

ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA

Período: 06/07 a 24/07

Periodo: 06/07 a 24/0

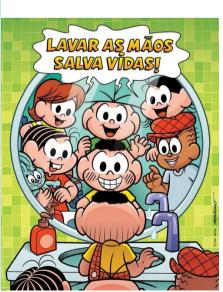
	TURMA: 1°ANO:	
Aluno:	Professora:	

## **ORIENTAÇÃO:**

- 1- Senhores pais ou responsáveis, pedimos que primeiramente coloquem o nome do aluno em cada cabeçalho para a identificação, façam a leitura das atividades e expliquem para a criança como fazer, lendo o enunciado e ajudando quando necessário.
- 2- As atividades deverão ser feitas e entregues na escola para correção.
- 3- É de suma importância que os pais ou responsáveis acompanhem a realização das atividades, monitorando seu filho(a), mas sem assumir o papel de realizar as atividades no lugar da criança.

Não se esqueçam de tirar foto e mandar no grupo de WhatsApp, para arquivar e comprovar o desenvolvimento nas atividades.







## SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE,

CULTURA E LAZER.

#### ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA Período: 06/07 a 24/07



**ALUNO:** 

### Língua Portuguesa

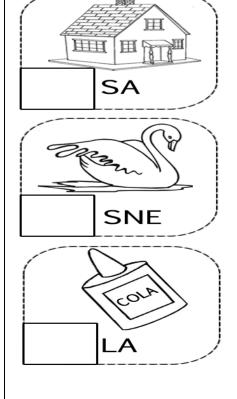
COM A AJUDA DOS PAIS LEIA O TRAVA LINGUA E CIRCULE TODAS AS PALAVRAS QUE INICIAM COM B.

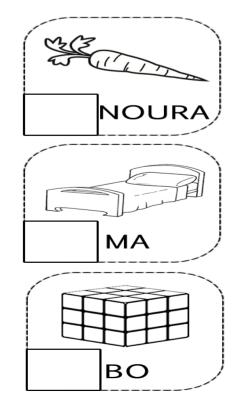
NA BOTA DE BETO A BOLA BATEU. BETO BOTOU BANCA DE BRAVO. BUFANDO BERROU, EM ALTOS BRADOS: -PARA O BOBO DO BODE QUE MANDOU ESTA BOLADA EU JÁ BOLEI UMAS BOAS BUTINADAS.

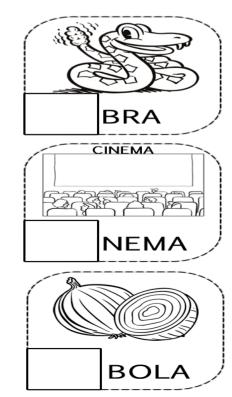
1- AGORA ESCREVA AS PALAVRAS QUE CIRCULOU.

- 2- ONDE A BOLA BATEU?
- ()BOTÃO ()BONÉ ()BOTA
- 3- QUEM BOTOU "BANCA DE BRAVO"?
- ( ) BETO ( ) BODE ( ) BENÉ
- 4- QUEM MANDOU A BOLADA?
- ( ) BODE ( ) BENÉ ( ) BETO.
- 5- COMPLETE COM A SÍLABA INICIAL DE CADA DESENHO:











**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** 

Período: 06/07 a 24/07

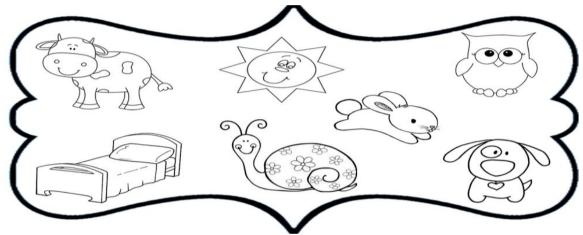


#### **ALUNO:**

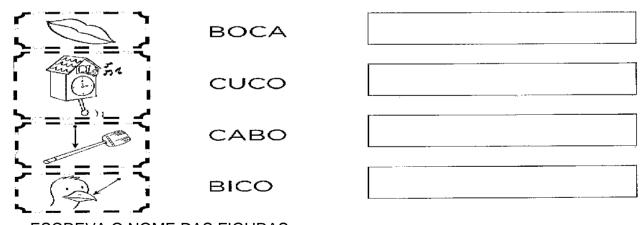
LIGUE OS DESENHOS A SÍLABA INICIAL DE CADA FIGURA:



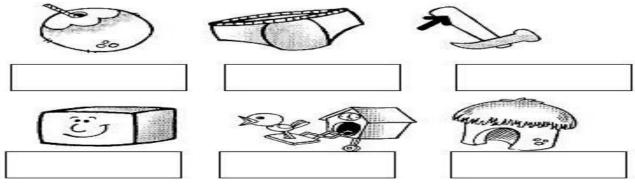
7- PINTE TODOS OS DESENHOS CUJO NOME INICIA COM A LETRA C.



8- LEIA E COPIE AS PALAVRAS:



ESCREVA O NOME DAS FIGURAS.





**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** 

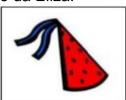




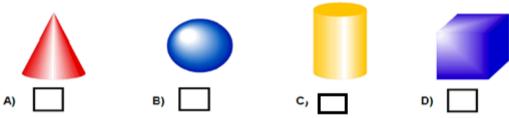
**ALUNO:** 

### **MATEMÁTICA**

1) Veja o chapeuzinho do aniversário da Eliza:



a) Qual das figuras abaixo tem a mesma forma do chapeuzinho do aniversário da Eliza?



Observe a fala do Pedro com ajuda de um adulto marque a hora certa. Lembre-se que o ponteiro grande indica os minutos(anda depressa e dá uma volta inteira ao relógio em uma hora) e o ponteiro pequeno marca as horas (é o ponteiro mais lento). Quando o ponteiro maior apontar para o número 12, o relógio estará marcando hora exata.



Tenho que estar na escola às 9 horas.



Leia o trava-língua com as crianças: O TEMPO PERGUNTOU PRO TEMPO QUANTO TEMPO O TEMPO TEM, O TEMPO RESPONDEU PRO TEMPO, QUE O TEMPO TEM TANTO TEMPO, QUANTO TEMPO O TEMPO TEM. (TRAVA-LÍNGUA POPULAR).

Com ajuda de um responsável responda: Além do relógio, qual outro instrumento também é usado para medir o tempo?





ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA Período: 06/07 a 24/07 PONTA PORA FE ESPERANCA E CULTURA

**ALUNO:** 

ALUNU.		
4) Ligue cada numeral		
3	ОІТО	
2	TRÊS	
6	DOIS	
8	CINCO	
4	UM QUIL	
5	NOVE (P)	
7	SEIS	
9	SETE	
1	QUATRO	
5) Continue a escrever	os numerais em palavras:	
<b>1</b> UM		
	D   288	
2 DOIS		
3 TRÊS		
<b>4</b> QUATRO	<b>Q</b>	
5 cinco	(C)	
6 SEIS	S	
7 SETE	S	
8 опо		
9 NOVE		
	ponsável, utilizando material concreto (qualquer material que tem er	m
casa) vamos contar quant Têm	as joaninhas têm?	
	CONTRICTION.	1
ATTA ATTA ATTA ATTA	the start the start the start the	

