



ALUNO (A): _____ DATA: 05/10/20 A 30/10/20

PROFESSORA REGENTE: _____ TURMA: PRÉ I _____



ROTEIRO DE ATIVIDADES

SEMANA 1 - 05/10 a 09/10

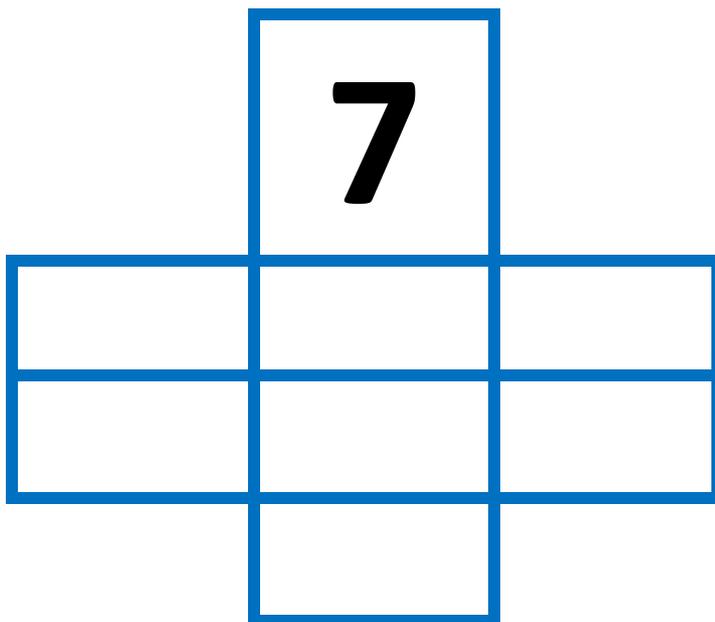
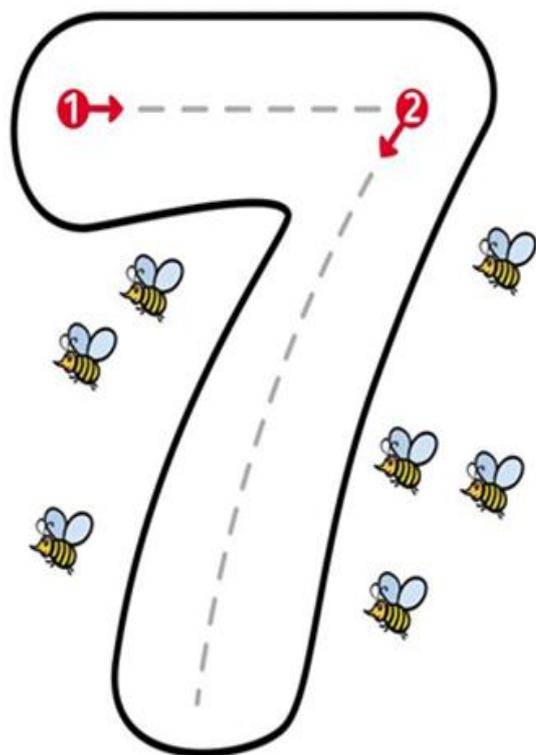
TEMA – NUMERAL 7

1º MOMENTO – ASSISTIR AO FILME – BRANCA DE NEVE E OS 7 ANÕES / CONTO INFANTIL / DESENHO ANIMADO COM OS AMIGUINHOS

<https://www.youtube.com/watch?v=quqjTlrcjko&t=75s>



2º MOMENTO – CONTORNE O NUMERAL 7, E NO QUADRADINHO AO LADO, E COPIE SETE VEZES DO SEU JEITINHO.



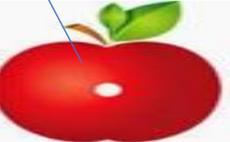
TEMA – ASSOCIAÇÃO, NÚMEROS E QUANTIDADES

VAMOS AJUDAR A BRANCA DE NEVE COM AS MAÇÃS? ELA PRECISA CONTAR E LIGAR OS NUMERAIS NAS QUANTIDADES CORRETAS.



