



Fundação de Cultura e Esporte de Ponta Porã - FUNCESPP

ATIVIDADES COMPLEMENTARES
Professor (a): Alberto Caceres Benitez
Projeto: Tênis na Escola
Escola: Maria Ligia B. Garcia/ São João
Período: 31/08 a 25/09

Atividade 01-

Corrida com obstáculos

Esta atividade tem que haver um acompanhamento de um adulto ou responsável. Materiais necessários: Pote plástico, garrafa pet ou copos plásticos e brinquedos. Esta Atividade, trabalha coordenação motora, lateralidade, agilidade, raciocínio e interação. Coloca os copos a uma distancia igual entre os copos, em um ponto fica os objetos e outra um recipiente para colocar os objetos, pode ser balde, bacia, tapete, passando pelos objetos fazendo zig-zag e voltando pulando. Ganha quem colocar todos os objetos dentro do recipiente primeiro.



Atividade 02-

Corrida de papelão

Esta atividade tem que haver um acompanhamento de um adulto ou responsável. Esta brincadeira trabalha, agilidade, lateralidade, equilíbrio, cognitivo e interação. Materiais necessários: papelão, tinta guache, giz ou fita para marcar o inicio e o fim da brincadeira. Inicia a atividade pulando sobre o papelão, pega o que esta atrás e coloca na frente para dar um passo, ganha quem chegar primeiro.



Atividade 03- Golf Adaptado

Esta atividade tem que haver um acompanhamento de um adulto ou responsável. Materiais necessários: 1 cabo de vassoura, 2 pote de sorvete, 1 bolinha (plástico, papel ou tênis), papelão dividido em 10 partes iguais Tam.15X15cm aproximadamente. Essa atividade desenvolve, a lateralidade, coordenação motora, agilidade. Pega o cabo de vassoura e vai controlando a bolinha para passar dentro das casinhas feitas com papelão, vai passando em ordem crescente, quem fizer no menor tempo ganha.



Atividade 04 Jogo do boliche

Esta atividade tem que haver um acompanhamento de um adulto ou responsável. Materiais necessários: 10 garrafas pets, grandes e pequenas, bola plástico, tênis ou futebol. Em uma distância de 3 a 4m coloca as garrafas em pé, e joga a bola com a mão para derrubar, pode colar um pouco de água ou areia para as garrafas não caírem muito facilmente. Ganha quem derrubar tudo em primeiro. Esta atividade trabalha o desenvolvimento cognitivo, coordenação, lateralidade, agilidade e a interação.

