ESCOLA: MUNICIPAL NELSON MANGABEIRA

PROFESSOR (A): PAOLA ANDREA TONIAZZO GARCIA **TURMA(S):** 7 A/B

ENSINO FUNDAMENTAL II **TURNO:** VESPERTINO

ALUNO(A): _____

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PERÍODO: 08/09 10/09 15/09

QUANTIDADE DE AULAS: 03

OBJETOS DE CONHECIMENTO:

Xadrez

HABILIDADES:

(EF67EF04) Praticar um ou mais esportes de marca, precisão, invasão e técnico-combinatórios oferecidos pela escola, usando habilidades técnico-táticas básicas e respeitando regras.

ATIVIDADE 01

Vamos ver se você já sabe a movimentação de algumas peças do xadrez. Relacione a coluna da direita com a coluna da esquerda.

a. 
TORRE

b. 
CAVALO

c. 
REI

d. 
RAINHA

e. 
BISPO

1. movimenta-se para todas as direções pela vertical, horizontal ou diagonal, mas apenas uma casa por lance.

2. é a peça mais poderosa do jogo, pode mover-se pelas colunas, fileiras e diagonal.

3. movimenta-se pela diagonal.

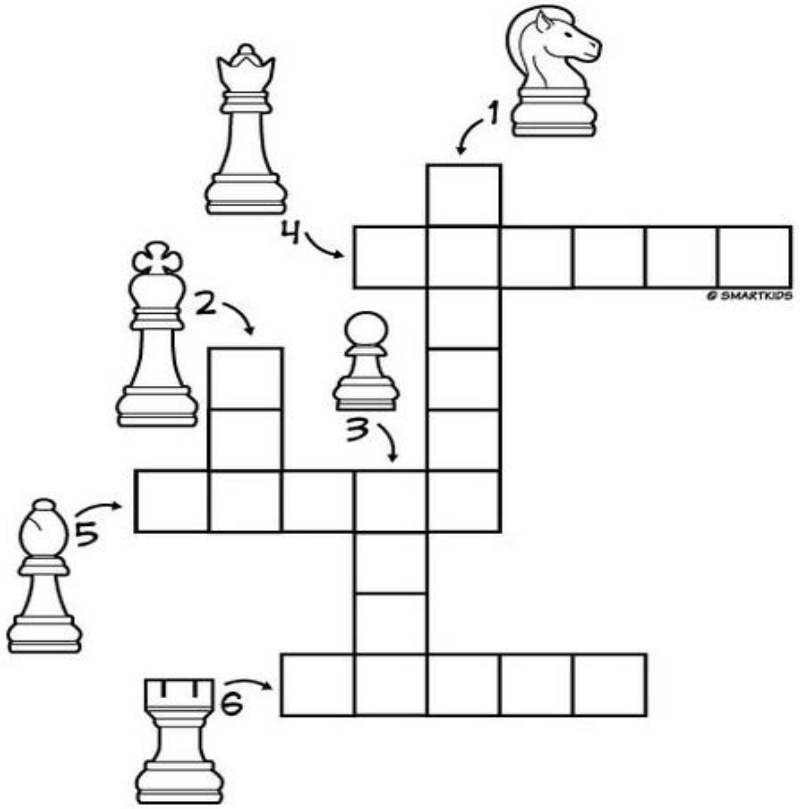
4. movimenta-se em "L" no tabuleiro. O cavalo é a única peça que pode pular sobre as outras.

5. movimenta-se em direção reta pelas colunas ou fileiras.

Disponível em < https://www.smartkids.com.br/atividade/jogos-de-tabuleiro-relacione

ATIVIDADE 02

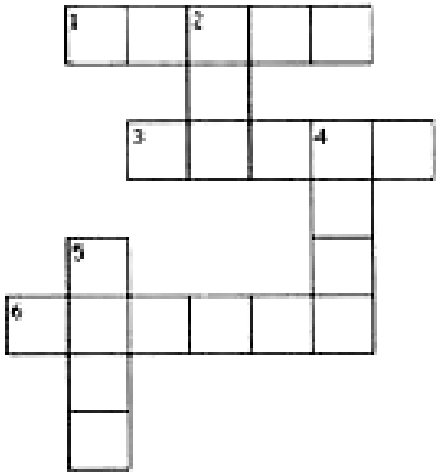
Complete a cruzadinha com os nomes das peças do jogo de xadrez:



Disponível em < https://br.pinterest.com/pin/651755377311014806/

ATIVIDADE 03

PREENCHA A CRUZADINHA DE XADREZ CONFORME AS DICAS ABAIXO:



1. ANDA SOMENTE NAS LINHAS E COLUNAS
2. ANDA UMA CASA SÓ EM TODAS DIREÇÕES
3. ANDA APENAS NAS DIAGONAIS
4. ANDA PRA FRENTE E CAPTURA NA DIAGONAL.
5. ANDA EM TODAS AS DIREÇÕES QUANTAS CASAS QUISER
6. ANDA FORMANDO O "L"

Disponível em < https://br.pinterest.com/pin/841328774115229328/