



Secretaria Municipal de Educação, Esporte, Cultura e Lazer
Escola Polo Municipal Rural Osvaldo de Almeida Matos
Distrito de Cabeceira do Apa- Município Ponta Porã/MS
Email: epmrosvaldoalmeida@hotmail.com - Fone: 3496-1194
Diretor: Prof.: Esp.: Flóri C. Figueira – Coordenação: Prof^ª Maxilaine P. Arantes



ATIVIDADE 1:

Pré I e II MULTI

PERÍODO: 03 A 07 DE AGOSTO DE 2020.

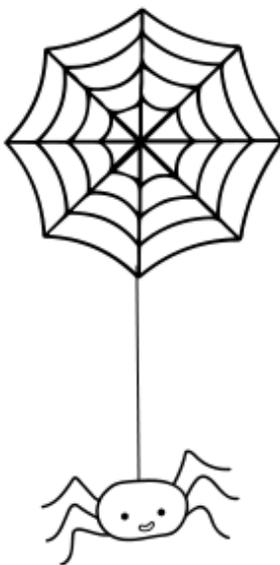
PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

NOME: _____ DATA: ___/___/_____.

ESCUTE COM ATENÇÃO O TRAVA LÍNGUAS QUE SEU FACILITADOR (ADULTO) VAI LER PARA VOCÊ!
OUÇA NOVAMENTE... REPITA VARIAS VEZES A LEITURA.

FALE O TRAVA-LÍNGUAS E DEPOIS PINTE AS FIGURAS QUE REPRESENTAM O TEXTO.

TRAVA-LÍNGUAS:



A ARANHA E A JARRA

DEBAIXO DA CAMA TEM UMA JARRA.
DENTRO DA JARRA TEM UMA ARANHA.
TANTO A ARANHA ARRANHA A JARRA,
COMO A JARRA ARRANHA A ARANHA.

(DOMÍNIO PÚBLICO)



ATIVIDADE 2:

NOME: _____ DATA: ___/___/_____.

AGORA, COMO VOCÊ IMAGinou O TRAVA-LÍNGUAS ACIMA?
DESENHE NO ESPAÇO A SEGUIR E FORME AS QUADRINHAS.

DEBAIXO DA CAMA
TEM UMA JARRA.

TANTO A ARANHA
ARRANHA A JARRA,

DENTRO DA JARRA
TEM UMA ARANHA.

COMO A JARRA
ARRANHA A ARANHA.

PERÍODO: 10 A 14 DE AGOSTO DE 2020.

PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

ATIVIDADE 1:

NOME: _____ DATA: ___/___/_____.

NESTE MOMENTO VAMOS BRINCAR COM ESSAS CANTIGAS POPULARES QUE PROVAVELMENTE ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA CONHECE E SERÁ UM MOMENTO DE APRECIÇÃO E DIVERSÃO.

CIRANDA, CIRANDINHA.

CIRANDA, CIRANDINHA

VAMOS TODOS CIRANDAR

VAMOS DAR A MEIA VOLTA

VOLTA E MEIA VAMOS DAR

O ANEL QUE TU ME DESTE

ERA VIDRO E SE QUEBROU

A AMIZADE QUE TU TINHAS

ERA POUCA E SE ACABOU

POR ISSO (ESCOLHER ALGUÉM E CHAMAR PELO NOME)

FAZ FAVOR DE ENTRAR NA RODA

DIGA UM VERSO BEM BONITO

DIGA ADEUS E VÁ EMBORA.

BRINCAR DE RODA CANTANDO, CONVIDE SEUS PAIS, IRMÃOS, AVÓS, TODOS DA CASA E DIVIRTAM-SE.



VOCÊ PODE VER E OUVIR TAMBÉM EM:

<https://www.youtube.com/watch?v=qzEcHMqgcuE>

DEPOIS FAÇA UM LINDO DESENHO PARA ILUSTRAR A BRINCADEIRA.
PINTE BEM BONITO.

ATIVIDADE 2:

NOME: _____ DATA: ___/___/_____.

