



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

**Escola Municipal Lydio Lima**

Rua Eloah Vieira da Silva, nº 662. Jardim Vitória. – Ponta Porã  
e-mail: lydio.lima@gmail.com CEP 79.906-774



## ATIVIDADES LÚDICAS INTERACIONAIS - PRÉ II - A/B/C/D/E

PERÍODO 31/08 A 25/09/2020

AS ATIVIDADES SÃO PARA UM PERÍODO DE QUATRO SEMANAS, PORTANTO PODE SER FEITA UMA ATIVIDADE POR DIA, PARA NÃO SOBRECARRREGAR A CRIANÇA OU A FAMÍLIA.

**ORIENTAÇÕES:** AS ATIVIDADES DEVEM SER INICIADAS DIARIAMENTE COM O REGISTRO DO CABEÇALHO, ASSIM COMO O MODELO ABAIXO:

DATA: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

NOME: \_\_\_\_\_

PROFESSORA: \_\_\_\_\_

### ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO, ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES. E EU, O OUTRO E O NÓS.

**ATIVIDADE 01:** SENHORES PAIS OU RESPONSÁVEIS, CONTE A HISTÓRIA EM VOZ ALTA AO SEU FILHO(A). EM SEGUIDA AUXILIE-O A REALIZAR AS ATIVIDADES PROPOSTAS.

#### JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO

ERA UMA VEZ UM MENINO CHAMADO JOÃO QUE VIVIA COM SUA MÃE, UMA POBRE VIÚVA, NUMA CABANA BEM LONGE DA CIDADE.

UM DIA, A MÃE DE JOÃO DISSE: - JOÃOZINHO ACABOU A COMIDA E O DINHEIRO. VÁ ATÉ A CIDADE E VENDA A NOSSA VAQUINHA, O ÚNICO BEM QUE NOS RESTA.

JOÃO FOI PARA A CIDADE E, NO CAMINHO, ENCONTROU UM HOMEM QUE O CONVENCEU A TROCAR A VAQUINHA POR SEMENTES DE FEIJÃO. O HOMEM DISSE:

- COM ESTAS SEMENTES DE FEIJÃO JAMAIS PASSARÃO FOME. JOÃO ACREDITOU E TROUXE AS SEMENTES PARA CASA. QUANDO A MÃE DE JOÃO VIU AS SEMENTES, FICOU FURIOSA. JOGOU TUDO PELA JANELA.

NA MANHÃ SEGUINTE, JOÃO LEVANTOU COM MUITA FOME E FOI ATÉ O QUINTAL. FICOU ESPANTADO QUANDO VIU UMA ENORME ÁRVORE QUE IA ATÉ O CÉU. NEM CHAMOU SUA MÃE. DECIDIU SUBIR PELO PÉ DE FEIJÃO ATÉ CHEGAR À COPA.

JOÃO FICOU MARAVILHADO AO ENCONTRAR UM CASTELO NAS NUVENS E QUIS VÊ-LO DE PERTO. DE REPENTE, UMA MULHER ENORME SURTIU DE DENTRO DO CASTELO E O AGARROU: - O QUE FAZ AQUI, MENINO? SERÁ O MEU ESCRAVO. MAS O GIGANTE NÃO PODE SABER, POR ISSO, VOU ESCONDÊ-LO. SE ELE VIR VOCÊ, COM CERTEZA VAI COMÊ-LO.

O GIGANTE CHEGOU FAZENDO MUITO BARULHO. A MULHER HAVIA ESCONDIDO JOÃO NUM ARMÁRIO. O GIGANTE RUGIU:

- SINTO CHEIRO DE CRIANÇA! E FAREJOU EM TODOS OS CANTOS À PROCURA DE UMA CRIANÇA QUE ESTIVESSE ESCONDIDA ALI. A MULHER ADIANTOU-SE E RESPONDEU PARA O GIGANTE: - ESTE CHEIRO É DA COMIDA QUE IREI SERVIR. SENTE-SE À MESA, MEU SENHOR.