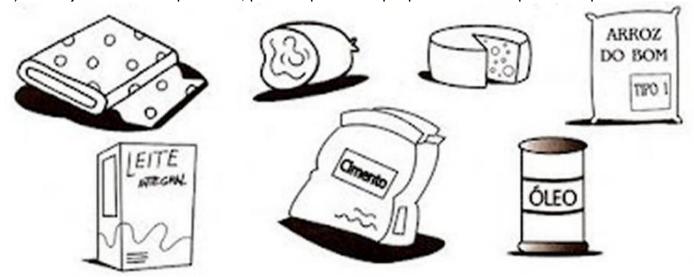


#### **MUNICIPAL** DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, **SECRETARIA CULTURA E LAZER.**

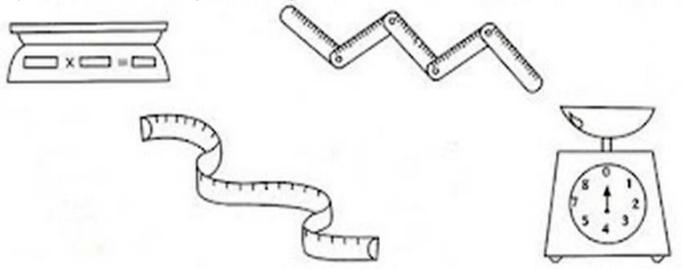
**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** Período: 06/07 a 24/07

ALUNO:

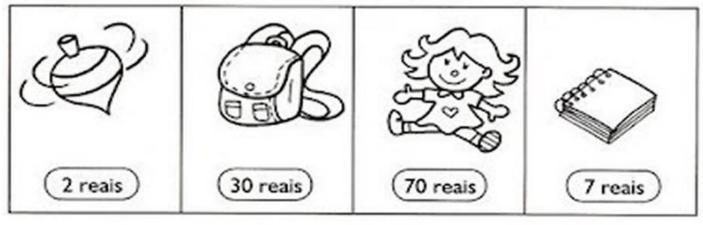
7) Com ajuda de um responsável, pinte os produtos que podem ser comprados a quilo:



8) Pinte os instrumentos para medir o peso dos alimentos:



9) Com ajuda de um responsável veja os preços dos objetos, depois responda:



- a) Qual é o objeto mais barato?
- b) Qual é o objeto mais caro? \_\_\_\_\_\_
  c) Qual é o preço da mochila? \_\_\_\_\_
- d) Qual é o preço do pião e do caderno juntos?



ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA

Período: 06/07 a 24/07





#### **GEOGRAFIA**

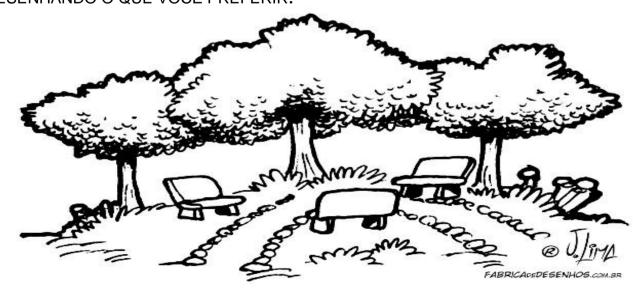
MORADIA É A CASA ONDE VIVEMOS. EXISTEM MUITOS TIPOS DE MORADIA: CASAS GRANDES, PEQUENAS, PRÉDIOS, CASA DE PRAIA, DE CAMPO, ETC. PARA CONSTRUÍ-LAS SÃO UTILIZADOS VÁRIOS TIPOS DE MATERIAIS: TIJOLOS, AREIA, PEDRAS, CIMENTO, ETC

- 1) COM A AJUDA DE UM ADULTO LEIA O TEXTO E PINTE ONDE APARECE OS NOMES DOS MATERIAIS QUE OS PORQUINHOS UTILIZARAM NA CONSTRUÇÃO DAS SUAS MORADIAS:
- 2) O PORQUINHO MAIS VELHO ERA ESPERTO E TRABALHADOR CONSTRUIU SUA CASA UTILIZANDO: **PEDRA**, **AREIA**, **TIJOLO E CIMENTO**. ENCONTRE ESSAS PALAVRAS NA CRUZADINHA E CIRCULE



3) OS ESPAÇOS PÚBLICOS SÃO LUGARES ADMINITRADOS PELO GOVERNO, E PERTENCEM A POPULAÇÃO. ALGUNS EXEMPLOS SÃO: PRAÇAS, RUAS, PARQUES, AVENIDAS.