| |
|---|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

| |
|----------|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |
| 7 |

| |
|---|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

SEMANA 2 - 19/10 a 23/10

TEMA – VOGAIS – IDENTIFICAÇÃO E ESCRITA

1º MOMENTO – ASSISTIR AO VÍDEO MUSICAL -MARIANA A E I O U - GALINHA PINTADINHA

<https://www.youtube.com/watch?v=yznM-dpQnbw>



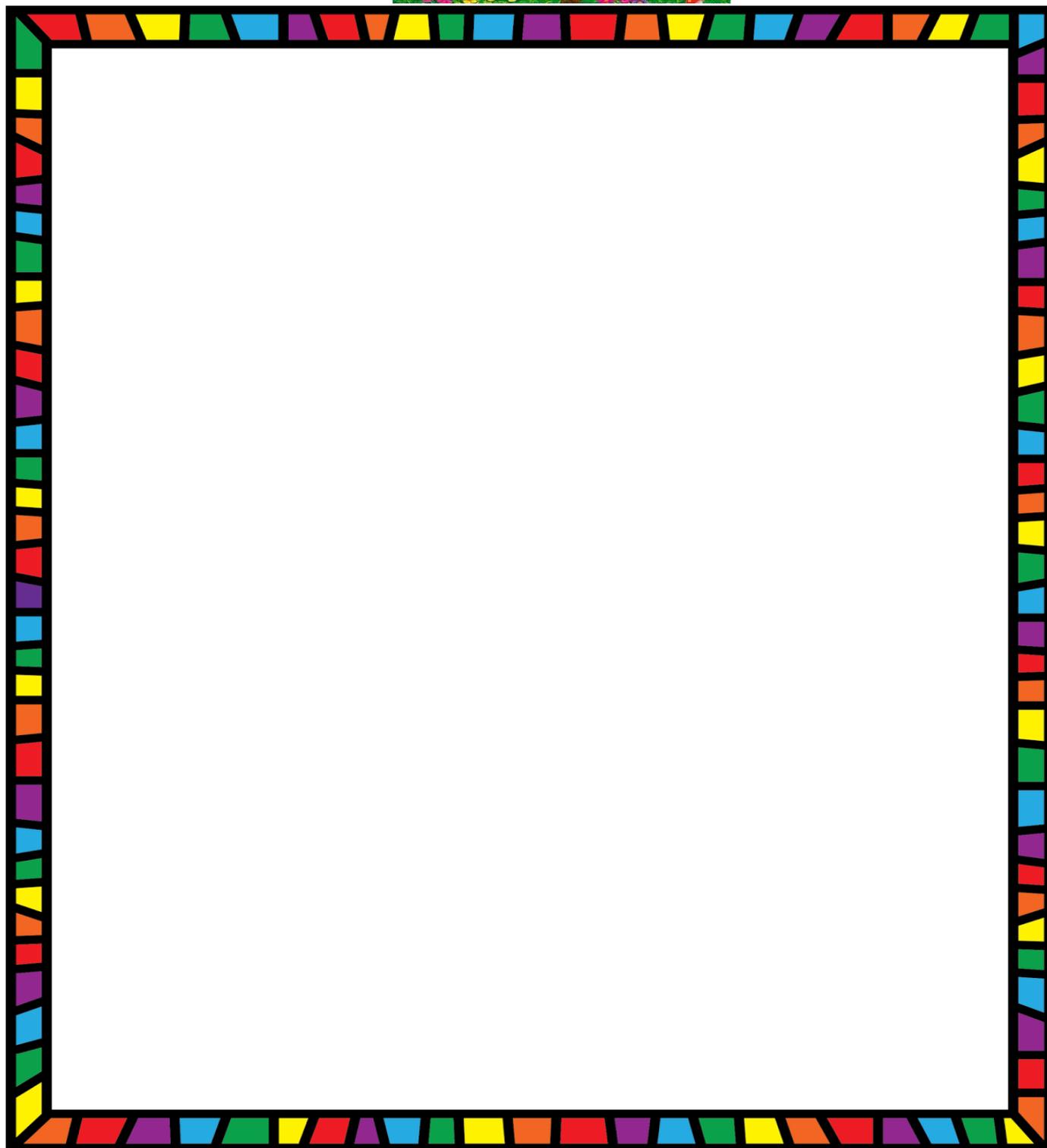
2º MOMENTO – AGORA É COM VOCÊ, CUBRA OS PONTILHADO NAS VOGAIS BENZINHO!

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

SEMANA 3 - 26/10 a 30/10

TEMA – IDENTIDADE - FAMÍLIA

ESTA É A FAMÍLIA DA BRANCA DE NEVE, DESENHE DO SEU JEITINHO A SUA FAMÍLIA, PARA NÓS CONHECERMOS.