ESCRAVOS DE JÓ
ESCRAVOS DE JÓ
JOGAVAM CAXANGÁ
TIRA, PÕE, DEIXA FICAR
GUERREIROS COM GUERREIROS
FAZEM ZIGUE, ZIGUE ZÁ (BIS)

ATIVIDADE: BRINQUEM COM ESSA CANTIGA POPULAR! SENTEM-SE UM DE FRENTE PARA O OUTRO OU EM CÍRCULO. CADA UM PRECISA TER UM OBJETO EM MÃOS PARA PARTICIPAR DO JOGO. AO RITMO DA CANTIGA MARCANDO OS TEMPOS FORTES.

1- INICIAM A BRINCADEIRA DE PASSAR O OBJETO QUE TÊM NA MÃO DIREITA PARA O VIZINHO DA DIREITA, E RECEBER COM A MÃO ESQUERDA O OBJETO DO VIZINHO DA ESQUERDA, TROCANDO-O RAPIDAMENTE DE MÃO NAS DUAS.

PRIMEIRAS FRASES:

“ESCRAVOS DE JÓ, JOGAVAM CAXANGÁ”

2- COM O OBJETO NA MÃO FAÇAM O COMANDO DA CANTIGA:

TIRA (ERGUER O OBJETO PARA CIMA) PÕE (BAIXAR A MÃO COM O OBJETO), DEIXAR FICAR (DEIXE NO CHÃO O OBJETO)

3- COM O OBJETO NA MÃO DIREITA NOVAMENTE CANTEM E AO FINAL SÓ É

PASSADO PARA A PESSOA DA DIREITA NA ÚLTIMA PALAVRA:

GUERREIROS COM GUERREIROS FAZEM ZIGUE ZIGUE ZÁ.



VOCÊ PODE VER E OUVIR TAMBÉM EM:

<https://www.youtube.com/watch?v=AJCVHKEohAg>

RELATE A UM ADULTO EM CONVERSA COM VÍDEO PEÇA PARA ESCREVEREM O QUE VOCÊ ACHOU DA BRINCADEIRA, FALE SOBRE AS DIFICULDADES NA MÚSICA OU NOS MOVIMENTOS E DAS COISAS BOAS DE BRINCAR DE ESCRAVOS DE JÓ, COMO TER PESSOAS PERTO, DAR RISADAS E CANTAR.

PERÍODO: 17 A 21 DE AGOSTO DE 2020.

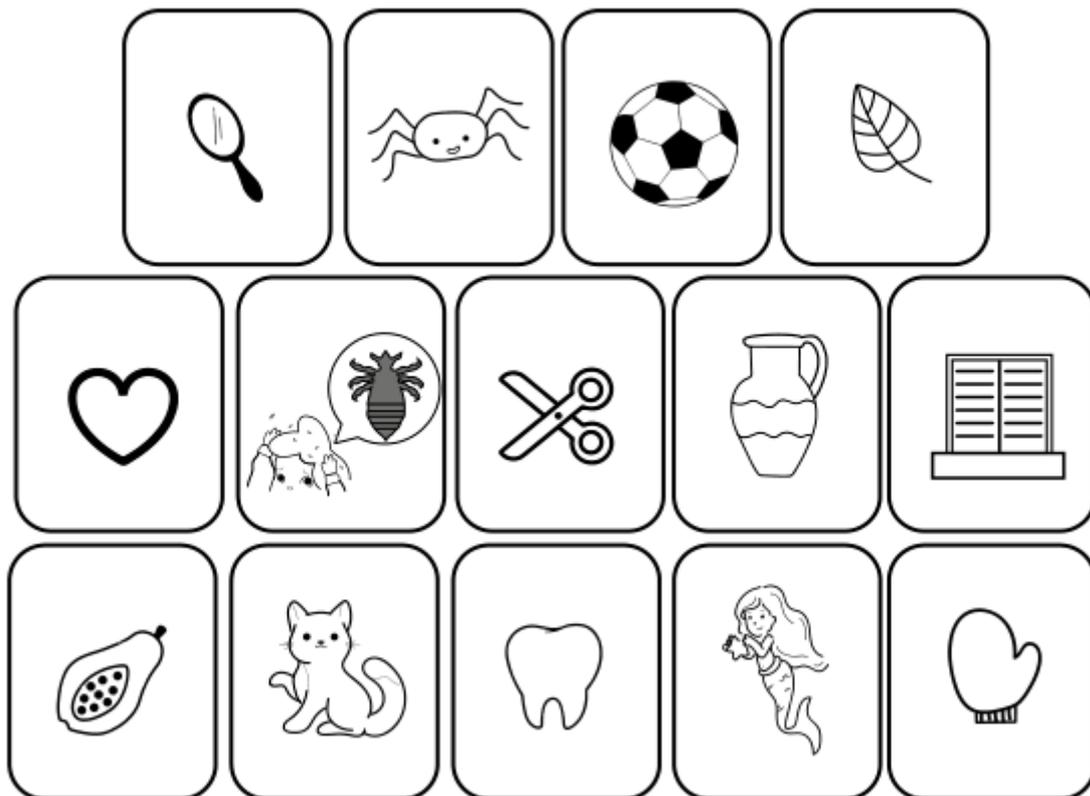
PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