O GIGANTE COMEU O SABOROSO ALIMENTO. DEPOIS, ORDENOU A UMA GALINHA PRISIONEIRA QUE PUSESSE UM OVO DE OURO E A UMA HARPA QUE TOCASSE UMA BELA MELODIA. ENTÃO, O GIGANTE ADORMECEU EM POUCOS MINUTOS.



VENDO QUE A MULHER HAVIA SE ESQUECIDO DELE, JOÃO SAIU DO ARMÁRIO E, RAPIDAMENTE LIBERTOU A GALINHA E TAMBÉM A HARPA. MAS A GALINHA CACAREJOU E A HARPA FEZ UM SOM ESTRIDENTE. POR ISSO, O GIGANTE DESPERTOU.

COM A GALINHA DEBAIXO DO BRAÇO E A HARPA NA OUTRA MÃO, JOÃO CORREU E O GIGANTE FOI ATRÁS DELE. JOÃO CHEGOU PRIMEIRO AO TRONCO DO PÉ DE FEIJÃO E DESLIZOU PELOS RAMOS. QUANDO ESTAVA QUASE CHEGANDO AO CHÃO, GRITOU PARA SUA MÃE, QUE O ESPERAVA: - MAMÃE VÁ BUSCAR UM MACHADO, TEM UM GIGANTE ATRÁS DE MIM!

COM O MACHADO, JOÃO CORTOU O TRONCO, QUE CAIU COM UM ESTRONDO. FOI O FIM DO GIGANTE. E TODAS AS MANHÃS, A GALINHA PÔE OVOS DE OURO E A HARPA TOCA PARA JOÃO E SUA MÃE, QUE VIVERAM FELIZES PARA SEMPRE E NUNCA MAIS SENTIRAM FOME.

