

Atividades Interacionais e Lúdicas – Pré II

Professora: Fabiana de Azevedo da Cruz

Data: 27/07/2020 a 31/07/2020

### ATIVIDADE 1

Vamos aprender a família silábica do L, com a ajuda de um adulto faça a leitura:

LI

LA

LE

LI

LO

LEÃO

LU

L l

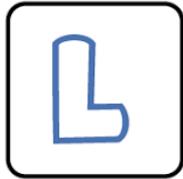
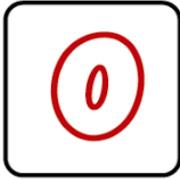
IMAGENS LICENCIADAS FREEPIK - ©ATIVIDADESPARAPROFESSORES.COM.BR

Agora, faça a atividade abaixo:

ESCOLA: \_\_\_\_\_  
DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_  
NOME: \_\_\_\_\_

LINGUAGEM  
FAMÍLIA SILÁBICA  
L

UNA A LETRA **L** COM CADA VOGAL E FORME AS SÍLABAS:

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  |   | → | <input data-bbox="975 842 1273 1021" type="text"/>  |
|   |  | → | <input data-bbox="975 1043 1273 1223" type="text"/> |
|   |  | → | <input data-bbox="975 1245 1273 1424" type="text"/> |
|   |  | → | <input data-bbox="975 1447 1273 1626" type="text"/> |
|   |  | → | <input data-bbox="975 1648 1273 1827" type="text"/> |



ATIVIDADE 2

Família silábica do L:

ESCOLA: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

LINGUAGEM  
FAMÍLIA SILÁBICA  
L

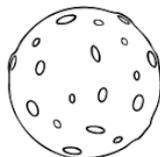
PINTE O QUE COMEÇA COM:

|    |   |  |  |  |
|----|---|--|--|--|
| LA |  |  |  |  |
|----|---|--|--|--|

|    |   |   |  |   |
|----|---|---|--|---|
| LE |  |  |  |  |
|----|---|---|--|---|

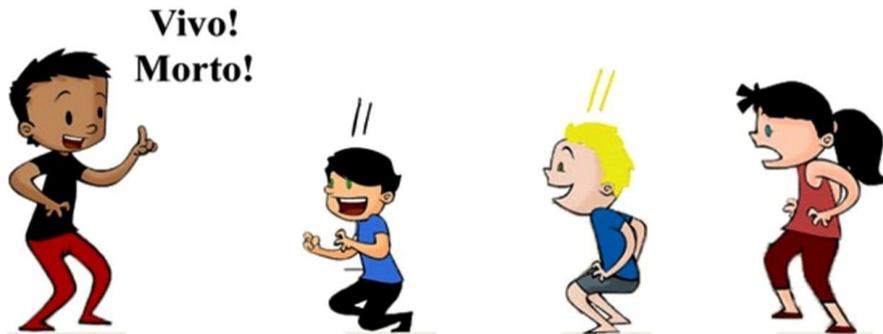
|    |   |   |   |   |
|----|---|---|---|---|
| LI |  |  |  |  |
|----|---|---|---|---|

|    |   |   |   |   |
|----|---|---|---|---|
| LO |  |  |  |  |
|----|---|---|---|---|

|    |   |   |  |   |
|----|---|---|--|---|
| LU |  |  |  |  |
|----|---|---|--|---|

**Professora: Joelbia Reis de Souza**  
**Disciplina: Movimento**  
**Período: 27/07 à 31/07**

### **BRINCADEIRA MORTO - VIVO**



### **COMO BRINCAR**

Um dos participantes é escolhido como líder e ficará à frente do grupo. É ele quem vai dar as instruções que devem ser obedecidas pelos outros jogadores.

Quando o líder disser: "Morto!", todos ficarão agachados. Quando o líder disser: "Vivo!", todos darão um pulinho e ficarão de pé. Quem não cumprir as ordens é eliminado, até sobrar um só participante, que será o vencedor e o próximo líder.

O grau de dificuldade da brincadeira varia conforme a velocidade em que os comandos são dados, lembrando que a sequência das ordens podem variar, por exemplo: "Vivo! Vivo! Vivo! Morto! Morto! Vivo!". Isso irá confundir os jogadores e exigirá ainda mais atenção dos participantes.

