



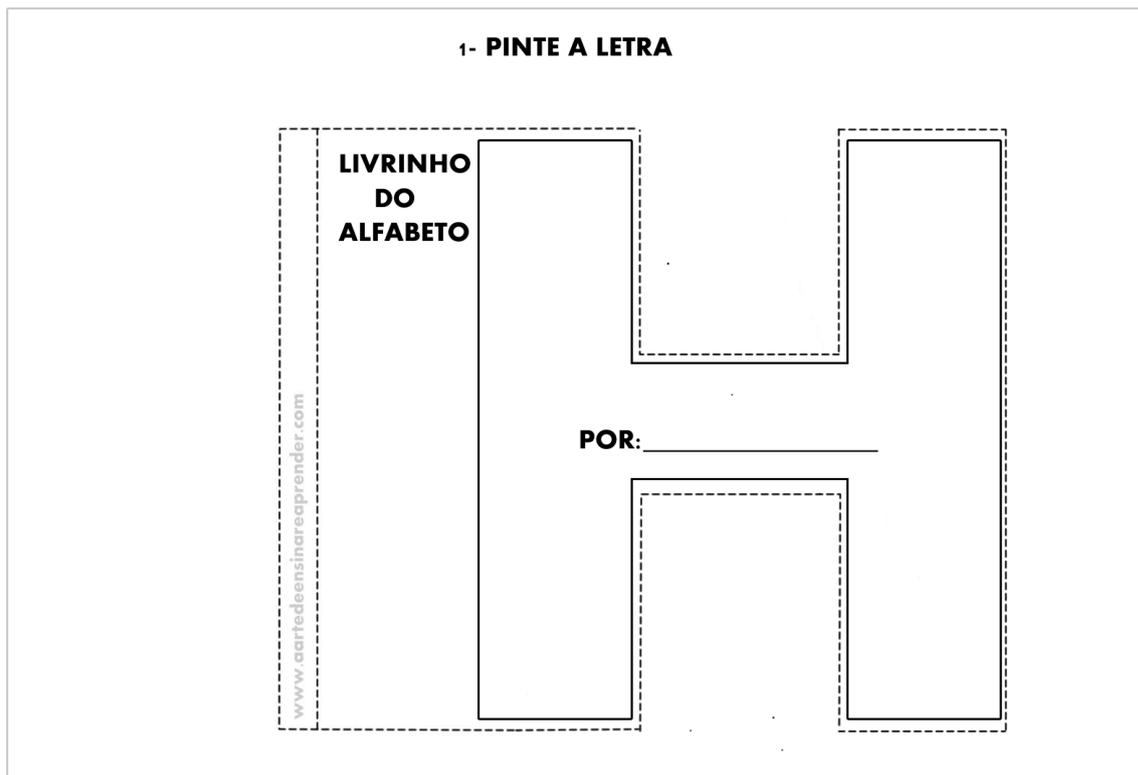
ANO: Pré I

TURMA: A, B, C

PROFESSORAS DE REFERÊNCIA: Mariluce e Katia **DATA:** 28/09/2020

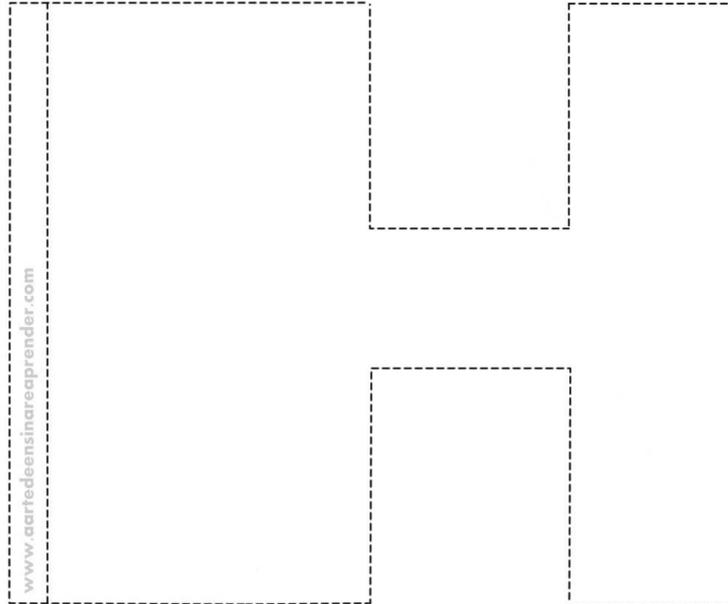
ORIENTAÇÃO PARA AS ATIVIDADES – ATIVIDADE 1

- Assistir o vídeo no youtube da história: Vamos conhecer a letra H.
- Atividade impressa: Confeção do livrinho do alfabeto da letra H.
- Pintar, identificar, pesquisar e recortar a letra H.
- Treinar a escrita da letra H, na caixa de areia e na atividade.
- Registrar o nome na atividade.