ATIVIDADE 1:

NOME: _____ DATA: __/__/_____.

VAMOS BRINCAR COM UM JOGO BEM LEGAL! EM DUPLAS,
BRINCAREMOS DE "ENCONTRE A RIMA", E VEJA QUEM CONSEGUE
ENCONTRAR PRIMEIRO, TODAS AS RIMAS A SEGUIR.

MAS PRIMEIRO, PINTE TUDO BEM BONITO.

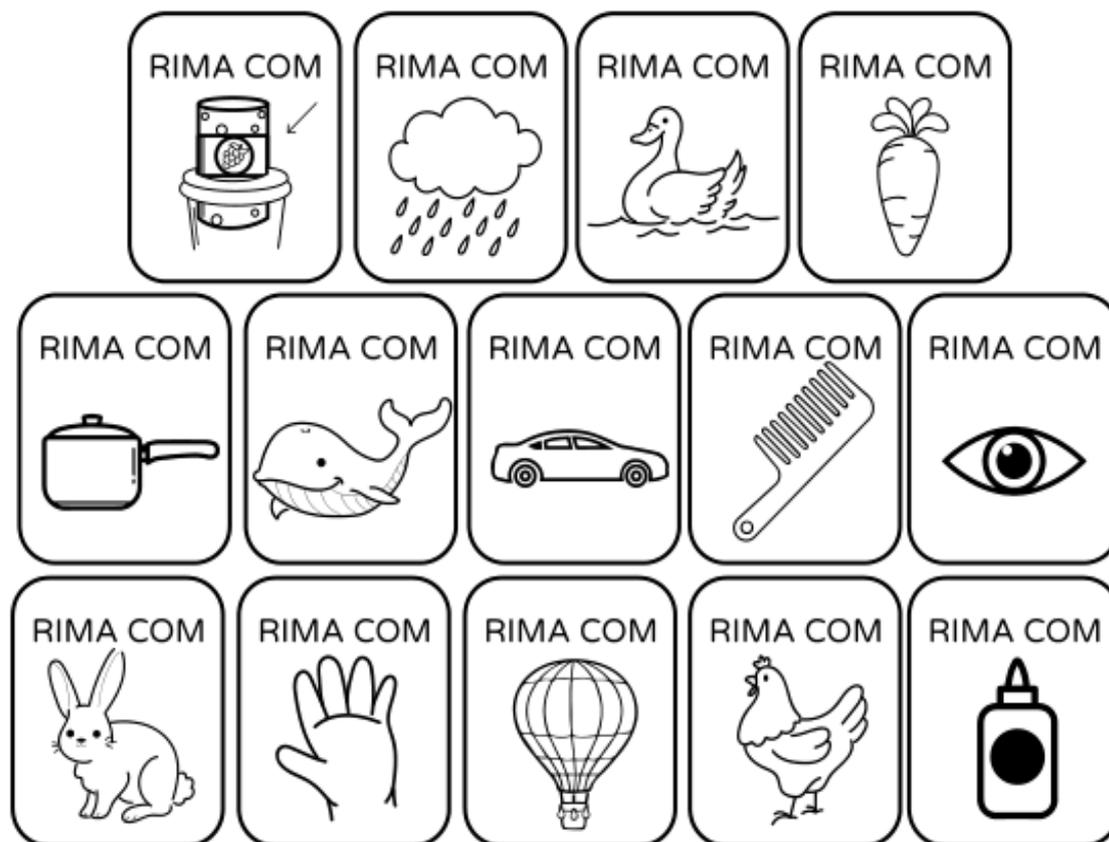


EXEMPLOS: BOLA RIMA COM COLA.
JANELA RIMA COM PANELA.
SEREIA RIMA COM BALEIA.
ESPELHO RIMA COM COELHO...

