S):** 2 FASE
ENSINO FUNDAMENTAL II **TURNO:** NOTURNO
ALUNO(A): _____

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA
PERÍODO: : 06/07 07/07 11/07
QUANTIDADE DE AULAS: 03

OBJETOS DE CONHECIMENTO:
Brincadeiras populares

HABILIDADES:

- Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-as aos espaços públicos disponíveis

ATIVIDADE 01

CAÇA-BRINCADEIRAS

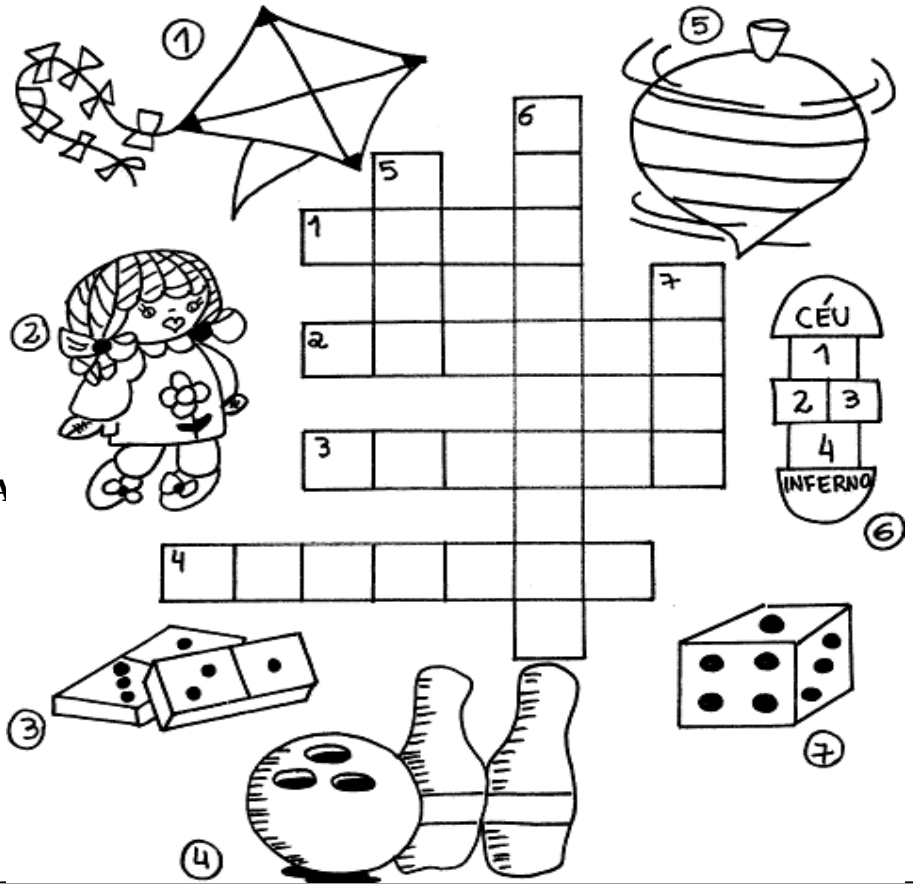
C	A	C	H	I	N	E	L	I	N	H	O	X	Y
R	I	O	Q	U	E	I	M	A	D	A	P	E	J
U	K	R	M	C	F	A	Y	J	B	I	N	G	O
E	I	N	A	Y	H	Ç	I	B	O	H	T	N	G
K	M	B	R	N	X	A	D	R	E	Z	A	I	O
Ç	E	L	I	W	D	I	C	V	V	Y	N	M	D
B	G	S	O	D	P	A	E	W	R	C	G	B	A
I	A	G	T	V	G	S	Y	C	A	O	R	A	V
C	L	L	E	Á	O	Z	I	N	Y	R	A	Q	E
F	E	S	A	E	T	W	A	T	H	D	N	W	L
G	D	Y	J	N	I	U	P	O	J	A	Z	L	H
L	O	W	K	L	Ç	T	A	T	E	L	O	D	A
G	M	M	O	R	T	O	V	I	V	O	X	Ç	O
Z	A	P	M	A	H	N	I	L	E	R	A	M	A

CORDA - MODELAGEM - ESTÁTUA - ADOLETÁ
BINGO -QUEIMADA - AMARELINHA - XADREZ -
MORTO VIVO -CASINHA - TANGRAN - CIRANDA

Disponível em < https://misturadealegria.blogspot.com/2015/09/dia-das-criancas-divertido-caca.html >

