

Secretaria Municipal de Educação, Esporte, Cultura e Lazer Escola Polo Municipal Rural Osvaldo de Almeida Matos Distrito de Cabeceira do Apa- Município Ponta Porã/MS

Email: epmrosvaldoalmeida@hotmail.com - Fone: 3496-1194

Diretor: Prof.: Esp.: Flori C. Figueira – Coordenação: Profa Maxilaine P. Ara

TURMA: PRÉ I E II

ATIVIDADE 1:

PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO

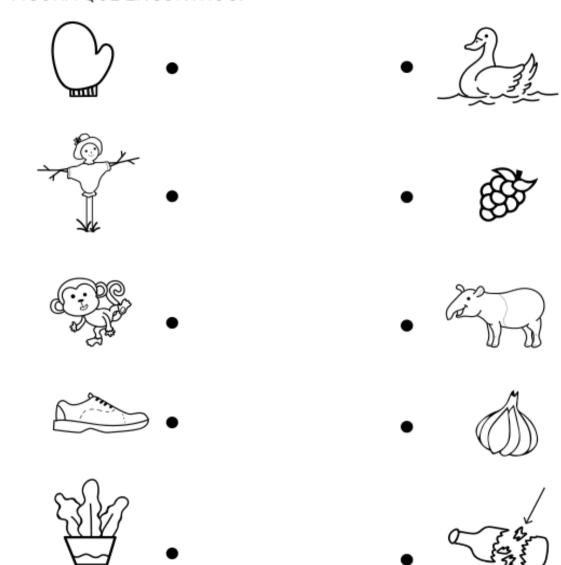
PERIODO:06/ 07/2020 A 24/07/2020

NOME:	DATA:/				
COM A AJUDA DE SEU FACULITADOR (ADULTO) LEIA O ALGABETO.					
	CDEFG				
S .	QRST				
AGOR A DIGA O NOME	DE CADA DESENHO E EM SEGUIFA, FAÇA O QUE				
PEDE:	DE CADA DESERVIO E EM SEGUITA, PAÇA O QUE				
1	ADRO A LETRA INICIAL DO OBJETO EM DESTAQUE.				
	· PMAFOCXD				
_	SDVBNFQE				
	FOHAIDVP				
93 -	·ULGMOVSX				
1					

ATIVIDADE 2:				
NOME:	DATA:	/	/	

ESCUTE SEU FACILIRADOR LER AS PALAVRAS: LUVA, UVA. ESPANTALHO, ALHO. MACACO, CACO. SAPATO, PATO. E PLANTA, ANTA. AGORA LEIA AS IMAGENS.

VAMOS ENCONTRAR PALAVRAS ESCONDIDAS? RETIRE O INÍCIO OU O FINAL DAS PALAVRAS A SEGUIR, E LIGUE À NOVA FIGURA QUE ENCONTROU.



AT	IV)	D	Δ	DE	1.
$\rightarrow$		<i>.</i>	$\rightarrow$	. , ,	

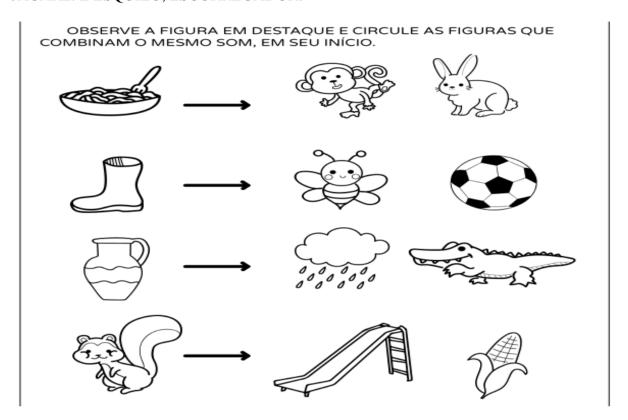
NOME:	DATA:/
COM AJUDA, FACA A ATIVIDADE OUVINDO	. VENDO. LENDO E PINTANDO

ENCONTRE, NO QUADRO A SEGUIR FIGURAS QUE TENHAM OS MESMOS SONS DAS FIGURAS EM DESTAQUE (PODE SER EM SEU INÍCIO OU FINAL). CASACO MALA LUVA **FOLHA** 