NA PRAÇA ACONTECEM VÁRIAS ATIVIDADES. DEIXE ESSE ESPAÇO MAIS ALEGRE DESENHANDO O QUE VOCÊ PREFERIR:





**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** 

Período: 06/07 a 24/07





### **HISTÓRIA**

1º) UM ADULTO DEVERÁ REALIZAR A LEITURA DO TEXTO PARA A CRIANÇA E AJUDÁ-LA A CIRCULAR O NOME DE UM DOCUMENTO IMPORTANTE:

#### **EU SOU ÚNICO**

VOCÊ TEM UM NOME E UM SOBRENOME QUE O IDENTIFICAM.ESSE NOME É REGISTRADO EM CARTÓRIO. QUE É UM LUGAR ONDE GUARDAM DOCUMENTOS IMPORTANTES. AO **SERMOS** REGISTRADOS NO CARTÓRIO RECEBEMOS O NOSSO PRIMEIRO DOCUMENTO QUE SE CHAMA REGISTRO CIVIL OU CERTIDÃO DE NASCIMENTO. ELE CONTÉM DADOS IMPORTANTES DA NOSSA VIDA, COMO: NOME, SOBRENOME, LOCAL, DATA E HORA EM QUE NASCEMOS.

2°) APRESENTAR PARA A CRIANCA UMA CÓPIA DA SUA CERTIDÃO DE NASCIMENTO. EXPLORAR AS INFORMAÇÕES CONTIDAS NO DOCUMENTO E COM AJUDA PREENCHER O QUADRO ABAIXO:

	FEDERATIVA DO BRASIL
CARTÓR	O DO REGISTRO CIVIL
CERTIDÃO	DE NASCIMENTO
N*	Pla
CERTIFICO que no lut	o nº de registro de nascimento
foi feito o essento de	
nascid no dia	dede
	ås horas e minuto
en	
	do sext
filh de	
fir dee de	
fir de	
filtde	
fir de	

NOME:	
DATA DE NASCIMENTO:	
HORA DO NASCIMENTO	
LOCAL DO NASCIMENTO	
NOME DOS PAIS:	
PAI	
MÃE	

AS IMAGENS SÃO ÁREAS DE ALGUNS AMBIENTES QUE VIVEMOS:

DOMÉSTICO: REFERE-SE AO AMBIENTE QUE COMPREENDE O ESPAÇO DA NOSSA CASA, DO NOSSO LAR.

**ESCOLAR:** SE REFERE A TODOS OS ESPACOS DA ESCOLA:

COMUNIDADE: REFERE-SE A UM GRUPO DE PESSOAS QUE DIVIDEM ALGO EM COMUM.

COMO: IDIOMA, CRENÇA RELIGIOSA COSTUMES, ESPAÇO ONDE MORAM, ETC.

3°) PINTE A IMAGEM QUE REPRESENTA O AMBIENTE EM VOCÊ MORA:





**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** 

Período: 06/07 a 24/07



**ALUNO:** 

TURMA: 1°ANO:	Professora:	
	CIÊNCIAS	

Poluição ambiental é o resultado de qualquer tipo de ação ou obra humana capaz de provocar danos ao meio ambiente. É a introdução na natureza de substâncias nocivas à saúde humana, aos outros animais e ao próprio ambiente, que altera de forma significativa o equilíbrio dos ecossistemas.

Devemos cuidar e preservar nosso meio ambiente! Afinal, precisamos dele para viver.

1- Lique cada sujeira jogada no rio a seu nome:



**PNEU** 

**BOTAS** 

**LATAS** 

**MADEIRA** 

2- Desenhe o lugar onde devemos colocar o lixo para não poluir o Meio Ambiente:

3- O que podemos fazer para salvar o meio ambiente? Marque um X nas alternativas corretas e pinte a cena.



