



Secretaria Municipal de Educação, Esporte, Cultura e Lazer
Escola Polo Municipal Rural Osvaldo de Almeida Matos
Distrito de Cabeceira do Apa- Município Ponta Porã/MS
Email: epmrosvaldoalmeida@hotmail.com - Fone: 3496-1194
Diretor: Prof.: Esp.: Flori C. Figueira – Coordenação: Profª Maxilaine P.



Arantes

TURMA: PRÉ I E II MULTI.

PERÍODO: 27 A 31 DE JULHO DE 2020.

PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

ATIVIDADE 1:

ESCREVA SEU PRIMEIRO NOME:

AGORA CONTE AS LETRAS QUE TEM EM SEU NOME.

ESCREVA A QUANTIDADE DE LETRAS QUE TEM EM SEU NOME.

TURMA: PRÉ I E II MULTI.

PERÍODO: 27 A 31 DE JULHO DE 2020.

PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

ATIVIDADE 2:

LEIA OS ALGARISMOS:

OBSERVE OS DESENHOS COM AS QUANTIDADES E CONTE ELAS TAMBÉM.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
ZERO	UM	DOIS	TRÊS	QUATRO	CINCO	SEIS	SETE	OITO	NOVE
									

AGORA FAÇAS OS NUMEROS NAS LINHAS ABAIXO. TENTE FAZER CONTANDO-OS.

0-1-2-3-4-5-6-7-8-9.

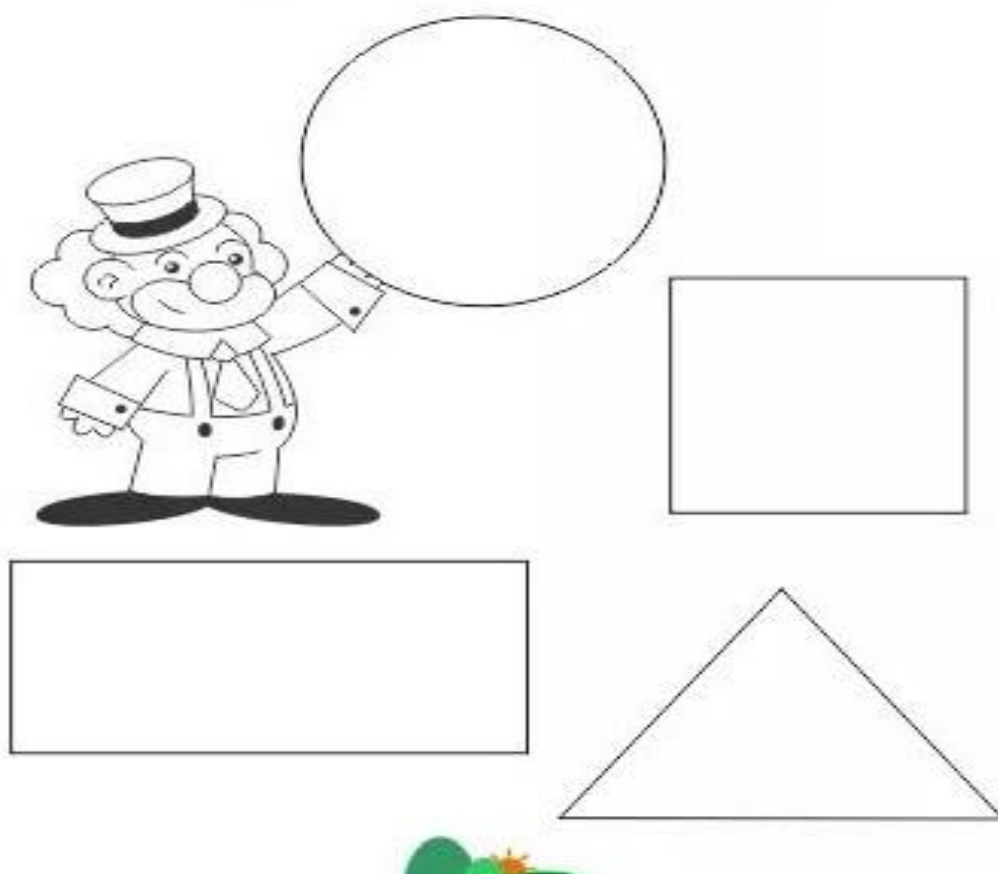
PROFESSORA: Joelbia

Disciplina : Arte

Nome: _____

Figuras Geométricas

Pinte as Figuras Geométricas com forme a legenda

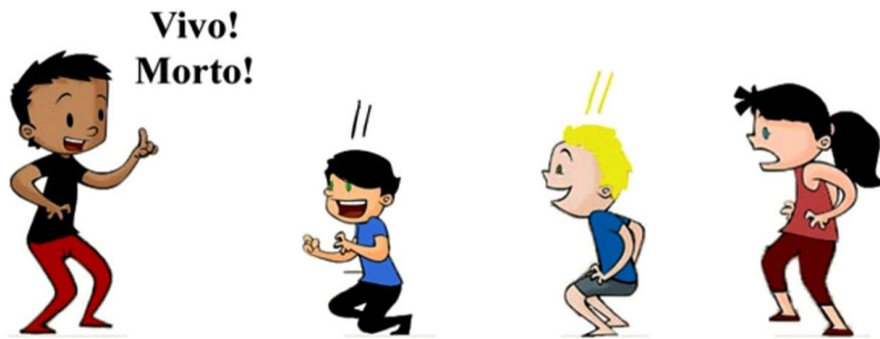


Professora : Joelbia

Disciplina : Movimento

Nome _____

BRINCADEIRA MORTO - VIVO



COMO BRINCAR

Um dos participantes é escolhido como líder e ficará à frente do grupo. É ele quem vai dar as instruções que devem ser obedecidas pelos outros jogadores.

Quando o líder disser: "Morto!", todos ficarão agachados. Quando o líder disser: "Vivo!", todos darão um pulinho e ficarão de pé. Quem não cumprir as ordens é eliminado, até sobrar um só participante, que será o vencedor e o próximo líder.

O grau de dificuldade da brincadeira varia conforme a velocidade em que os comandos são dados, lembrando que a sequência das ordens podem variar, por exemplo: "Vivo! Vivo! Vivo! Morto! Morto! Vivo!". Isso irá confundir os jogadores e exigirá ainda mais atenção dos participantes.