**ATIVIDADE 02:** PINTE AS VOGAIS DAS PALAVRAS ABAIXO.

JOÃO

FEIJÃO

MÃE

OVO

GIGANTE



**ATIVIDADE 03:** PINTA A RESPOSTA CORRETA DE ACORDO COM O CONTO JOÃO E O PÉ DE FEIJÃO.

**A-** A MAMÃE DE JOÃO PEDIU PARA QUE ELE VENDESSE UMA:



**B-** JOÃO TROCOU O ANIMAL POR:



**C-** QUANDO JOÃO SUBIU NO FEIJOEIRO VIU UM:



**D-** QUEM MORAVA NO FEIJOEIRO?

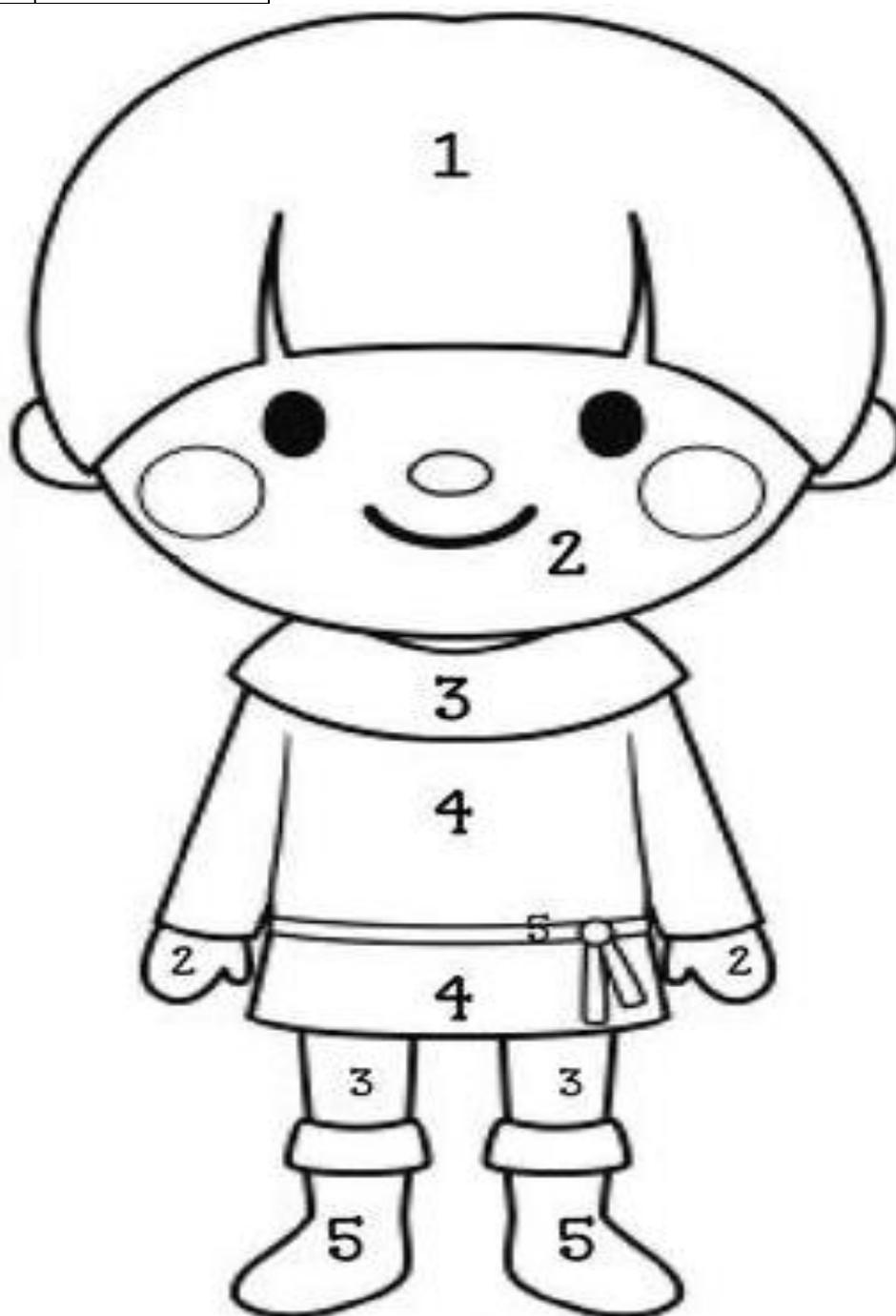


**E-** QUAL ANIMAL JOÃO ENCONTROU?



**ATIVIDADE 04: PINTE O PERSONAGEM JOÃO DE ACORDO COM A LEGENDA.**

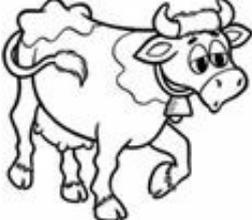
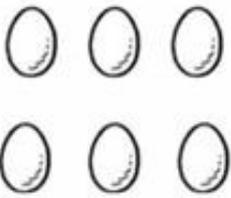
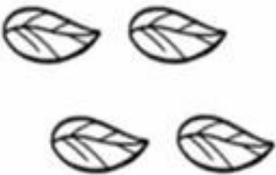
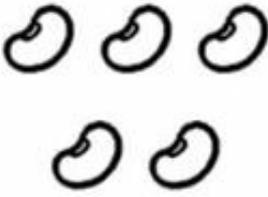
	<b>LEGENDA</b>
1	AMARELO
2	SALMÃO
3	VERDE
4	AZUL
5	MARROM



JOÃO

SENHORES PAIS OU RESPONSÁVEIS, É IMPORTANTE ANTES DE FAZER A ATIVIDADE ESCRITA DE NÚMEROS PERMITIR QUE A CRIANÇA FAÇA CONTAGEM COM MATERIAIS CONCRETOS DISPONÍVEIS EM CASA (TAMPINHAS, PALITOS, PEDRINHAS, BRINQUEDOS), PEDINDO PARA ELA SEPARAR UMA QUANTIDADE, DEPOIS JUNTAR MAIS OUTRA QUANTIDADE E VERIFICAR QUANTOS FICOU. TIRAR UMA QUANTIDADE E VERIFICAR QUANTOS SOBRAM.

**ATIVIDADE 05:** VAMOS CIRCULAR O NÚMERO DE ELEMENTOS CONTIDOS EM CADA GRUPO E PREENCHER A QUANTIDADE DE BOLINHAS REFERENTES AO CONJUNTO.

