ESCOLA: HELOISA URTH

PROFESSOR (A): PAOLA ANDREA TONIAZZO GARCIA **TURMA(S):** Pré I

ENSINO FUNDAMENTAL I **TURNO:** MATUTINO

ALUNO(A): _____

COMPONENTE CURRICULAR: CORPO,GESTOS E MOVIMENTOS

PERÍODO: 04/08 07/08 08/08 11/08 14/08

QUANTIDADE DE AULAS: 09

OBJETOS DE CONHECIMENTO:

Brincadeiras populares

HABILIDADES:

- (EF12EF01) Experimentar, fruir e recriar diferentes brincadeiras e jogos da cultura popular presentes no contexto comunitário e regional, reconhecendo e respeitando as diferenças individuais de desempenho dos colegas.

ATIVIDADE 01



Boca-de-forno

Brincadeiras

Nessa brincadeira, se você for bem esperto e cumprir todas as ordens rapidinho, ficará livre e não ganhará "bolo".

Como brincar

1. Chame pelo menos mais 5 amigos para brincar.
2. Tire a sorte para saber quem será o mestre da brincadeira.
3. O mestre, então, desafia os outros participantes perguntando:
— Boca-de-forno?
— Forno!
— Vocês farão o que o mestre mandar?
— Faremos tudo!
— E quem não fizer?
— Ganha "bolo"!
4. Em seguida, o mestre manda que os participantes tragam alguma coisa: por exemplo, uma pedrinha, um livro de histórias, um brinquedo.
5. Somente o participante que cumprir primeiro a ordem não ganhará "bolo", ou seja, um tapa na palma da mão. O "bolo" pode ser frio (fraquinho), morno (mais ou menos), quente (forte), de passarinho (beliscando) ou de gato (arranhando).
6. O mestre então pergunta para o participante que chegou primeiro de que jeito será o "bolo" (frio, morno, quente etc.) dos que não conseguiram cumprir a ordem. O mestre é quem dá os "bolos".
7. O participante que cumprir primeiro a ordem será o próximo mestre.

Tirando a sorte

Os participantes se reúnem num círculo. Alguém escolhido de comum acordo fica no centro da roda e vai apontando para cada um dizendo assim, palavra a palavra:
— *Menino, menina*
Bola, boneca
Lima, limão
Este(a) é o(a) escolhido(a)
Do meu coração
Quem cair com a palavra *coração* será o mestre da brincadeira.

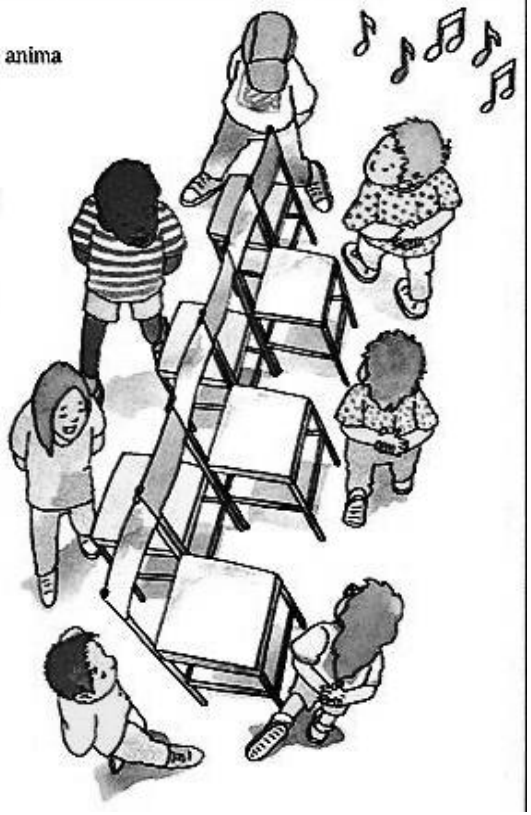
Disponível em< hhttp://tiaariel.blogspot.com/2012/07/brincadeiras-infantis.html>

ATIVIDADE 02

Dança das cadeiras

Brincadeiras

Esta é uma brincadeira que anima qualquer festa ou reunião.



Como brincar

1. Coloque as cadeiras em fileira de acordo com o desenho. Deverá haver uma cadeira a menos do que o número de participantes. Por exemplo, para dez jogadores, coloque nove cadeiras.
2. Ao som de uma música bem animada, você e seus amigos, todos com as mãos para trás, começam a dançar em volta das cadeiras no ritmo da música.
3. Peça para um adulto ficar controlando a música.