ATIVIDADE 2:

NOME: _____ DATA: ___/___/_____.

AGORA QUE VOCÊ JÁ COLORIU E VIU EXEMPLOS DE RIMAS:
RECORTE AS CARTINHAS A SEGUIR, E BRINQUE COM SEU FACILITADOR(ADULTO) OU UM AMIGO DO JOGO: "ENCONTRE A RIMA".



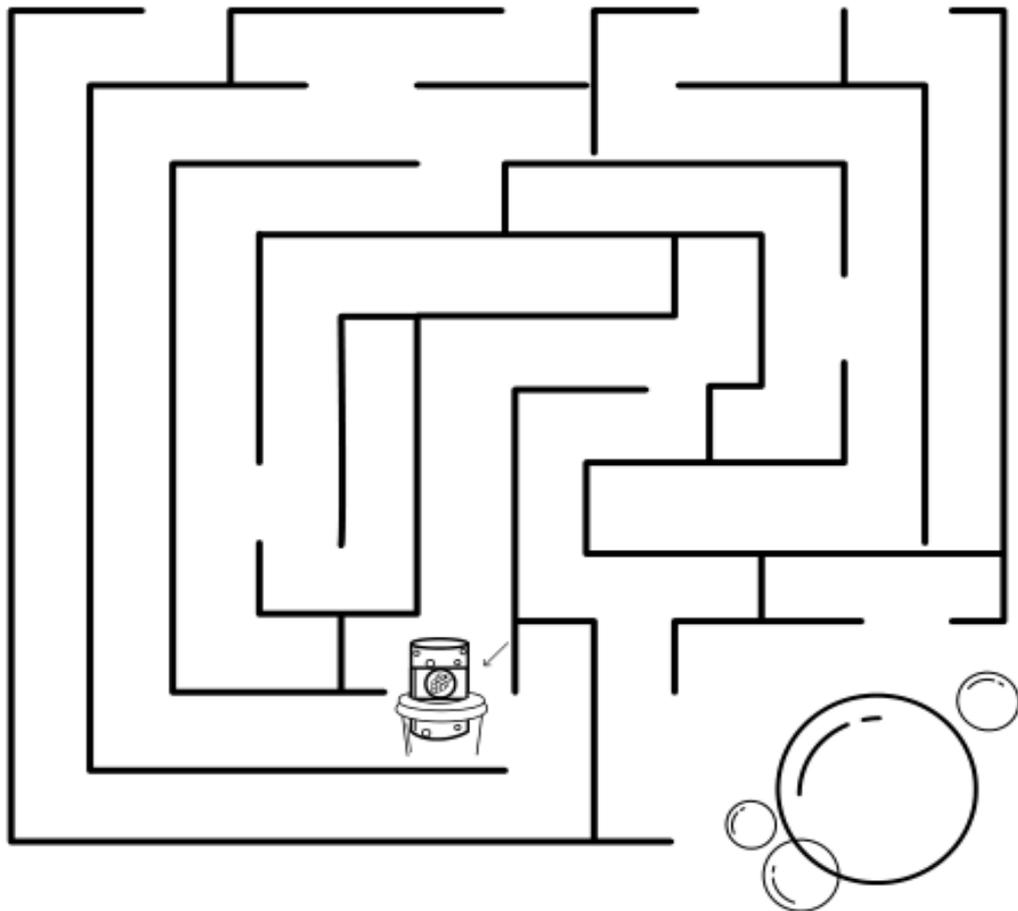
PERÍODO: 24 A 28 DE AGOSTO DE 2020.

PROFESSORA: FLÁVIA RENATA ALMEIDA DE ARAÚJO.

ATIVIDADE 1:

NOME: _____ DATA: __/__/_____.

VAMOS PASSAR O DEDO INDICADOR E TENTAR ENCONTRAR O QUE RIMA, LEVE A FOLHA ATÉ A BOLHA. DEPOIS PINTE O CAMINHO CORRETO E AS IMAGENS.