	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>
	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>
	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>
	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>
	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>
	<p>1 2 3 4 5 6 7 8 9 10</p> <p>○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○</p>

ATIVIDADE 06:

# João e o Pé de Feijão

COMPLETE A ORDEM NUMÉRICA FAZENDO O CAMINHO DE JOÃO.



1  3  
 5  7   
 9



2   
4  6    
8  10



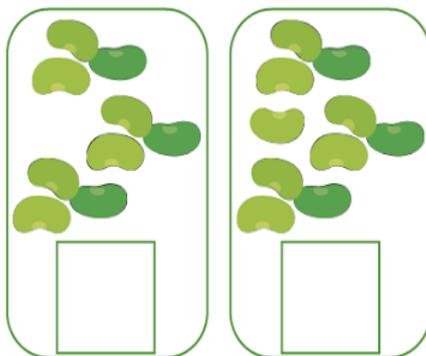
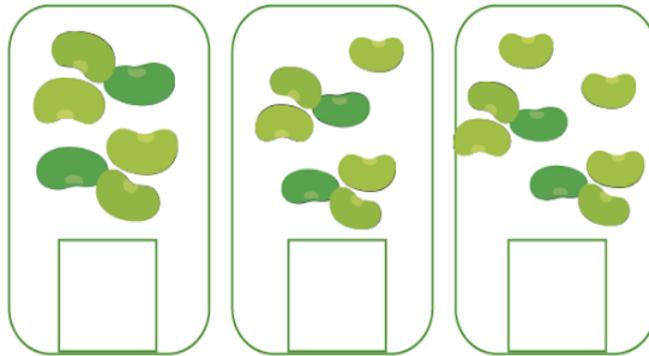
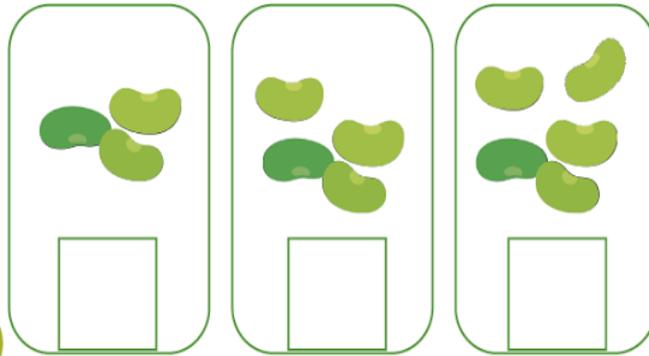
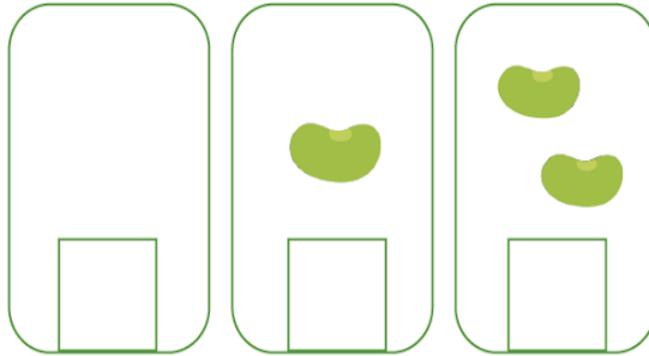
1    
 5    
  10 



ATIVIDADE 7 E 8:

# João e o Pé de Feijão

CONTE OS FEIJÕES MÁGICOS DE CADA QUADRO.  
COLE O NUMERAL CORRESPONDENTE.