Regras da brincadeira

- Quando a música parar, vocês terão de sentar o mais rápido possível nas cadeiras. O jogador que não conseguir se sentar será eliminado da brincadeira.
- A cada parada da música, retire uma cadeira.
- O jogador que ficar por último é o vencedor do jogo.

Você sabia que...
Caminho de Jerusalém é o outro nome desta brincadeira?

Disponível em <http://tiaariel.blogspot.com/2012/07/brincadeiras-infantis.html

ATIVIDADE 03

Quente ou frio

Brincadeiras

Na escola, em casa ou na rua é sempre muito divertido brincar de Quente ou frio. Essa brincadeira também pode ser usada para esconder presentes de aniversário e ovinhos de Páscoa.



Como brincar

1. Chame seus amigos para brincar. Tire a sorte para saber quem será o primeiro a começar a brincadeira (veja o verso). Escolham um objeto pequeno, por exemplo, uma borracha ou um apontador.
2. O participante escolhido sai do local da brincadeira ou fecha os olhos.
3. Os outros participantes escondem o objeto, que não pode ser colocado dentro ou embaixo de nada.
4. O participante escolhido começa a procurar o objeto. Conforme for se aproximando do objeto, os outros participantes vão dizendo "Está quente", "Está pegando fogo". Ou se ele for se afastando, vão dizendo "Está frio", "Está congelado", "Está supercongelado".
5. Vocês podem combinar o tempo máximo que cada participante tem para descobrir o objeto escondido. Se ele não conseguir adivinhar dentro do tempo previsto, terá de pagar uma prenda. Se conseguir adivinhar, é substituído por outro participante do grupo.

Escolha uma dessas prendas:

- Fale bem rápido: *Um papo de pato num prato de prata.*
- Dance com uma vassoura.
- Para os meninos: imite uma bailarina.
- Para as meninas: imite um jogador de futebol.

Você sabia que...
Esta brincadeira tem uma outra versão chamada Música mágica? Só que nesse caso os jogadores em vez de falarem *quente* cantam uma música em voz alta e no lugar de *frio* cantam uma música bem baixinho.

Disponível em http://tiaariel.blogspot.com/2012/07/brincadeiras-infantis.html

ATIVIDADE 03



Sobe e desce

Brincadeiras

Para esta brincadeira, você vai precisar de um rádio ou toca-fitas, vários amigos e muita disposição. Por isso, prepare seu fôlego.

Como brincar

1. Convide pelo menos cinco amigos para brincar. Não se esqueça: quanto maior for o número de participantes, mais gostosa ficará a brincadeira.
2. Peça para o papai ou a mamãe ficar controlando a música.
3. Assim que a música começar a tocar, todos participantes começam a saltar bem alto, o mais alto que puderem.
4. Quando a música parar de tocar, todos devem se jogar no chão bem rapidinho. O último que fizer isso é eliminado da brincadeira, que deverá recomeçar várias vezes, até ficar só um participante, que será o ganhador.
5. Vocês também podem combinar que aqueles que forem eliminados terão de pagar uma prenda.

Escolha uma dessas prendas

- Imite um elefante andando.
- Fale bem depressa, sem gaguejar: — *Um prato de trigo para três tigres.*
- Engatinhe como um bebê.
- Entreviste um de seus amigos.