ATIVIDADE 02

ESCREVA OS NOMES DOS BRINQUEDOS NO DIAGRAMA

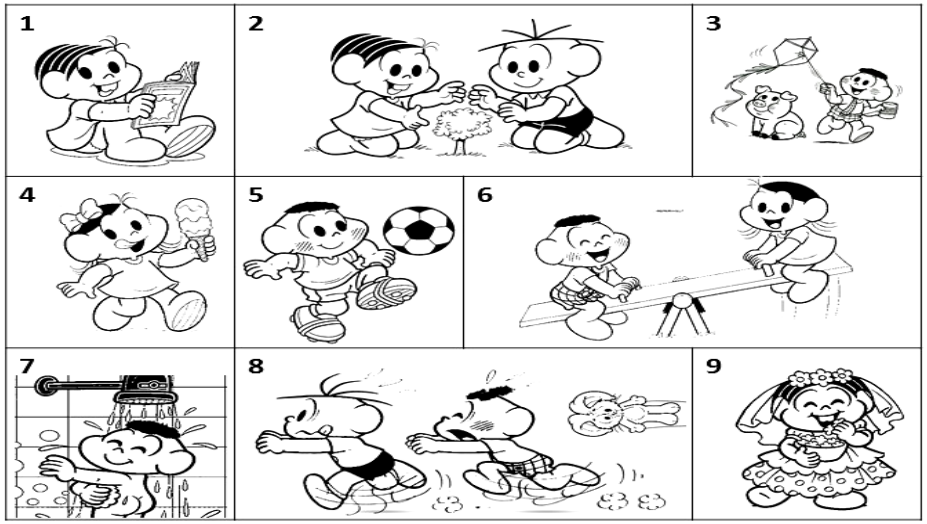


>A

Disponível em < https://onlinecursosgratuitos.com/30-atividades-com-nome-dos-desenhos-para-imprimir/

ATIVIDADE 03

Relacione uma frase para cada imagem:



( ) O CASCÃO E A MAGALI ESTÃO BRINCANDO NA GANGORRA.
( ) A MÔNICA E O CEBOLINHA PLANTARAM UMA ÁRVORE.
( ) QUE SURPRESA! O CASCÃO TOMOU BANHO HOJE.
( ) A MAGALI COMPROU UM SORVETE ENORME.
( ) CASCÃO ADORA SOLTAR PIPA.
( ) A MÔNICA FOI A NOIVA DA FESTA JUNINA.
( ) O CEBOLINHA E O CASCÃO CORRERAM DA MÔNICA.
( ) A MÔNICA LÊ REVISTINHA TODOS OS DIAS.
( ) O CASCÃO É UM ÓTIMO JOGADOR DE FUTEBOL.

Disponível em < https://br.pinterest.com/pin/813251645191366600/>

ESCOLA: MUNICIPAL PROF. JOÃO BAPTISTA

PROFESSOR (A): PAOLA ANDREA TONIAZZO GARCIA **TURMA(S):** 2 FASE
ENSINO FUNDAMENTAL II **TURNO:** NOTURNO
ALUNO(A): _____

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA
PERÍODO : 13/07 14/07 **QUANTIDADE DE AULAS:** 02

OBJETOS DE CONHECIMENTO:
LUTAS

HABILIDADES:

Experimentar, fruir e recriar diferentes lutas presentes no contexto comunitário e regional e lutas de matriz indígena e africana.

Planejar e utilizar estratégias básicas das lutas do contexto comunitário e regional e lutas de matriz indígena e africana experimentadas, respeitando o colega como oponente e as normas de segurança.

ATIVIDADE 01

Encontre os 5 estilos de artes marcias: TAEKWONDO, KUNG-FU, CAPOEIRA, KARATE E BOXE.



R	G	X	S	J	H	R	I	N	N	B
H	R	T	A	E	K	W	O	N	D	O
V	K	A	R	A	T	E	C	Q	K	X
P	U	R	H	R	Y	N	Z	W	R	E
L	N	G	T	B	Q	S	S	G	S	V
L	G	C	W	Q	F	C	H	F	V	N
P	F	C	C	A	P	O	E	I	R	A
P	U	D	H	V	S	T	M	R	J	G



Disponivel em https://www.smartkids.com.br/atividade/artes-marciais-caca-palavras>

ATIVIDADE 02

Vamos associar cada personagem com seu estilo de arte marcial?

1) 

KARATE

2) 

KUNG-FU

3) 

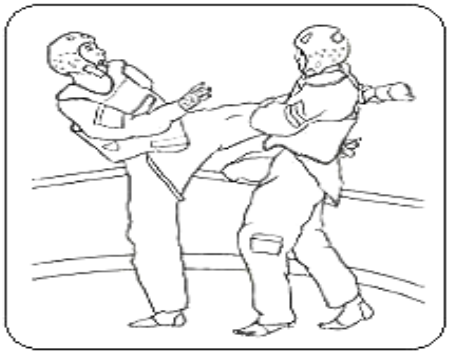
CAPOEIRA

4) 

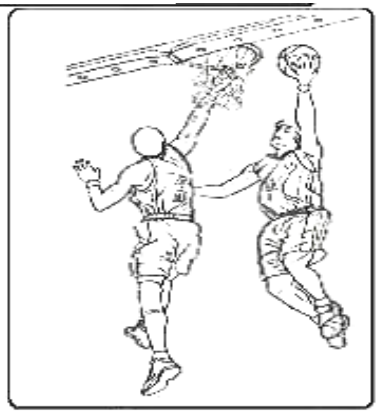
TAEKWONDO

ATIVIDADE 03

PINTE OS QUADRADOS QUE REPRESENTAM MODALIDAES DAS ARTES MARCIAIS/LUTAS



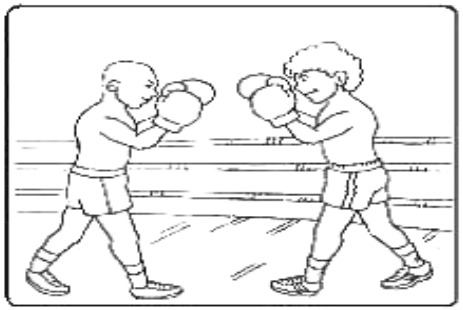
Taekwondo



Basquete



Tênis



Boxe - luta

Disponivel < https://www.smartkids.com.br/atividade/artes-marciais-associe/> **Disponível em**< https://br.pinterest.com/pin/853995148066767876/>