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 0

**TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS**  
**SEMANA DA PÁTRIA**

**NO DIA 7 DE SETEMBRO DE 1822, ÀS MARGENS DO RIO IPIRANGA, D. PEDRO I GRITOU:  
INDEPENDÊNCIA OU MORTE!**

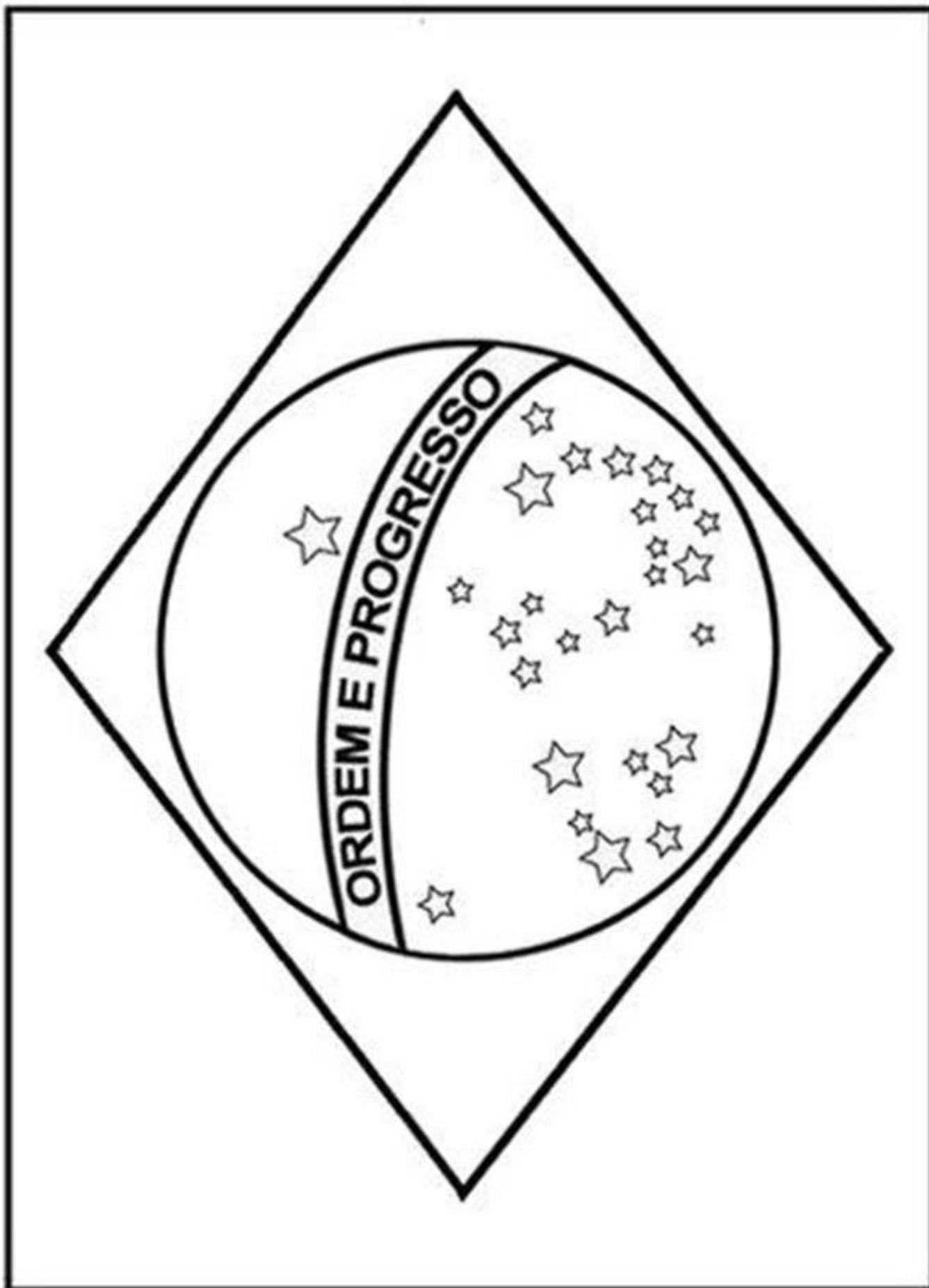
**7 DE SETEMBRO DIA DA INDEPENDÊNCIA DO BRASIL**

**ATIVIDADE 1- PINTE A CENA ABAIXO**



ATIVIDADE 2- PINTA A BANDEIRA NACIONAL COM AS CORES CORRESPONDENTES:

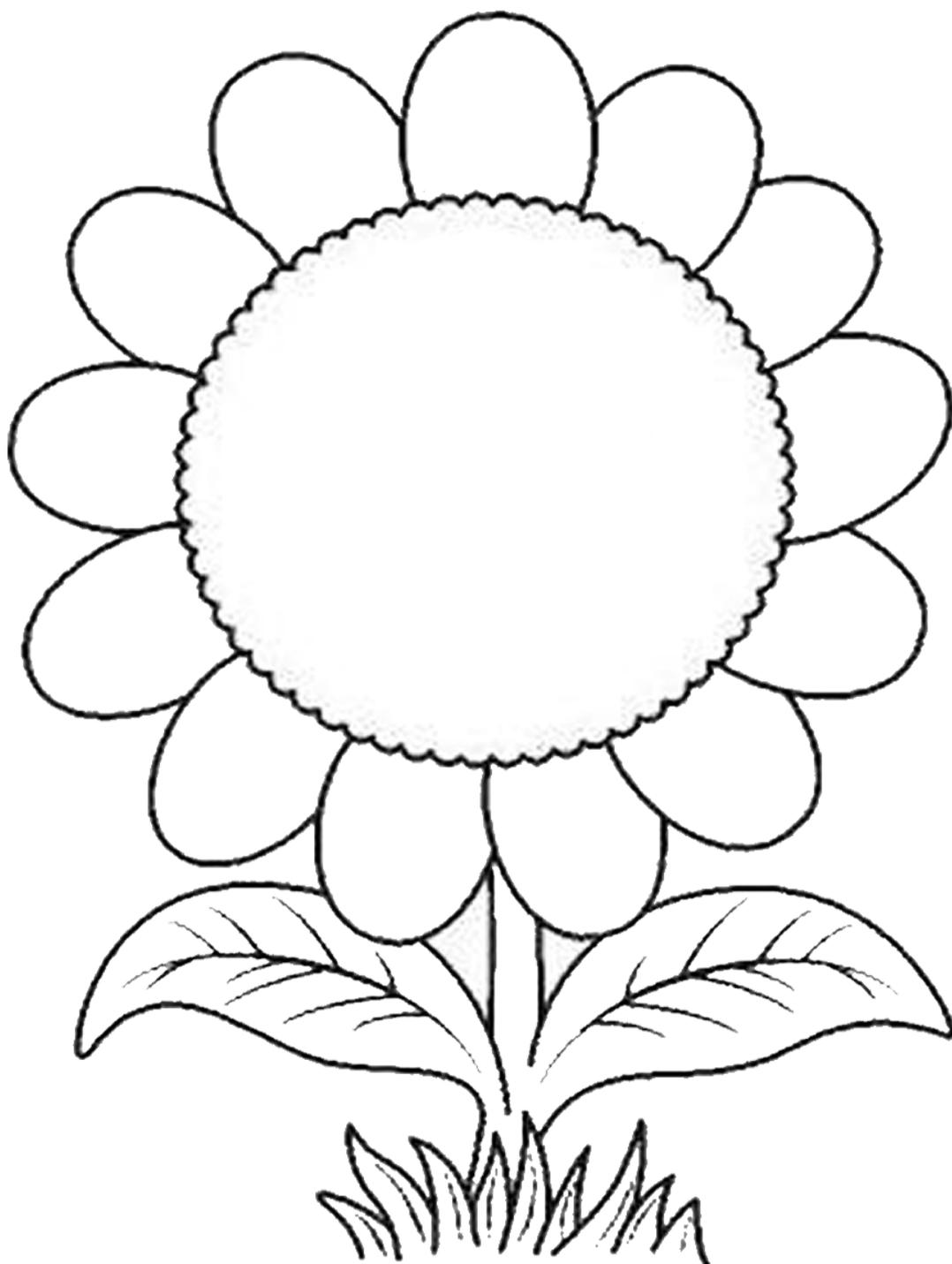
# BANDEIRA DO BRASIL



**ATIVIDADE 3 e 4-** A PRIMAVERA CHEGOU! PINTE BEM COLORIDO E COLE PAPEL CREPOM, EVA, LAMINADO OU OUTRO MATERIAL AMARELO NO GIRASSOL.



