CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL ROSA PEDROSSIAN

LADÁRIO/MS, 17 DE AGOSTO DE 202_____

PROFESSORA: Walkyria A. Bastos **CRECHE:** III A Vespertino

Aluno: .....

MS. EI03CG00. n. 07

ATIVIDADE PEDAGOGICA COMPLEMENTAR.

Componente Curricular: Corpo, gestos e movimentos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO: MS. EI03CG00. n. 07 Participar de práticas culturais que envolvam atividades e as brincadeiras tradicionais relacionadas ao movimento do seu corpo, respeitando a diversidade.

Brincadeiras Folclóricas

- Cabra cega

Chame os irmãos e vamos brincar. Uma criança é vendada e precisa encontrar os outros jogadores. Quando ela encontrar alguém, precisa tentar adivinhar o nome da pessoa. Se acertar, a pessoa encontrada se torna a nova “cabra cega”.



Obs: Tirar fotos e mandar no grupo da sala

Fonte: https://escolaeducacao.com.br/brincadeiras-folcloricas/#:~:text=De%20gera%C3%A7%C3%A3o%20para%20gera%C3%A7%C3%A3o%3A%2015%20das%20brincadeiras%20folcl%C3%B3ricas,9%20Gato-mia.%2010%20Passa%20anel.%20More%20items...%20

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL ROSA PEDROSSIAN

LADÁRIO/MS, 24 DE Agosto DE 2020

PROFESSORA: Walkyria Assunção Bastos **CRECHE:** III Vespertino

Aluno: .....

ATIVIDADE PEDAGOGICA COMPLEMENTAR.

Componente Curricular: Corpo, gestos e movimentos. MS. EI03CG00. n. 07

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento: MS. EI03CG00. n. 07 Participar de práticas culturais que envolvam atividades e as brincadeiras tradicionais relacionadas ao movimento do seu corpo, respeitando a diversidade.

Brincadeiras Folclóricas

Passar Anel

Chame os irmãos ou os pais e vamos brincar. As crianças unem as mãos em forma de concha, de forma a deixá-las entreabertas. Por sua vez, outro jogador, com um anel dentro da mão posicionada da mesma maneira, passa ela dentro das mãos dos outros participantes até deixar, discretamente, o objeto na palma de alguém.

A criança que estava com anel, então, escolhe outra para tentar adivinhar quem está com anel. Se ela não acertar, a brincadeira recomeça, dessa vez com aquele que está com o anel.



Obs: Registrar com fotos e mandar no grupo da sala.

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL ROSA PEDROSSIAN

LADÁRIO/MS,29 DE Agosto DE 2020

PROFESSORA: Walkyria A. Bastos **CRECHE:** III A Vespertino

Aluno: .....

MS. EI03CG00. n. 07

ATIVIDADE PEDAGOGICA COMPLEMENTAR.

Componente Curricular: Corpo, gestos e movimentos.

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento: MS. EI03CG00. n. 07 Participar de práticas culturais que envolvam atividades e as brincadeiras tradicionais relacionadas ao movimento do seu corpo, respeitando a diversidade.

Brincadeiras Folclóricas

Amarelinha

Trazida para o Brasil pelos portugueses, a amarelinha é uma das brincadeiras mais populares e práticas. Basta um pouco de espaço livre, giz (ou um graveto, caso seja na terra), uma pedrinha e pronto – já se tem todos os materiais para jogá-la!

No chão, primeiro se desenha uma sequência de 10 quadrados, alternados entre uma e duas quadras. Cada um deles leva um número.

Feito isso, a criança deve lançar uma pedra até a amarelinha. O quadrado em que ela parar não pode ser pisado. Pulando com um ou dois pés o jogador deve atravessar até chegar ao número 10.



Obs: Se possível tire foto da atividade e mande no grupo da sala.

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL ROSA PEDROSSIAN

LADÁRIO/MS 31 DE Agosto DE 2020

PROFESSORA: Walkyria A. Bastos **CRECHE:** III A Vespertino

Aluno: .....

MS. EI03CG00. n. 07

ATIVIDADE PEDAGOGICA COMPLEMENTAR.

Componente Curricular: Corpo, gestos e movimentos.

Objetivos de Aprendizagem e Desenvolvimento: MS. EI03CG00. n. 07 Participar de práticas culturais que envolvam atividades e as brincadeiras tradicionais relacionadas ao movimento do seu corpo, respeitando a diversidade.

Brincadeiras Folclóricas

O Gato Mia

Vamos brincar? Chame os irmãos e todos da família para participar.
No mesmo estilo da Cabra Cega, em o Gato Mia, uma criança também é vendada e precisa sair procurando as outras. A diferença da brincadeira, que pode ser feita tanto em um ambiente claro como no escuro, é que quando o pegador encontra outro jogador, este deve miar – daí o nome do jogo! Se ela conseguir adivinhar quem é pelo miado, a pessoa tocada é a nova pegadora.



Obs: Se possível tire foto da atividade e mande no grupo da sala.