6° C (Educação Física)
Atividades Educação Física – **Conteúdo (Jogos eletrônicos)**
02/04/2020- 1ª aula: O estudante deverá descrever em seu caderno quais jogos eletrônicos ele joga.
03/04/2020- 2ª aula: O estudante deverá descrever em seu caderno quais as regras e objetivos desses jogos eletrônicos ele joga.
09/04/2020- 3ª aula: O estudante deverá apresentar na escola em seu caderno fotos de onde o mesmo joga esses jogos e fazer uma análise sobre a diferença de jogar online e com outro colega fisicamente.
Conteúdo (Esportes de marca - Atletismo)
16/04/2020- 4ª aula: O estudante deverá realizar em seu caderno desenhos representando modalidades do atletismo e definir o que é esporte de marca segundo seu conceito.
17/04/2020- 5ª aula: O estudante deverá pesquisar e desenhar uma pista de atletismo.
18/04/2020- 6ª aula: O estudante deverá construir materiais de recicláveis para utilizar na aula de atletismo.

Referência
Elaboração própria: Gilmar de Lima Galvão