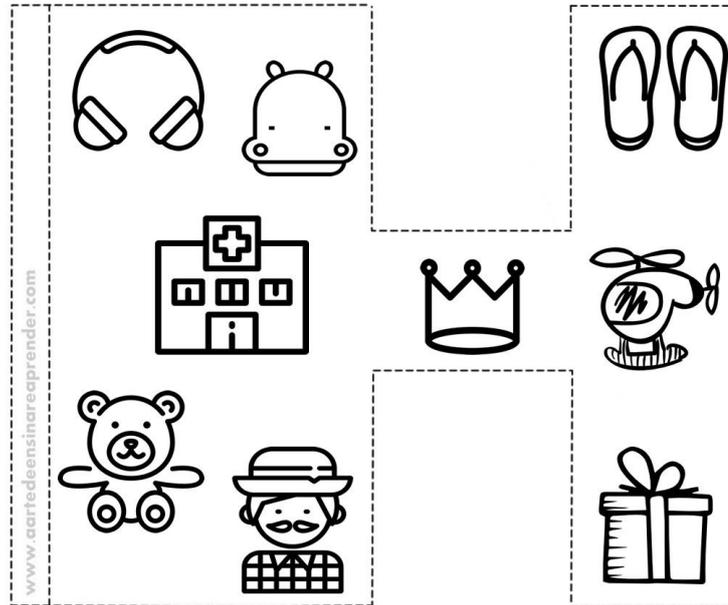




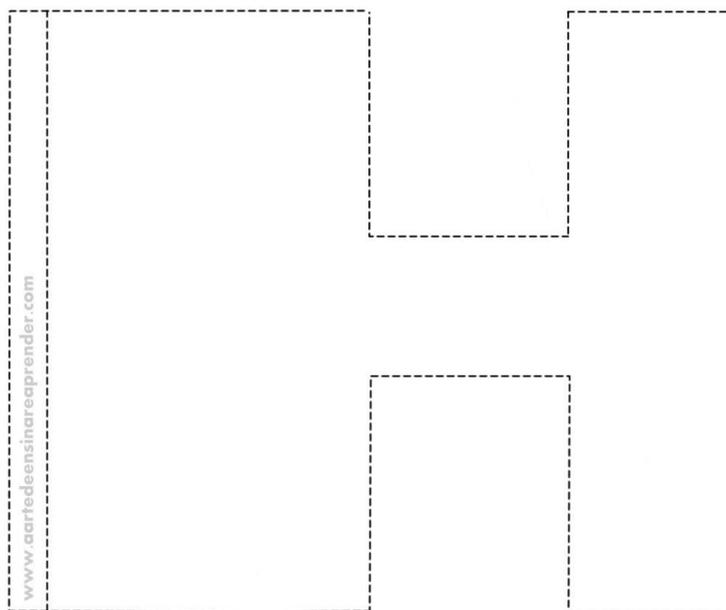
2- RECORTE E COLE VÁRIOS TIPOS DE ESCRITA DA LETRA EM DESTAQUE



4- PINTE OS DESENHOS CUJOS NOMES COMEÇAM COM A LETRA EM DESTAQUE



VAMOS TREINAR A ESCRITA DA LETRA H.





