



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER  
ESCOLA MUNICIPAL MANOEL MARTINS.

ALUNO (A): \_\_\_\_\_

TURMA: PRÉ II \_\_\_\_\_

PERÍODO: 28/09/2020 a 02/10/2020



## ATIVIDADES INTERACIONAIS E LÚDICAS

### CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E O NÓS.

**ATIVIDADE 1-** NESTA PANDEMIA, A FAMÍLIA TODA FICOU MAIS UNIDA. É SEMPRE BOM TER POR PERTO AS PESSOAS QUE GOSTAMOS. NÓS DA ESCOLA TAMBÉM SENTIMOS A FALTA DOS NOSSOS ALUNOS.

COM A AJUDA DE SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS, GRAVE UM VÍDEO PARA SUAS PROFESSORAS, DIZENDO O QUANTO SENTE FALTA DA ESCOLA E DOS SEUS COLEGUINHAS.

### CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

**ATIVIDADE 2-** VAMOS OBSERVAR O ALFABETO.

VOCÊ JÁ SABE DIZER AS LETRINHAS? O ALFABETO ABAIXO PODE SER COLORIDO COM LÁPIS DE COR.

PRATIQUE UM POUQUINHO E DEPOIS COMPLETE A ATIVIDADE DA PÁGINA SEGUINTE.



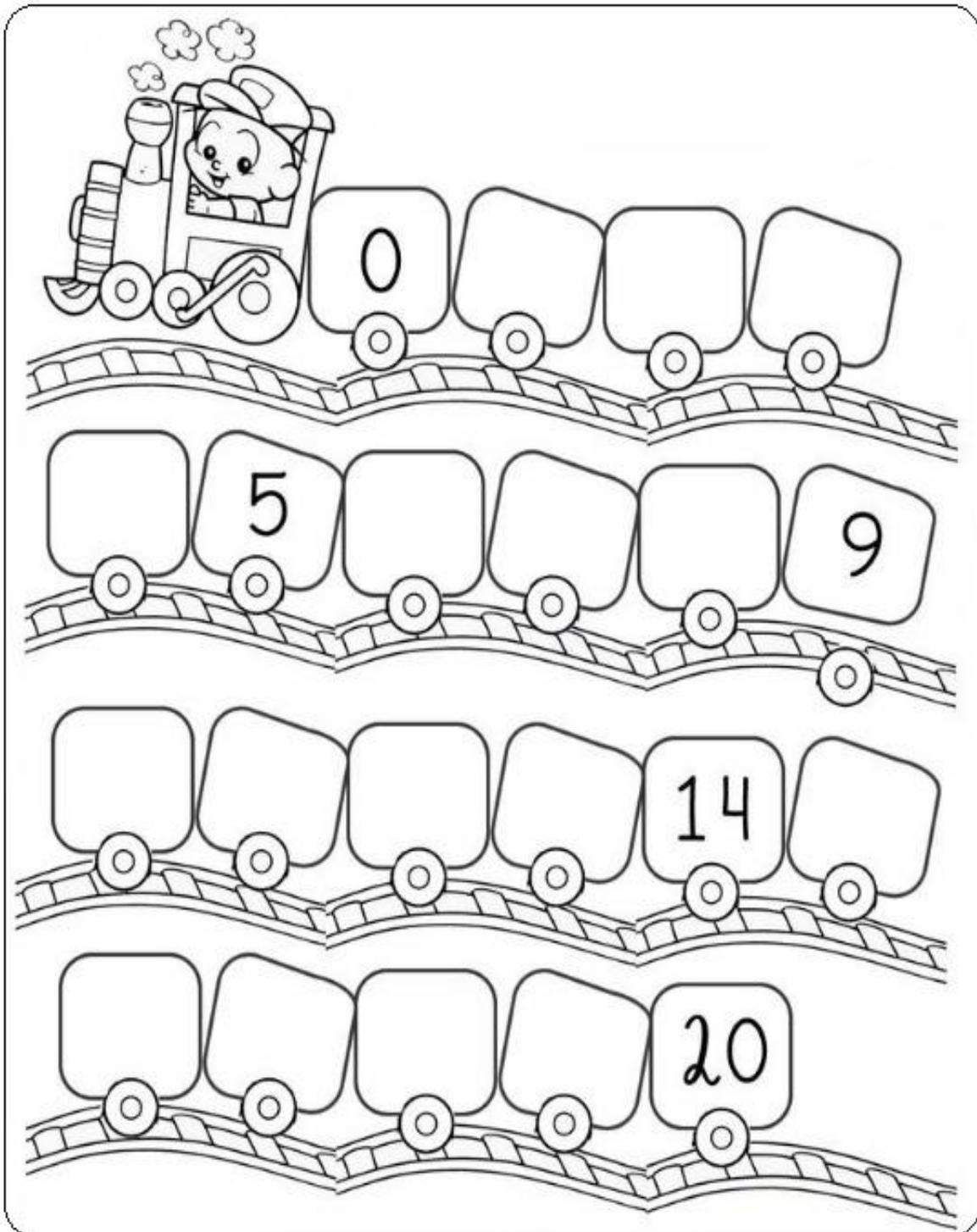
ALUNO (A): \_\_\_\_\_ TURMA: PRÉ II \_\_\_\_\_ PERÍODO: 28/09 a 02/10

AGORA QUE VOCÊ JÁ RELEMBROU O ALFABETO, COMPLETE O QUADRADO COM A LETRA INICIAL DE CADA FIGURA.

