# PLANO DE ATIVIDADE PEDAGÓGICA COMPLEMENTAR

| |
|---|
| **ESCOLA:** E. M. DE EDUCAÇÃO INF. E ENSINO FUND. MARQUES DE TAMANDARÉ |
| **PROFESSOR (A):** Walkyria Assunção Bastos **TURMA(S):** 4º "A" e "B" |
| **TURNO:** Matutino |
| **QUANTIDADE DE AULAS:** 05 |
| **COMPONENTE CURRICULAR:** Educação Física |
| **DATA:**<br>4º Ano: "A" – 06/07, 07/07, 11/07, 13/07 e 14/07.<br>4º Ano "B" – 0107, 07/07, 08/07, 14/07 e 15/07. |
| **COMPETÊNCIAS E HABILIDADES:**<br>(MS.EF35EF00.a.03) Experimentar e fruir de diversos tipos de jogos de mesa e tabuleiro, identificando e criando estratégias. |
| **CONTEÚDOS/OBJETOS DE CONHECIMENTO:**<br>Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana Jogos de mesa e tabuleiro. |
| **METODOLOGIA**:<br>Aula do dia 01/07 ao dia 15/07.Propor brincadeiras e jogos adaptados aos espaços e as condições do meio em que serão realizadas priorizando a segurança. Inserir de forma gradativa e lúdica, propondo regras simples e/ou adaptadas aos jogos de mesa. |
| **RECURSOS**:<br>Fita crepe, copos descartáveis coloridos e caixa de papelão. |
| **AVALIAÇÃO:**<br>O aluno será avaliado conforme a apresentação das atividades realizadas no prazo estabelecido pelo professor. |
| **REFERÊNCIA:**<br>https://br.pinterest.com/pin/681028774892807823/ |

_____
Assinatura do Professor (a)

_____
Assinatura do Coordenador (a) Pedagógico (a)

**ESCOLA:** MARQUÊS DE TAMANDARÉ

**PROFESSOR (A):** Walkyria A. Bastos
**TURMA (S):** 4º Ano _____
**ENSINO FUNDAMENTAL** I **TURNO:** Matutino
**ALUNO (A):**

**COMPONENTE CURRICULAR:** Educação Física
**PERÍODO:** 01/07/2020 A 15/07/2020
**QUANTIDADE DE AULAS:** 05

**Objetivo de conhecimento:** Brincadeiras e jogos populares do Brasil e do mundo Brincadeiras e jogos de matriz indígena e africana Jogos de mesa e tabuleiro.
**Habilidade:** MS.EF35EF00.a.03

Vamos criar?

Nesta atividade vamos trabalhar raciocínio lógico e coordenação motora.

Para realizar esta atividade vamos utilizar fita crepe e copos coloridos de três cores, folha de sulfite e lápis de cor.

Preparação: faça círculos na folha de sulfite, recorte e pinte cada circulo de acordo com a cor do copo que você tem em casa.

Agora pegue a fita crepe e cole no chão ou em uma caixa de papelão, conforme a figura abaixo dará nove pequenos quadrados.

Desenvolvimento: Nas laterais coloque um copo de cada cor e no meio coloque apenas dois copos coloridos, sendo que o quadradinho do meio deve ficar livre. Em frente aos tabuleiros montados por você, cole os círculos pintados.

Agora ao sinal de um dos participantes comece o jogo, ganha quem colocar primeiro os copos alinhados conforme as cores do circulo a gente.

**1º** Foto como se inicia o jogo



**2º** Foto ganha quem conseguir deixar primeiro conforme abaixo.



Vídeo demonstrativo: Acessa lá! https://br.pinterest.com/pin/681028774892807823/