PROFESSORAS DE REFERÊNCIA: Mariluce e Katia **DATA:** 30/09/2020

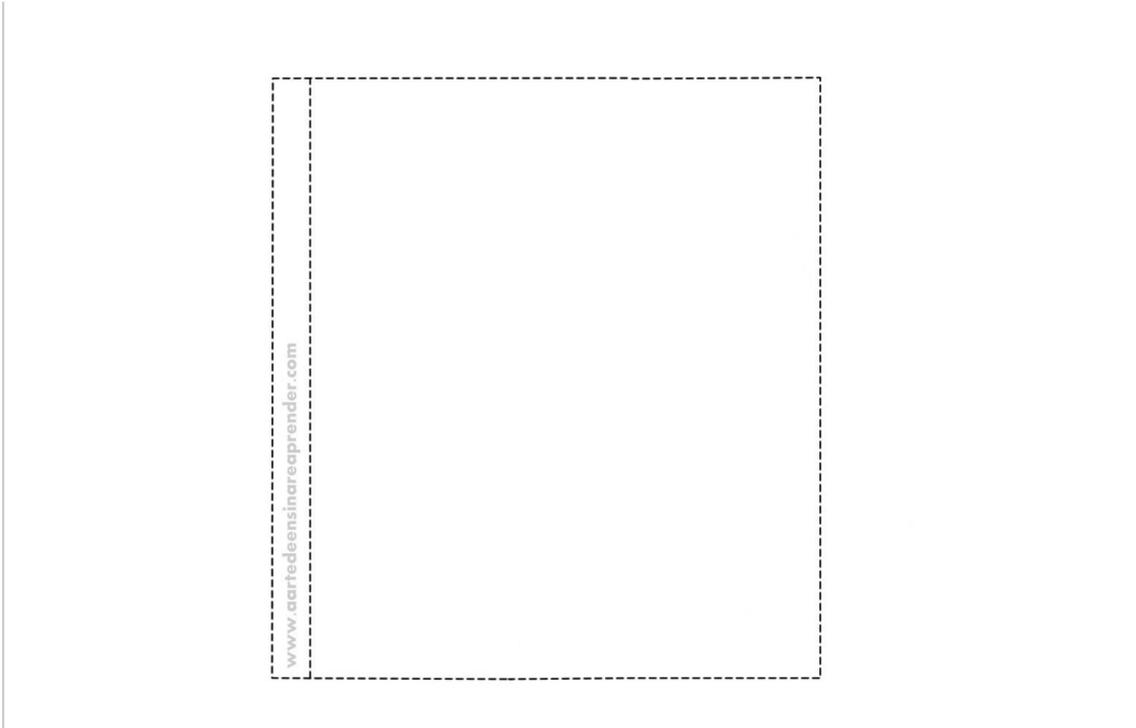
ORIENTAÇÃO PARA AS ATIVIDADES – ATIVIDADE 2

- Assistir o vídeo no youtube da história: Vamos conhecer a letra J.
- Atividade impressa: Confeção do livrinho do alfabeto da letra J.
- Pintar, identificar, pesquisar e recortar a letra J.
- Treinar a escrita da letra J, na caixa de areia e na atividade.
- Registrar o nome na atividade.

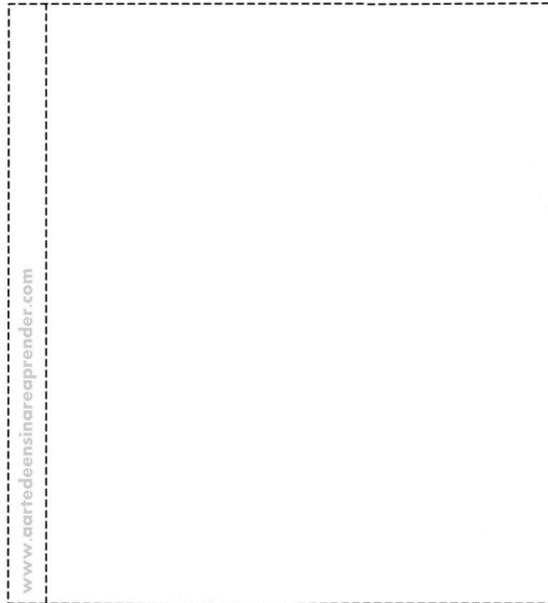




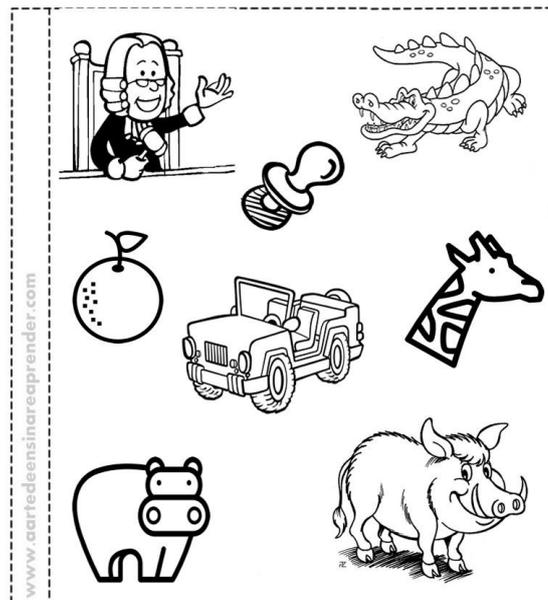
RECORTE E COLE VÁRIOS TIPOS DA LETRA EM DESTAQUE.



VAMOS TREINAR A ESCRITA DA LETRA J.



4- PINTE OS DESENHOS CUJOS NOMES COMEÇAM COM A LETRA EM DESTAQUE





PROFESSORAS: Damila e Emilly **ATIVIDADES DE ARTE**

Última semana de Setembro 29/09

ATIVIDADE 1 : Percepção auditiva

Metodologia: Um adulto deve colocar uma música no celular ou em uma caixinha de som que possa ser escondida. Assim pedir para a criança encontrar o aparelho tocando através da sua percepção auditiva. **(Repetir mais de uma vez)**

Recursos: Celular ou caixinha de som



ATIVIDADES DE MOVIMENTO

Professoras: Camila, Damila e Emilly

Atividade 1: Corrida do saco – 01/10



- Enfileirar latinhas de refrigerante ou garrafas pet em certa distância uma da outra, o bastante para passar por elas sem derrubar;
- Em dupla, a criança deverá pegar uma sacola, pode ser de plástico ou qualquer outra com mais resistência, e devem entrar dentro dela com os dois pés;- Alguém deverá dar o comando para iniciar a corrida. Os participantes deverão pular em zig zag entre as latas sem derrubá-las. Se derrubar uma lata deverá voltar ao início.
- Vence a criança que chegar ao final sem derrubar nenhuma latinha.