Anexo 02 da Instrução SMEL nº 03/2020

CEI HELOISA URT

PROFESSOR (A): Nayra Aparecida da Silva Arguelho **TURMA(S):** CRECHE III A

TURNO: Matutino

ALUNO (a):

- Vôlei de lençol

Essa atividade é muito divertida e rende boas risadas.

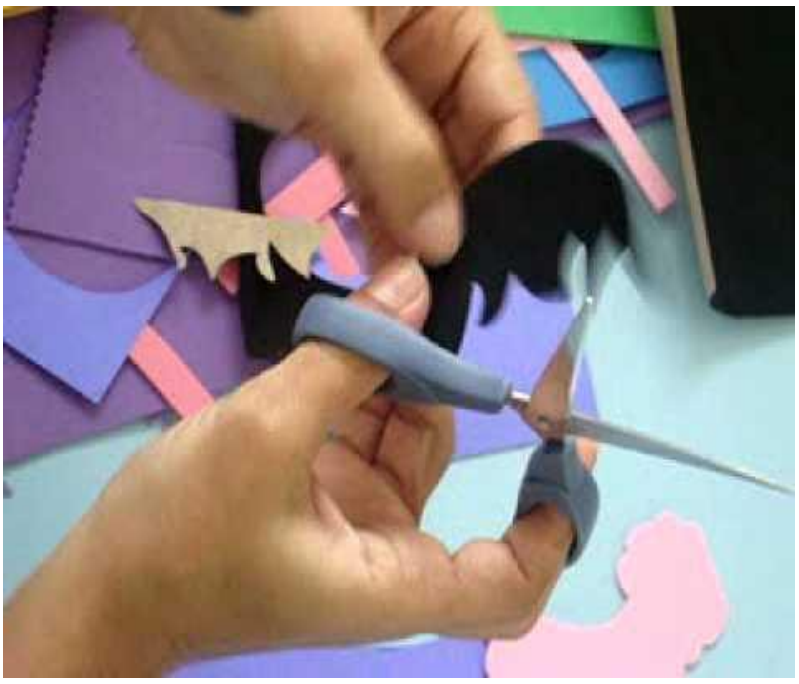
Com um lençol de casal — pode ser um pedaço de tecido grande, contanto que seja leve. Em seguida, todos os integrantes devem agarrar o pano e esticá-lo para lançar a bola para cima sem deixa-la cair no chão.



- Oficina de carimbos

Os pequenos adoram receber carimbos estilizados para colorir ou enfeitar seus materiais. Agora, imagina se puderem criar e utilizar seus próprios modelos? Para isso, basta providenciar um pouco de EVA e itens básicos do material escolar, como lápis, tesoura sem ponta e tinta.

A criança devem desenhar figuras simples — flores, bichinhos, bonecos — no EVA e depois recortá-las com auxilio. Em seguida, podem mergulhar cada molde na tinta e pressionar sobre a superfície desejada para deixar o carimbo. O exercício aguça a criatividade e ainda deixa a turma orgulhosa com suas criações.



- Dado divertido

Essa brincadeira exige atenção e movimentação. Antes de começá-la, deve confeccionar um dado e, em cada face do brinquedo, escrever uma ação a ser realizada pelas crianças. As palavras podem incluir: pular, rodar, sentar, acenar, deitar e abraçar.

Depois, o objeto é lançado e deve falar a palavra apresentada enquanto executam a ação. Esse exercício ajuda a associar determinados termos às ações que eles representam.



- Jogo de adivinhação

O objetivo é citar um verbo, como “gritar”, “pular”, “correr” e, então, pedir que a criança represente a ação utilizando gestos e expressões faciais. O primeiro que acertar a palavra misteriosa será convidado para fazer a próxima mímica e assim por diante. Esse jogo de adivinhação é interessante porque faz com que a criança aprenda a se expressar de maneiras diferentes da fala.



➢ Teatro de fantoches As crianças adoram assistir ou fazer apresentações de fantoches. Esse tipo de atividade estimula a imaginação porque exige que os pequenos incorporem as vozes, manias e comportamentos de suas personagens favoritas. Crie historias, conte, reconte, e se divirta.	
➢ Jogo da argola O jogo de argola consiste num conjunto de 10 garrafas descartáveis, em cores diferentes, numeradas de 1 a 10, e num conjunto de material de contagem com as mesmas cores das garrafas e argolas. Este jogo desenvolve a percepção visomotora das crianças, auxiliando-as na identificação de cores, relação número/quantidade, classificação e correspondência. "Jogos de regra possibilitam uma aproximação da criança com os conhecimentos matemáticos e incentivam-na a desenvolver estratégias de resolução de problemas".Como jogar: Os participantes lançam a argola e, quando a acertam na garrafa, verificam o número contido na mesma. Ganha o jogo nessa etapa quem conseguir maior número de pontos. Cada participante terá apenas uma chance para jogar e deverá retirar da caixa de contagem botões na cor e na quantidade correspondentes ao número contido na garrafa que acertou. Se não acertar, não conta pontos.	

- Bexiga na colher

Para brincar, somente é necessário marcar um ponto de largada e outro de chegada. Os participantes terão que atravessar de uma linha a outra segurando uma colher na boca, sobre a qual se equilibra uma bexiga com um pouco de agua dentro.

Vence quem chegar primeiro à linha de chegada sem derrubar a bexiga da colher.