					
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
					
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
					
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
					
<input type="text"/>	<input type="text"/>				
					
<input type="text"/>	<input type="text"/>				

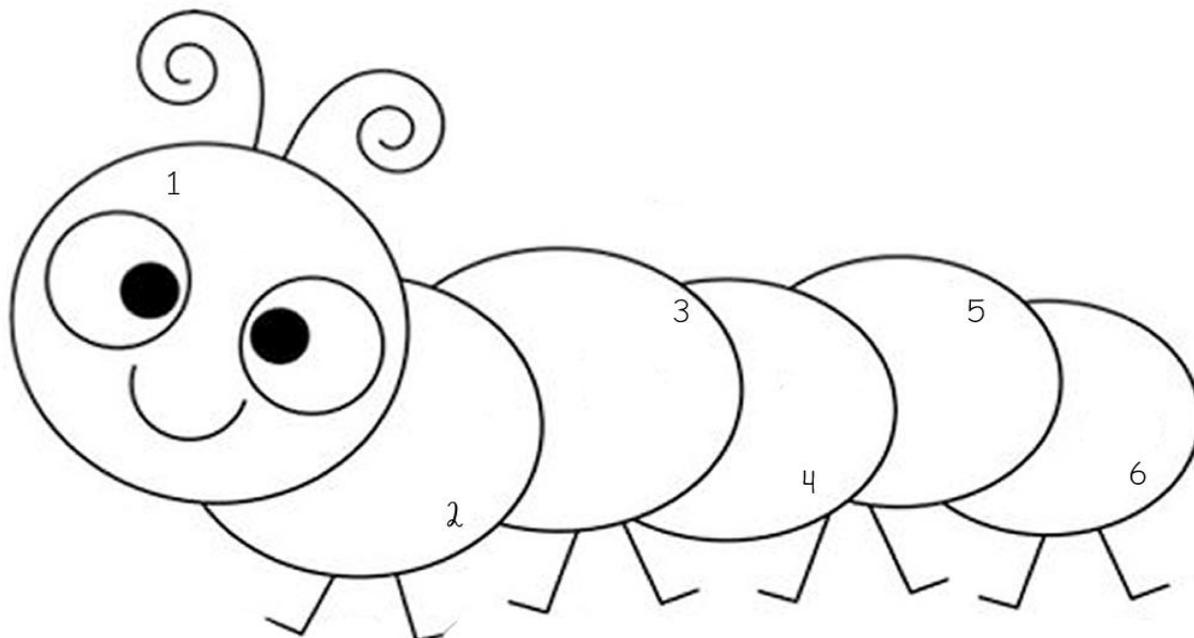
**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADE, RELAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO.**

**ATIVIDADE 3-** EM ATIVIDADES ANTERIORES, JÁ TRABALHAMOS A SEQUÊNCIA DOS NÚMEROS. MOSTRE QUE VOCÊ NÃO ESQUECEU E COMPLETE COM OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO. BOA SORTE!



**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.**

**ATIVIDADE 4-** NESTA ATIVIDADE VOCÊ DEVERÁ COLORIR O DESENHO SEGUINDO A LEGENDA DOS NÚMEROS.



AMARELO



AZUL



VERMELHO



VERDE



ROXO



LARANJA

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTO.**

**ATIVIDADE 5- DESLIZE**

PARA ESSA ATIVIDADE SERÃO NECESSÁRIOS 6 OBJETOS DE DUAS CORES DIFERENTES, PODEM SER TAMPAS DE PLÁSTICO, BLOCOS DE MONTAR OU QUALQUER OUTRO OBJETO QUE DESLIZE.

- UM ADULTO DA FAMÍLIA IRÁ MARCAR NO CHÃO COM GIZ, CARVÃO OU FITA CREPE UM QUADRADO DE APROXIMADAMENTE 90 CENTÍMETROS E UM QUADRADO MENOR POR DENTRO.
- UM PARTICIPANTE POR VEZ IRÁ LANÇAR O OBJETO QUE IRÁ DESLIZAR ATÉ O QUADRADO. GANHA QUEM CONSEGUIR COLOCAR MAIS MAIS OBJETOS NO CENTRO DO QUADRADO.

SERÁ DISPONIBILIZADO VÍDEO VIA APLICATIVO WHATSAPP NO GRUPO DOS PAIS COM ORIENTAÇÕES DE COMO REALIZAR A BRINCADEIRA.