



Fundação de Cultura e Esporte de Ponta Porã - FUNCESPP

ATIVIDADES COMPLEMENTARES
Professor (a): Diego Jose Pereira Ayala
Projeto: Handebol
Escola: FUNCEPP
Período: 19/10 a 30/10

Atividade 01-

Desafio da sequência de saltos - Esse desafio é bastante simples de ser criado e garante um bom tempo de envolvimento dos pequenos. Você vai precisar de giz ou fita crepe e com esses materiais vai desenhar no chão, cinco quadrados: um vai ficar no centro, já os outros quatro devem ser feitos em torno deste: um acima, um abaixo, um na lateral direita e mais um na lateral esquerda. Os quadrados devem ser grandes o suficiente para que caiba uma pessoa de pé dentro de cada um. Depois, pegue a fita crepe ou o giz e desenhe nos quadrados números de zero a quatro. Com espaço montado, chegou a hora de, mais uma vez, você desafiar a criança. Passe para ela uma sequência de números e ela deve saltar dentro dos quadrados de acordo com o que foi pedido. Exemplo: Se você disser zero, três, dois, quatro e zero, a criança deve saltar em cada quadrado onde os números estão inseridos na ordem em que foi dito. A partir daí, cronometre o tempo. Quem cumprir a sequência mais rápida, ganha.

Atividade 02-

Desafio da sequência das cores - O mesmo desafio da Sequência de Saltos, explicado no texto acima, pode ser feito com as crianças envolvendo as cores. A única coisa que muda é o material utilizado para montar a atividade: você vai precisar de EVA ou papel de cores diferentes (pode ser cartolina ou qualquer outro que tiver em casa); fita adesiva transparente, lápis e tesoura. Primeiro, fique descalço, escolha uma cor de cartolina e se coloque de pé em cima dela; contorne o formato dos seus pés e depois recorte cada um. Na sequência, pegue as demais cores e recorte cada papel em formato de círculo (mais ou menos do tamanho em que ficaram o recorte dos seus dois pés juntos). Depois disso, escolha um local da casa para brincar e com a fita adesiva cole os recortes dos pés lado a lado no chão e, em seguida, cole os papéis coloridos, também no chão, em volta deles em formato de círculo.

Finalizado o espaço da brincadeira, é só o jogo começar! Passe para a criança uma sequência de cores e ela deve saltar dentro dos círculos de acordo com o que foi pedido. Exemplo: Se você disser amarelo, vermelho, azul, e roxo, a criança deve partir do centro onde estão colados os formatos dos pés e saltar em cada círculo na ordem em que as cores foram ditas. A partir daí, cronometre o tempo em que o desafio foi cumprido, ganha quem conseguir fazer a sequência mais rápido.