Tirando a sorte

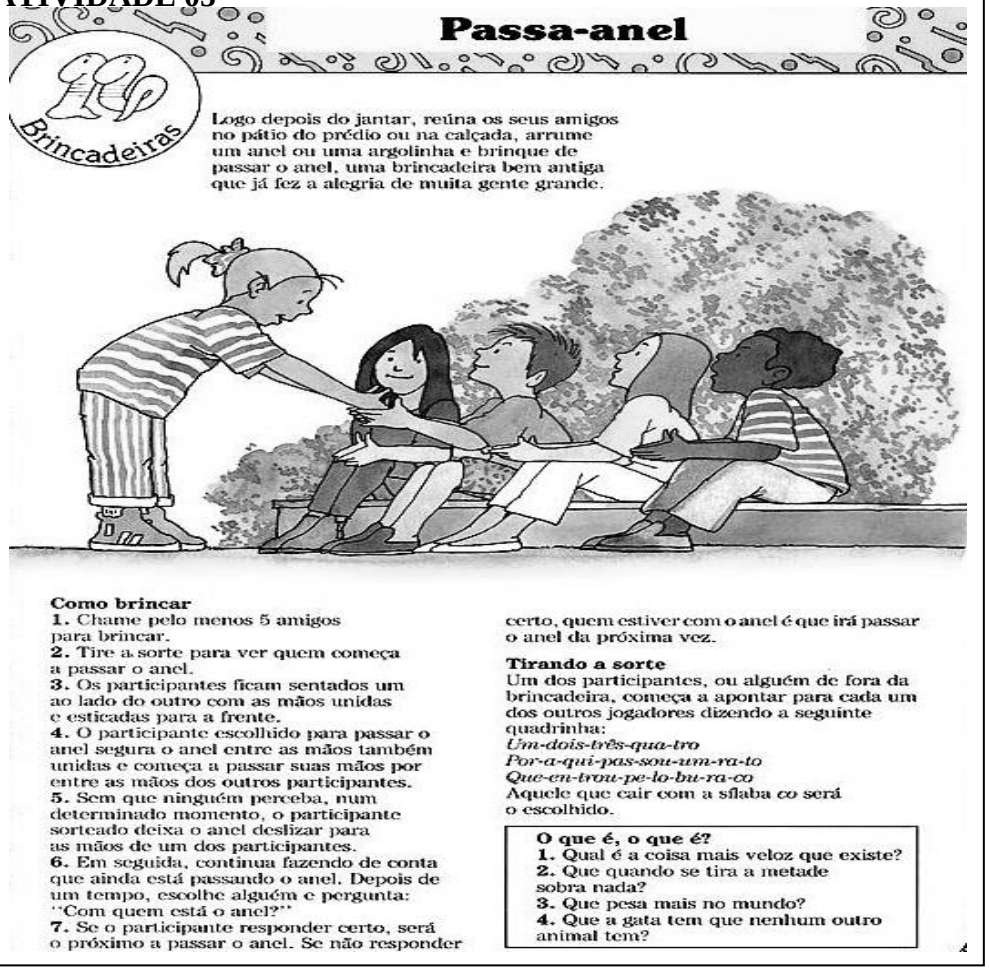
Reúna os participantes num círculo. Alguém escolhido de comum acordo fica no centro do círculo e, ao mesmo tempo que aponta para cada um, vai dizendo assim:
— *U-na, du-na, te-na, qua-te-na*
Ra-bo de pe-na, es-sa não, es-sa sim
Aquele que cair com o *sim* é o escolhido para ser a cabra-cega.

O que é, o que é?

1. Que a gente faz logo que acorda?
2. Que, quanto mais quente, mais fresquinho é?
3. Que tem pés redondos e rastro bem comprido?
4. Que entra na boca da gente todo dia e a gente não come?

Disponível em <http://tiaariel.blogspot.com/2012/07/brincadeiras-infantis.html

ATIVIDADE 05



Passa-anel

Brincadeiras

Logo depois do jantar, reúna os seus amigos no pátio do prédio ou na calçada, arrume um anel ou uma argolinha e brinque de passar o anel, uma brincadeira bem antiga que já fez a alegria de muita gente grande.

Como brincar

1. Chame pelo menos 5 amigos para brincar.
2. Tire a sorte para ver quem começa a passar o anel.
3. Os participantes ficam sentados um ao lado do outro com as mãos unidas e esticadas para a frente.
4. O participante escolhido para passar o anel segura o anel entre as mãos também unidas e começa a passar suas mãos por entre as mãos dos outros participantes.
5. Sem que ninguém perceba, num determinado momento, o participante sorteado deixa o anel deslizar para as mãos de um dos participantes.
6. Em seguida, continua fazendo de conta que ainda está passando o anel. Depois de um tempo, escolhe alguém e pergunta: "Com quem está o anel?"
7. Se o participante responder certo, será o próximo a passar o anel. Se não responder certo, quem estiver com o anel é que irá passar o anel da próxima vez.

Tirando a sorte

Um dos participantes, ou alguém de fora da brincadeira, começa a apontar para cada um dos outros jogadores dizendo a seguinte quadrinha:
Um-dois-três-qua-tro
Por-a-qui-pas-sou-um-ra-to
Que-en-trou-pe-lo-bu-ra-co
Aquele que cair com a sílaba *co* será o escolhido.

O que é, o que é?

1. Qual é a coisa mais veloz que existe?
2. Que quando se tira a metade sobra nada?
3. Que pesa mais no mundo?
4. Que a gata tem que nenhum outro animal tem?

Disponível em < hhttp://tiaariel.blogspot.com/2012/07/brincadeiras-infantis.htmll>