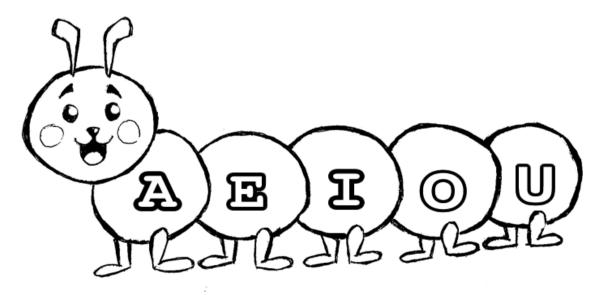
ATIVIDADE 2:	
NOME:	DATA:/
VAMOS VER, LER E ESCREVER OS A (ADULTO) E REPITA, DEPOIS TENTE	LGARISMOS. OUÇA SEU FACILITADOR SOMENTE VOCÊ.
012	234
567	789
AGORA FAÇA OBDERVE E COPIE:	

## ATIVIDADE 1:

NOME: \_\_\_\_\_ DATA: \_\_\_/\_\_\_.
OUÇA COM ATENÇÃO: MACARRÃO, MACACO. BOTA, BOLA. JARRA, JACARÉ. E ESQUILO, ESCORREGADOR.



VAMOS LER AS VOGAIS COM SEU FACILITADOR (ADULTO). DEPOIS TENTE LER SOMENTE VOCÊ!



## ATIVIDADE 2:

VAMOS FALAR O QUE VÊ NOS DESENHOS, COLORIR AS IMAGENS E DEPOIS:

Nome: Data:/_	_/			
CUB	BA	7 26	YOG	<b>VIS</b> 8
			60	
	A	A	A	
	••••	••••		

PROFESSORA: JOELBIA REIS
DISCIPLINA: MOVIMENTO
ALUNO:

PERÍODO: 06/O7 à 24/07
TURMA: PRÉ I e II MULTI

## BRINCADEIRA: ENQUANTO SEU LOBO NÃO VEM

COMO PASSEAR: VOCÊ SÓ PRECISA DE PELO MENOS DUAS PESSOAS E A IMAGINAÇÃO E,

UM ESPAÇO ONDE VOCÊ POSSA PASSEAR, NA SALA, NO QUARTO, NA VARANDA, NO QUINTAL, ETC.

ESCOLHA QUEM SERÁ O LOBO E QUEM SERÁ OU SERÃO OS PORQUINHOS. PARA COMEÇAR OS PORQUINHOS RECITAM ENTRE ELES:

- VAMOS PASSEAR NA FLORESTA? ENQUANTO SEU LOBO NÃO VEM... (2X)
- SEU LOBO ESTA?
- NÃO, ESTOU TOMANDO BANHO!
- VAMOS PASSEAR NA FLORESTA? ENQUANTO SEU LOBO NÃO VEM...(2X)
- SEU LOBO ESTÁ?
- ESTOU BOTANDO A CAMISETA!

A BRINCADEIRA CONTINUA COM SEU LOBO, FAZENDO O QUE A IMAGINAÇÃO DO PEGADOR INVENTAR: ENXUGAR, LAVAR O CABELO, CALÇAR O SAPATO, ESCOVAR OS DENTES, LAVAR AS MÃOS, ETC. ATÉ CHEGAR A HORA DO SEU LOBO DIZER:

– SIM, ESTOU PRONTO E COM FOME!!! – E SAI CORRENDO ATRÁS PARA PEGAR QUEM ESTÁ NA BRINCADEIRA.

NESTE MOMENTO O LOBO FAZ CARA DE MAU E SAI CORRENDO PARA PEGAR OS SEUS "PORQUINHOS





VAMOS CANTAR? JUNTO COM SUA FAMÍLIA, CANTE AS CANTIGAS				
POPULARES E APRECIEM ESSE MOMENTO	DE DESCONTRAÇÃO. DEPOIS,			
FAÇA UMA ILUSTRAÇÃO DE CADA UMA:				
BOI DA CARA PRETA				
BOI, BOI, BOI				
BOI DA CARA PRETA				
PEGA ESTE MENINO				
QUE TEM MEDO DE CARETA.				
'				
CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ				
CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ				
JOELHO E PÉ				
CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ				
JOELHO E PÉ				
OLHOS, ORELHAS, BOCA E NARIZ				
CABEÇA, OMBRO, JOELHO E PÉ				
JOELHO E PÉ.				
BRILHA, BRILHA ESTRELINHA				
BRILHA, BRILHA ESTRELINHA				
QUE BONITA VOCÊ É				
LÁ NO ALTO CINTILANTE				
ATÉ PARECE UM DIAMANTE.				

## HIGIENE

- PINTE APENAS OS MATERAIS QUE USADOS PARA LIMPAR OS AMBIENTES:

