



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER.

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Gabriella Trennepohl Vieira de Oliveira, Cláudia Oliveira Galhardo, Silvana Bernardo Paiva, Wilma Munhós Moraes.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: O eu, o outro e o nós.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Foguete de balão: Primeiramente o adulto passa o fio pelo canudo e amarre as pontas em duas cadeiras ou algo similar, peça para a criança que encha o balão e segure (o adulto pode encher se a criança não conseguir), com o balão cheio segure para não esvaziar e prenda no canudo com a fita adesiva. Depois é só contar até 3 e soltar o balão e ver até onde vai.

Recurso/Materiais: Barbante ou lã, canudo, cadeiras, balão e fita adesiva.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Sandra Inês Escobar Flores e Fernanda Palácios.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Traços, sons, cores e formas.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Colocar à disposição das crianças formas geométricas, recortadas em uma folha de papel. E as mesmas formas geométricas desenhadas sobre um pedaço de papelão, para que as crianças possam sobrepor as formas semelhantes.

Recurso/Materiais: Folha de papel/ papelão.





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER.

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professores de movimento: Bartolo Nunes, Celina Janú Nieddermayer e Fabiana Frota Basso.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

CIRCUITO PSICOMOTOR.

Para realizar esta atividade precisamos montar um circuito utilizando 5 copos descartáveis ou copos de plástico e brinquedos variados. Deve-se colocar os copos em linha a uma distância de mais ou menos meio metro um do outro. Primeiramente a criança deve passar sobre os copos engatinhando sem derrubar, quando chegar ao final ela deve pegar um brinquedo e voltar passando novamente pelos copos de pé em zigue-zague. Repetir o percurso até levar 5 brinquedos.

Recurso/Materiais: Copos descartáveis ou copos de plástico e brinquedos variados.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Gabriella Trennepohl Vieira de Oliveira, Cláudia Oliveira Galhardo, Silvana Bernardo Paiva, Wilma Munhós Moraes.

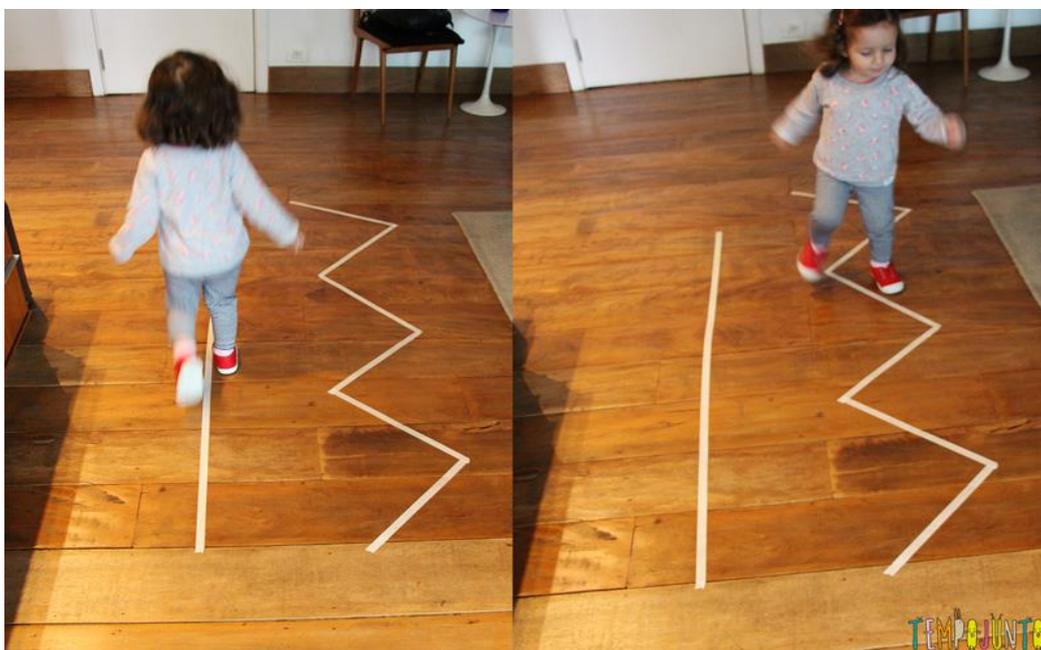
Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Espaços, tempos quantidades relações e transformações.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Atividade para estimular o equilíbrio: Num espaço livre, varanda ou sala a mãe ou responsável, irá colar a fita ou o barbante no chão em seguida pedir que a criança ande sobre a fita. Com os braços abertos e um pé na frente do outro tentar se equilibrar sobre a fita, essa brincadeira poderá ser repetida várias vezes.

Recurso/Materiais: Fita crepe ou barbante.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Sandra Inês Escobar Flores e Fernanda Palácios.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Traços, sons, cores e formas.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Colocar à disposição das crianças para que assistam, vídeo da cantiga de roda “caranguejo não é peixe” disponível no aplicativo youtube. Logo fazendo uso de tinta guache e folha de papel realizar carimbo das duas mãos, formando assim a figura do caranguejo.

Link do vídeo para a realização da atividade:

<https://www.youtube.com/watch?v=h9DDiQLAVW0>

Recurso/Materiais: Folha de papel/ papelão.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professores de movimento: Bartolo Nunes, Celina Janú Nieddermayer e Fabiana Frota Basso.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

CIRCUITO. Para realizar esta atividade precisamos de uma corda, deve esticar a corda no chão e a criança irá ir pulando de um lado e do outro até o final da corda. Em seguida ela deve retornar andando sobre a corda, repetir o percurso três vezes ou enquanto interessar a criança.

Recurso/Materiais: Corda





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Gabriella Trennepohl Vieira de Oliveira, Cláudia Oliveira Galhardo, Silvana Bernardo Paiva, Wilma Munhós Moraes.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: O eu, o outro e o nós.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

MEIOS DE TRANSPORTE

Construir brinquedos (carrinho, trem, avião), com materiais de reciclagem que tiverem em casa, e deixar que as crianças brinquem à vontade.

Obs: A criança deve ajudar a confeccionar o brinquedo.

Recurso/Materiais: Papelão, tesoura, caixa de leite, palitos, tampas de garrafas, garrafa pet, (o que tiver que possa ser utilizado).





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Sandra Inês Escobar Flores e Fernanda Palácios.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Traços, sons, cores e formas.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Com a ajuda de um adulto, desenhar a figura de um rosto em uma folha de papel, logo pesquisar em revistas, jornais ou livros figuras de olhos, nariz, boca e orelhas para completar o desenho.

Recurso/Materiais: Folha de papel/ jornal/revista.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professores de movimento: Bartolo Nunes, Celina Janú Nieddermayer e Fabiana Frota Basso.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

ENCHER GARRAFA PET COM ÁGUA.

Essa atividade deve ser realizada em um espaço que pode molhar. Será necessário um balde ou bacia com água, uma garrafa pet e um copo de plástico. A criança deve encher a garrafa pet com água do balde utilizando o copo de plástico, depois esvaziar a garrafa e tornar a encher, repetir o movimento até que a criança perca o interesse.

Recurso/Materiais: Garrafa pet, copo de plástico e balde com água.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Gabriella Trennepohl Vieira de Oliveira, Cláudia Oliveira Galhardo, Silvana Bernardo Paiva, Wilma Munhós Moraes.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Escuta, Fala, Pensamento e Imaginação.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Reconto de história

A mãe deverá deixar a criança manusear o livro, depois contar a história (a que ela tiver em casa) e fazer perguntas relacionadas à história, depois disponibilizar sulfite para que a criança realize o reconto através de desenho.

Objetivo: Responder perguntas sobre fatos da história narrada identificando cenários, personagens e principais acontecimentos.

Recurso/Materiais: Livros Paradidáticos, sulfite, lápis de escrever, lápis de cor ou tinta guache.





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER.

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professoras regentes: Sandra Inês Escobar Flores e Fernanda Palácios.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Traços, sons, cores e formas.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

Colocar a disposição das crianças o vídeo do “Mundo Bitá – os Animais” disponível no aplicativo youtube, para que assistam. Logo com orientações de um adulto, em uma folha de papel realizar o desenho de animais que já tiveram a oportunidade de ver pessoalmente. O desenho pode ser realizado com lápis, lápis de cor ou com tinta guache através de carimbos das mãozinhas da criança.

Link para a realização da atividade:

<https://www.youtube.com/watch?v=cjONzZPJONc&list=PLt7PgJ6tMUQSk6C1ZyFackbi6T1xTy7a2>

Recurso/Materiais: Folha de papel/lápis de cor/tinta guache.





**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,
CULTURA E LAZER.**

CEINF PROF. MÁRIO OCARIS ROSA

Professores de movimento: Bartolo Nunes, Celina Janú Nieddermayer e Fabiana Frota Basso.

Turma: Creche II.

Campo de Experiência: Corpo, gestos e movimentos.

ORIENTAÇÕES PARA DESENVOLVER A ATIVIDADE

CIRCUITO MOTOR.

Para realizar esta atividade precisamos de uma vassoura, uma bola, uma cadeira e um balde. A criança deve conduzir a bola utilizando a vassoura dando uma volta no balde e ir até a cadeira e marcar um gol com a bola.

Recurso/Materiais: Bola, vassoura, balde e cadeira.