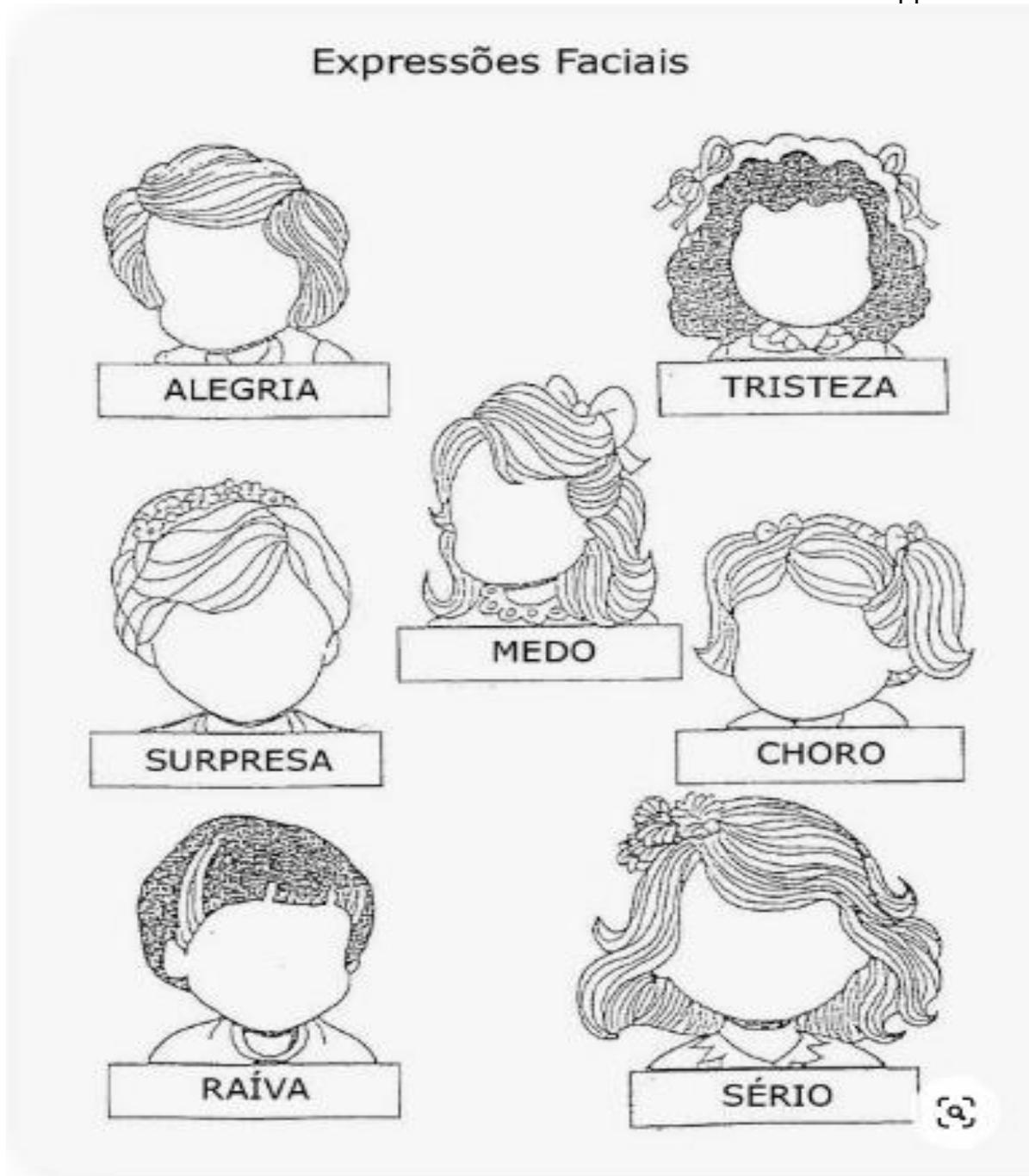
TURMA: JARDIM II

ARTE

PERÍODO: 27/07 a 31/07/2020

Professora: Ana Luzia Gomes Limonge.

Faca a leitura da atividade avaliativa resolva e envie via Whatsapp  
Faca a leitura da atividade avaliativa resolva e envie via Whatsapp



Faca a leitura da atividade avaliativa resolva, e envie via Whatsapp