Secretaria de Educação, Esporte, Cultura e Lazer

PROJETO DE XADREZ - FUNCESPP

ATIVIDADADES COMPLEMENTAR
Professor: Gustavo Henrique Rebouças Gonçalves
Projeto: Xadrez
Escolas: Manoel Martins/ Orlando Mandes Gonçalves/ João Carlos Pinheiro Marques
Período: 08/06 à 26/06

Atividade 01- Confecção do tabuleiro de xadrez

O aluno terá que utilizar um pedaço de papelão ou folhas sulfites e desenhar 64 quadrados alternando as cores dos quadrados podendo usar duas cores. O objetivo da atividade é desenvolver seu próprio tabuleiro de xadrez.

Atividade 02- confecção das peças.

Com auxílio de um adulto, realizar a seguinte atividade:

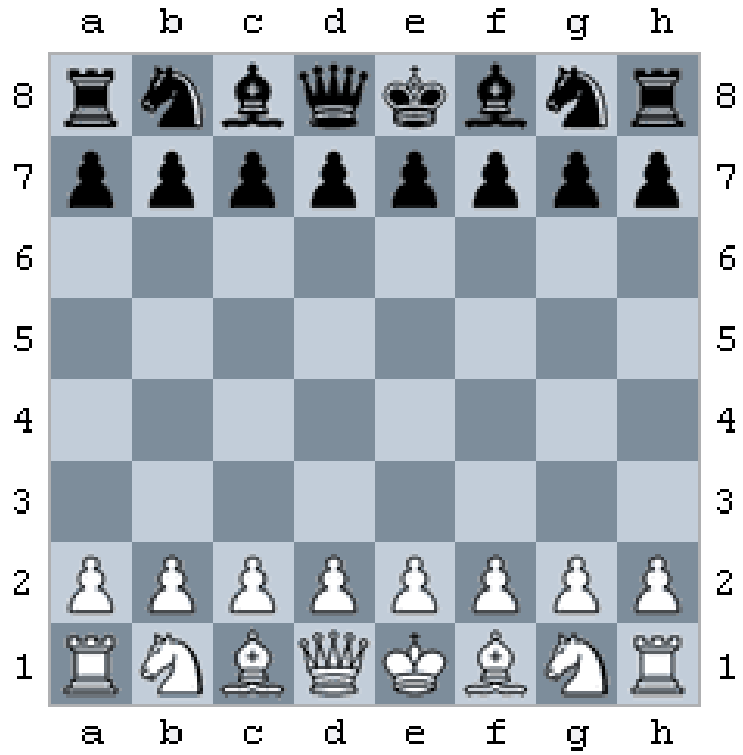
O aluno devera imprimir a imagem das peças de xadrez e colar em tampinhas de garrafas pets, se não tiver tampinhas necessárias pode depois de impresso colar em uma cartolina e dobrar. O objetivo da atividade é desenvolver a confecção das peças do jogo.

Essa imagem abaixo é para quem não tem tampinhas suficientes.

E essa ultima imagem é para colar nas tampinhas de pets.

Atividade 03- Regras do jogo.

O xadrez é um jogo por turnos para 2 jogadores que desenvolve-se sobre um tabuleiro de 8 por 8 quadrados, também chamados **casas**. No total são 64 casas que se alternam entre claras e escuras. Cada lado se distingue por cor (peças brancas e pretas) e tem 16 peças que são distribuídas da seguinte forma:



- 1 rei
- 1 rainha ou dama
- 2 bispos
- 2 cavalos
- 2 torres
- 8 peões

O objetivo do jogo é **atacar e afogar o rei** do adversário até que ele não tenha como escapar, essa jogada é chamada de **xeque-mate**.