# PRIMAVERA



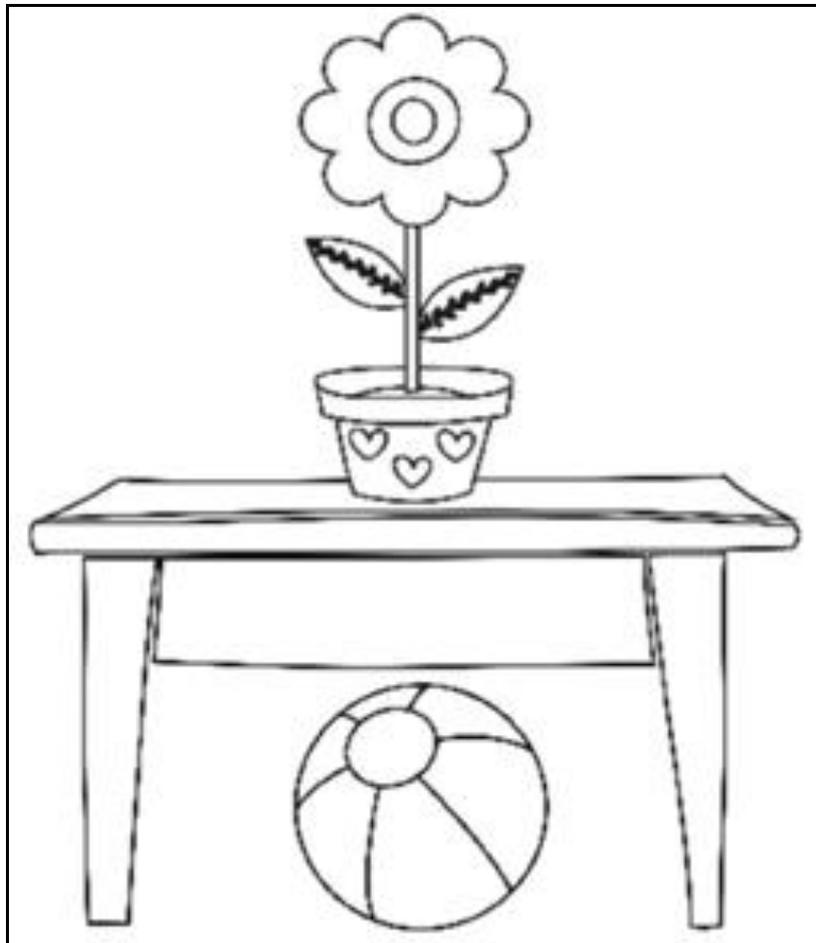
## CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

