



Fundação de Cultura e Esporte de Ponta Porã - FUNCESPP

ATIVIDADES COMPLEMENTARES
Professor (a): Gustavo Henrique Rebouças Gonçalves
Projeto: Xadrez
Escola: Manoel Martins/ Orlando Mandes Gonçalves/ João Carlos Pinheiro Marques
Período: 19/10 a 30/10

O ROQUE

O Roque é um lance bem diferente dos demais, por isso dedicamos um capítulo especial para ele.

O Roque é o único lance feito por duas peças ao mesmo tempo, o Rei e uma das Torres, serve para colocar o Rei em maior segurança e também colocar a Torre em condições de jogo mais favoráveis.

Existem dois tipos de Roque a saber:

- 1- Roque pequeno: É o Roque feito no lado do Rei, nesse Roque o Rei vai da casa e1 para a casa g1, e a Torre vai da casa h1 para a casa f1.

Diagrama 63

Diagrama 64

- 2- Roque grande: É o Roque feito no lado da Dama, nesse Roque o Rei vai da casa e1 para a casa c1, e a Torre vai da casa a1 para a casa d1.

Diagrama 65

Diagrama 66

É importante que o Roque seja feito o mais rápido possível, mas existem certas regras para que ele possa ser feito:

- 1- Não deve existir nenhuma peça entre as casas que separam o Rei da Torre que vão fazer o Roque;

Diagrama 67

Diagrama 68

2- O Rei e a Torre que vão fazer o Roque não podem ter sido movimentados anteriormente;

Diagrama 69

3- O Rei não pode estar em xeque para poder fazer o Roque;

Atividade 01- Quais peças podem fazer o roque?

Atividade 02- Qual o objetivo do Roque?