Prefeitura Municipal de Ladário
Secretaria Municipal de Educação
Escola Municipal "Professor João Baptista".

Aluno: _____ .
Disciplina: Educação Física.
Professor: Flávio Alexandre de campos.
Turma: 4° A
Aulas: 17/21/24/28 de Setembro
Objeto de conhecimento : Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo
Habilidade: MS.EF35EF00.a.02

"JOGO DA VELHA"

As regras do jogo são bem simples:

Em suma, dois jogadores escolhem dois símbolos com que querem jogar. Normalmente são usadas as letras X e O. O material do jogo é um tabuleiro, que pode ser desenhado em uma folha de caderno, com quatro linhas. Os espaços em branco dessas linhas e colunas serão preenchidos com os símbolos escolhidos.

O objetivo desse jogo é preencher as linhas diagonais ou as horizontais ou as verticais com um mesmo símbolo (X ou O) e impedir que seu adversário faça isso primeiro– Coloque um dos símbolos no canto do tabuleiro.

AGORA NESSE ESPAÇO EM BAIXO NESSA FOLHA DEMONSTRE ATRAVÉS DO DESENHO UM JOGO DA VELHA COM SEUS PRINCIPAIS COMPONENTES.