



Fundação de Cultura e Esporte de Ponta Porã - FUNCESPP

ATIVIDADES COMPLEMENTARES
Professor (a): HUGO DIBITO MARTINS
Projeto: BASQUETE
Escola: ORLANDO MENDES
Período: 03/11 a 27/11

Atividade 01- Minhoca

Chame as pessoas que moram com você para participar dessa atividade. É uma corrida de ida e volta, mas os participantes, ao invés de correrem, se arrastam pelo chão. Ganha quem chegar primeiro



Atividade 02- Pé com pé

Chame as pessoas que moram com você para participar dessa atividade. Corrida de duplas de ida e volta, onde um participante sobe no pé do parceiro. Na ida, o que está pisado deverá correr. Na volta, ele pulará (de costas). Ganha quem chegar primeiro.



Atividade 03 – Perna de pau

Chame as pessoas que moram com você para participar dessa atividade. Brinquedo tradicional, geralmente fabricado pelas próprias crianças. Consiste em duas hastes de madeira que tem, cada uma, um pequeno degrau fixado a uma certa altura vinte a quarenta centímetros da extremidade inferior. Com os pés apoiados no degraus, e as mãos segurando firmemente na parte superior da perna-de-pau, as crianças andam pelo espaço disponível, procurando equilibrar-se. Muitos fazem corrida utilizando as pernas de pau.



Atividade 04- Pula sapo

Chame as pessoas que moram com você para participar dessa atividade. Corrida de duplas de ida e volta. Cada um deve saltar sobre as costas do parceiro e, com um sapo, cruzar a chegada. Na ida, vai de frente, na volta, vem de costas, ou seja, não vale virar. Se errar, continua da onde parou. Ganha quem voltar primeiro.