### ATIVIDADE 1 E 2- ACERTE A BOLA NA CESTA

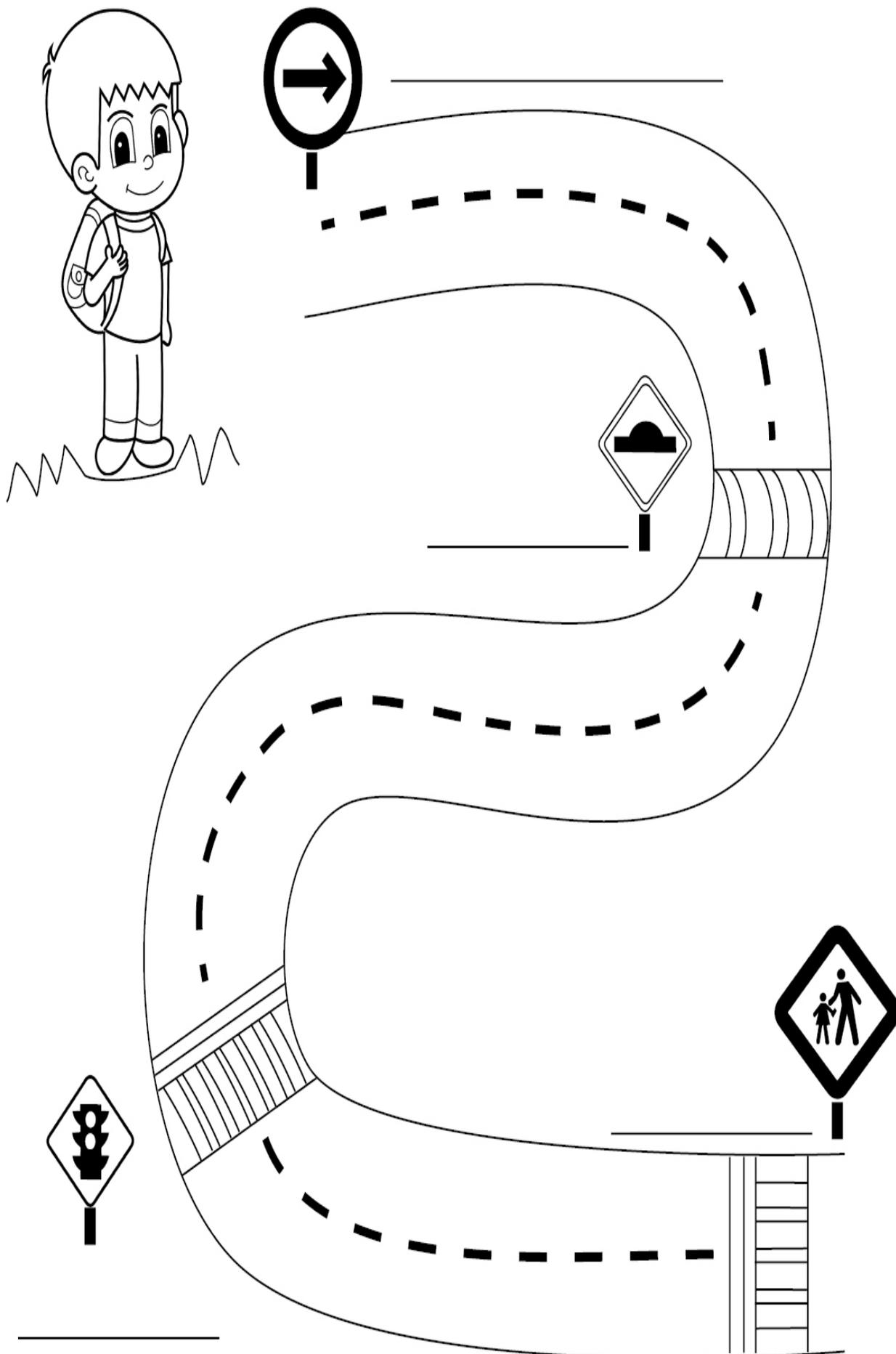
ATIVIDADE É BEM DIVERTIDA É MUITO FÁCIL, PRIMEIRAMENTE A CRIANÇA PEGARÁ FOLHAS DE PAPEL (JORNAL, REVISTAS, FOLHETOS DE PROPAGANDA OU OUTRA FOLHA DISPONÍVEL EM CASA) E FARÁ BOLAS DE PAPEL. A SEGUIR, COM A AJUDA FAMÍLIA A CRIANÇA PEGARÁ UMA CESTA, QUE PODE SER (LATAS, BALDES BACIAS, CAIXAS DE PAPELÃO, CESTO DE LIXO), A QUANTIDADE PODE SER 6 PARA CADA PARTICIPANTE DA FAMÍLIA. DEPOIS COLOQUE A UMA DISTÂNCIA A CESTA PARA PODER ARREMESSAR AS BOLINHAS. PRATIQUE PRIMEIRO COM A MÃO DIREITA JOGANDO E DEPOIS COM A ESQUERDA. QUEM CONSEGUIR ACERTAR O MAIOR NÚMERO DE BOLINHA NA CESTA GANHA.



### ATIVIDADE 3- PINTE O QUE ESTÁ EM CIMA DA MESA.



**ATIVIDADE 4-** AJUDE O MENINO BINHO CHEGAR DO OUTRO LADO DA RUA COM SEGURANÇA.



## **Resumo da história João e o Pé de Feijão.**

Era uma vez um menino chamado João que vivia com a sua mãe no campo. Para arranjarem dinheiro, decidiram vender sua única vaca. O menino João sai para vender a vaca e no meio do caminho encontra um velhinho que lhe propõe trocar a vaca por feijões. O menino aceita a proposta e leva os feijões para casa. Sua mãe fica muito furiosa, porém no dia seguinte teve uma grande surpresa.

Acesse o link abaixo e descubra a grande surpresa que João e sua mãe tiveram.

<https://www.youtube.com/watch?v=vSURhTku0D4>