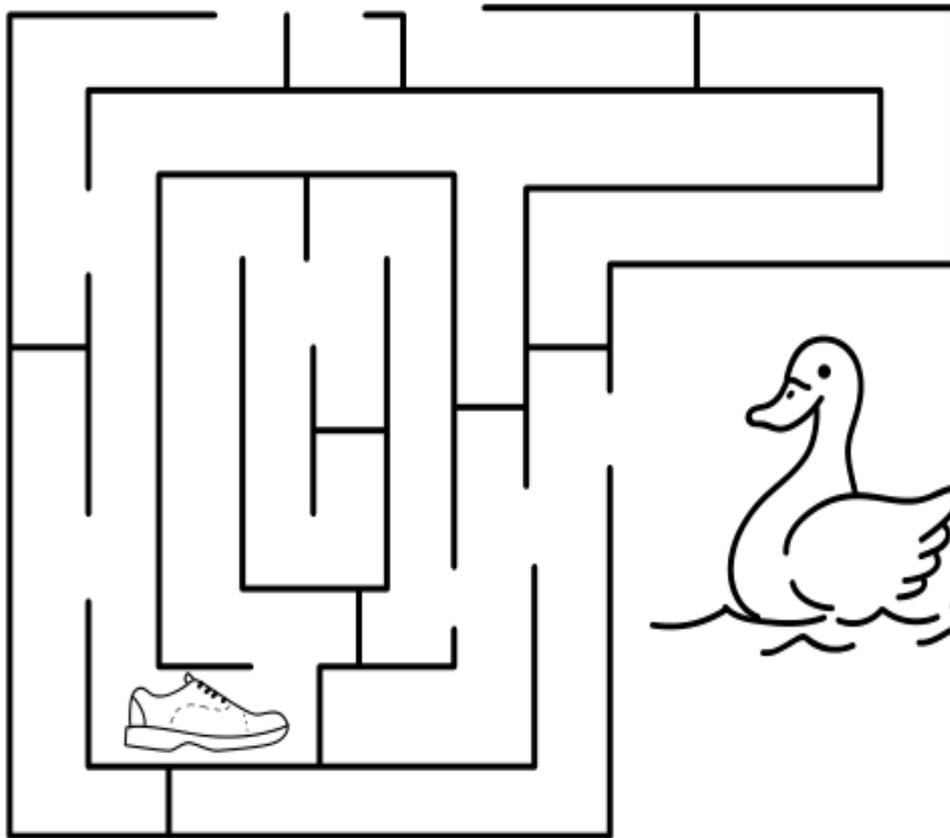


ATIVIDADE 2:

NOME: _____ DATA: __/__/_____.

VAMOS PASSAR O DEDO INDICADOR E TENTAR ENCONTRAR O QUE RIMA.

PRIMEIRO LEVE O GATO ATÉ O SAPATO, MARQUE BEM O CAMINHO E LEVE O SAPATO AO PATO. EM SEGUIDA, PINTE O CAMINHO CORRETO E AS IMAGENS.



Professora: Joelbia Reis

Disciplina: Arte

Turma: Pré I e II Multi



Vamos colorir a gravata do Papai?



Dia do Folclore – 22 de Agosto

No dia 22 de Agosto comemoramos o dia do Folclore Brasileiro.

Folclore quer dizer costume de um povo: festas, danças, músicas, vestimentas, jogos, histórias, lendas, brincadeiras.

Observe os personagens das lendas do Folclore e pinte-as.



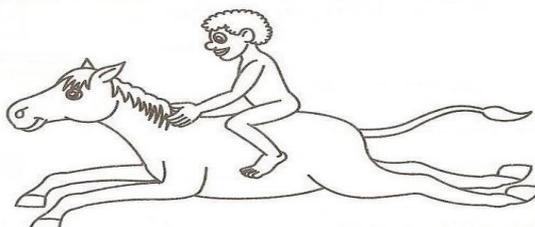
IARA



MULA-SEM-CABEÇA



SACI-PERERÊ



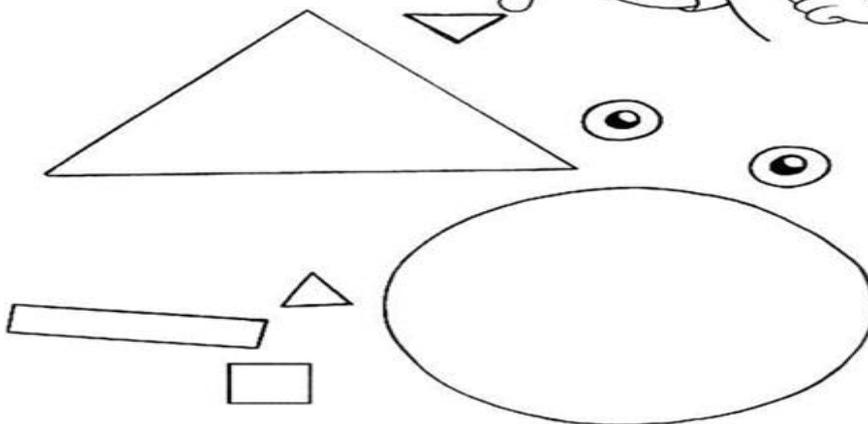
NEGRINHO DO PASTOREIRO



CURUPIRA

FANTOCHE

25



- Colar palito de picolé.