(	) Jogar Lixo no chão
(	) Proteger a natureza

() Reciclar todo o lixo

() Não desperdiçar a aqua

( ) Derrubar todas as árvores ( )Jogar lixo nos rios e no mar



**ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA** 

Período: 06/07 a 24/07





**ALUNO:** 

TURMA: 1°ANO:	Professora:
	ARTE

1° ATIVIDADE: ATENÇÃO! ATENÇÃO! Quem aí já foi numa festa junina levante a mão?! Ó festa divertida sô! Tem fogueira, tem um monte de comida gostosa feita de milho, pra diversão tem barraca de pescaria pra ganhar brinquedo e tem a tal da quadrilha que junta um monte de caipira pra dançar... Tem muita coisa boa. *E a decoração é bonita por demais da conta sô!* Um montão de bandeirinhas coloridas. Isso me faz lembrar um pintor brasileiro muito famoso chamado Alfredo Volpi nascido em Lucca, na Itália, ele é um dos maiores pintores da história da arte brasileira e é conhecido como o mestre das bandeirinhas. Vamos conhecer algumas de suas obras:



Lembra as decorações de festas juninas não é mesmo? Então agora vamos ao trabalho desenhe bandeirinhas, pinte, com ajuda de alguém recorte e com barbante ou linha faça um pequeno varal. Use o que tiver em casa.

- 2° ATIVIDADE: Usando sua imaginação invente que é uma caipira que dança quadrilha. Pense num nome e numa roupa bem caipira. Agora você será esse ou essa caipira. Com ajuda de alguém crie uma fantasia com o que tiver em casa e brinque que é o caipira de festa junina que você criou.
- 3° ATIVIDADE: Para a realização dessa atividade vocês deverão escolher quatro objetos (podem ser brinquedos) e para cada objeto escolham um animal. Exemplo: Objeto 1- cachorro, objeto 2gato, objeto 3- rato e objeto 4- passarinho. Anote no caderno qual animal foi escolhido para cada objeto. Esconda no cômodo da casa onde vocês realizam as tarefas para depois serem achados de forma fácil. Vamos para a o jogo, peça para a criança procurar um objeto, cada vez que encontrar um objeto, a criança deverá imitar o animal escolhido. Repita essa atividade quantas vezes quiserem.
- B) Escolha o animal que mais gostou de imitar. Agora desenhe e pinte.

Observação: Senhores pais e responsáveis na 2° atividade usem acessórios, retalhos de tecido, panos, o que tiverem em casa. Tirem fotos e gravem vídeos para estarem enviando como retorno e aos que não tem esses recursos escrevam o relato detalhando a realização das atividades.



ESCOLA MUNICIPAL MARCONDES FERNANDES PEREIRA

Período: 06/07 a 24/07

**ALUNO:** 

TURMA: 1°ANO:\_\_\_\_\_ Professora:\_

**EDUCAÇÃO FÍSICA** 

### 1) DESLOCAMENTO

Com uma corda ou linha desenhada no chão a criança irá andar por cima da corda para frente e voltar de costas, cuidando para pisar somente na linha ou na corda.



#### 2) CORRIDA DOS PRENDEDORES DE ROUPA.

Descrição: Você vai precisar de barbante, tesoura e um pote com uns 15 pregadores de roupa de madeira ou coloridos.

Corte o barbante e amarre em duas cadeiras, formando um varal

Coloque o pote de prendedores de roupa no chão a uns dois metros, pelo menos, do varal. A brincadeira consiste em pegar o pregador e ir correndo colocar no "Varal" até completar a quantidade de pregadores que você definir. Ou seja, a criança vai precisar contar para atingir o objetivo.



### 3) PETECA COM AS MÃOS

Adaptação; PETECA DE RETALHO DE TECIDO e JORNAL:

#### Material:

- 1 retalho de tecido cortados nos tamanhos de 50cm x 50cm
- 2 folhas de jornal amassadas.
- 1 fita crepe ou barbante para prender.

#### Modo de fazer:

Com o retalho de tecido com aproximadamente 50cm x 50cm e 2 folhas de jornal.

Os alunos amassarão as folhas de jornal e colocarão no meio do retalho. Depois de colocado o jornal no retalho, todos envolverão o jornal com o retalho, puxando suas pontas para cima. Em sequência os alunos torcerão o retalho para que o jornal fique bem firme e será colocada uma fita crepe para prender. Depois de pronta é só se divertir.





