



Fundação de Cultura e Esporte de Ponta Porã - FUNCESPP

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

Professor (a): Gustavo Henrique Rebouças Gonçalves

Projeto: Xadrez

Escola: Orlando Mendes Gonçalves

João Carlos Pinheiro Marques

Manoel Martins

Período: 03/11 a 27/11/2020

TROCA DE PEÇAS

As trocas de peças ocorrem com muita frequência durante uma partida de Xadrez, e para não termos desvantagem nestas trocas precisamos conhecer o valor relativo de cada uma:

- **Rei:** Tem valor infinito, é a peça mais importante do jogo;
- **Dama:** Vale 9 pontos, deve ser trocada apenas pela Dama adversária, ou por duas ou mais peças;
- **Torre:** Vale 5 pontos, é uma peça muito importante no final da partida pelo seu amplo raio de ação;
- **Bispo:** Vale 3 pontos, é uma peça muito forte no início da partida, se estiver colocada no centro do tabuleiro;
- **Cavalo:** Vale 3 pontos, é a única peça que pode saltar sobre as outras;
- **Peão:** Vale um ponto, mas pode ser promovido a qualquer das peças menos o Rei.

Verificamos então que as peças tem valores relativos diferentes, e com base nesses valores devemos analisar as suas trocas. Se trocamos uma Dama por uma Torre, perdemos 4 pontos, portanto quando formos trocar a Dama por outras peças que não sejam a Dama adversária devemos ter um cuidado especial.

A troca de uma Torre por um Bispo ou um Cavalo também não é

recomendável, pois perdemos 2 pontos, e dizemos que esta troca significa perder uma qualidade, devemos tentar trocar a Torre sempre por outra Torre.

A troca de Bispo por Cavalo é considerada normal, pois existem posições favoráveis tanto para o Bispo como para o Cavalo, entretanto considera-se que o par de Bispos é mais eficiente que o par de Cavalos na maioria das posições.

Os Peões valem apenas um ponto, mas não podemos esquecer que eles podem ser promovidos a uma Dama que vale 9 pontos, nos finais de partida os peões tem grande importância, e muitas vezes podem ser mais valiosos que as peças de maior valor.

A utilidade das peças pode ser medida também pelas suas características em cada tipo de posição. Analisaremos algumas destas características:

- **Dama:** É uma peça muito eficiente para o ataque, pelo seu amplo raio de ação, mas não é muito eficiente na defesa, pois não deve ser trocada por peças de menor valor.

- **Torre:** Sua eficiência aumenta muito nos finais com poucas peças, no início da partida sua ação é atrapalhada pelos peões e peças menores.

- **Bispos:** São muito úteis tanto para a

defesa como para o ataque, principalmente em posições abertas.

- **Cavalo:** É uma peça tipicamente de ataque pela sua característica de poder saltar sobre as peças adversárias e atacar mais de uma peça ao mesmo tempo.

- **Peão:** É indispensável para a defesa do Rei, útil para abrir posições contra o Rei

inimigo e valiosíssimo nos finais, quando pode ser promovido.

As trocas de peças devem sempre ser feitas com objetivo de obter alguma vantagem, as trocas feitas sem um objetivo definido levam geralmente a posições de equilíbrio.

Atividade 01-

Explique o valor relativo das peças.

Atividade 02-

Qual é a troca ideal para a Dama e a Torre?

Atividade 03 -

Quais as peças mais adequadas para o ataque?

Atividade 04 –

Qual deve ser o objetivo das trocas de peças?