Professora: Joelbia Reis

Disciplina: Movimento

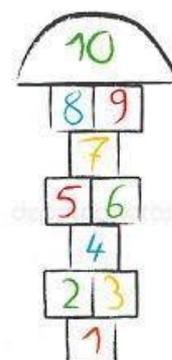
Turma: Pré I e II Multi

Atividade 1: Brincar de Amarelinha

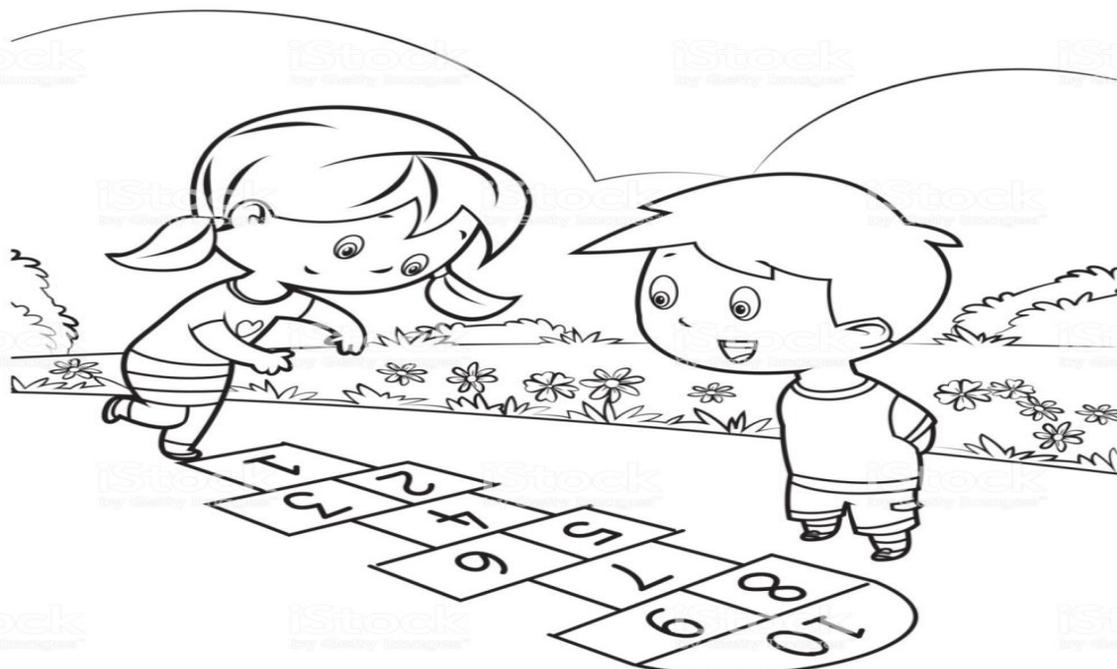
Sugerimos que você, juntamente com a criança, desenhe uma amarelinha no chão e brinque. Mas antes, ensine as regras da amarelinha.

REGRAS DA BRINCADEIRA: AMARELINHA

- Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
- Quem começar jogar a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
- Só é permitido um pé em cada casa



Atividade 2: Colorir as crianças brincando de Amarelinha.



Atividade 3: Brincar com a Parlenda Dedo Mindinho

(Pega-se a mãozinha da criança e toca-se cada um dos seus dedos, dizendo o verso):

Dedo Mindinho

(Segura-se o dedo mínimo da criança)

Seu Vizinho

(Segura-se o dedo anelar da criança)

Pai de todos

(Segura-se o dedo médio da criança)

Fura bolo

(Segura-se o dedo indicador da criança)

Mata piolhos

(Segura-se o dedo polegar da criança)

Atividade 4: Colorir o desenho da mão.