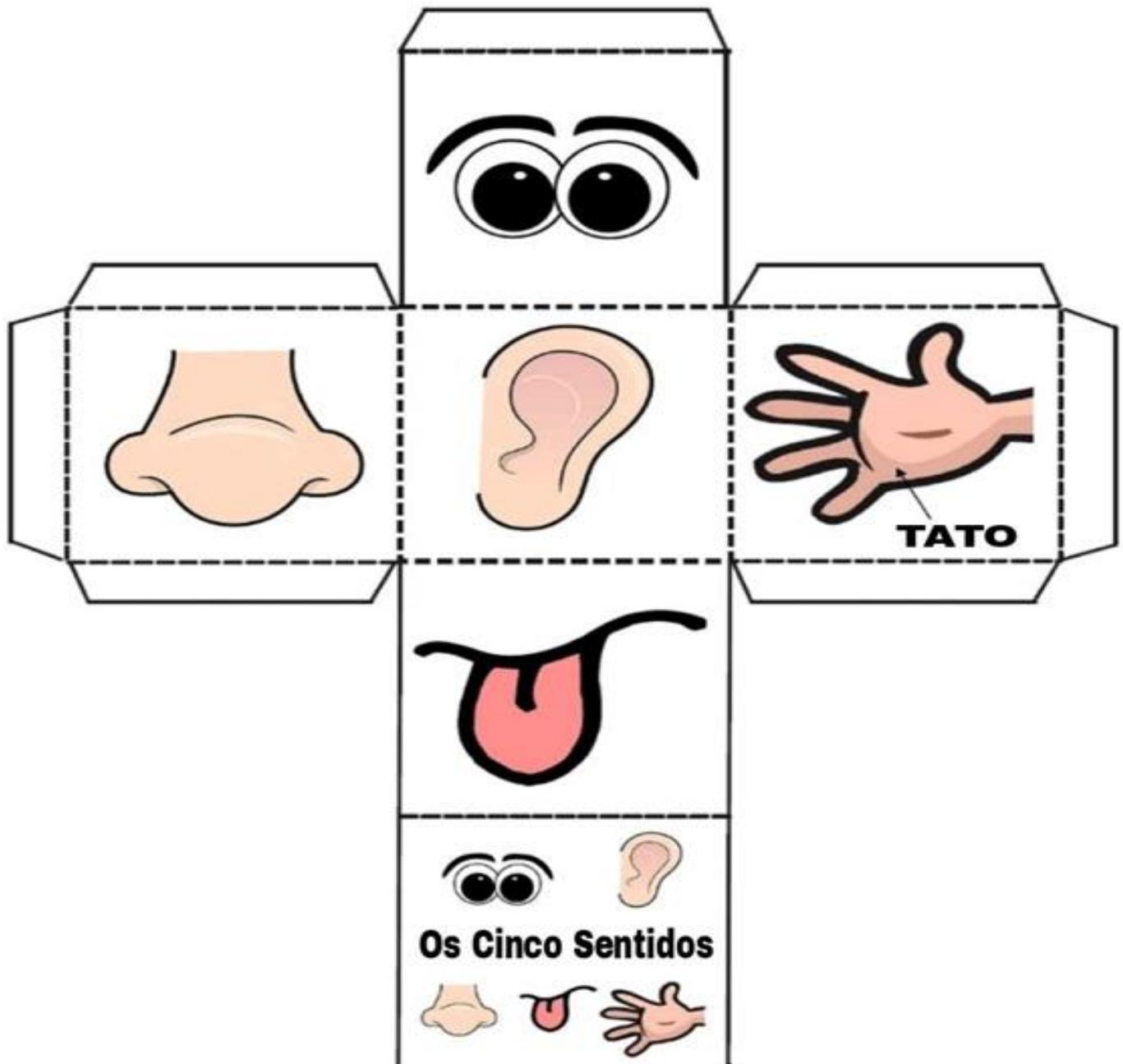


TEMA – ORGÃOS DOS SENTIDOS

1º MOMENTO – ASSISTIR AO VÍDEO – CORPO HUMANO - 5 SENTIDOS
<https://www.youtube.com/watch?v=ezwz8TBcjYo&t=78s>



2º MOMENTO – ESTE É UM DADINHO PARA VOCÊ RECORTAR, DOBRAR NOS PONTILHADOS E COLAR, PARA VOCÊ BRINCAR COM SUA FAMÍLIA, DESCOBRINDO PARA QUE SERVE O ÓRGÃO QUE FICAR EM CIMA.



ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA MARLY CAVALHEIRO ROJAS.



ALUNO (A): _____ DATA: 05/10/20 A 30/10/20

PROFESSORA DE ARTE: _____ TURMA: PRÉ I _____



ROTEIRO DE ATIVIDADES

OLÁ MEUS AMORES, AS PROFESSORAS ESTÃO MORRENDO DE SAUDADES DE VOCÊS, SE CUIDEM E FAÇAM AS ATIVIDADES COM CARINHO E NÃO SE ESQUEÇAM DE POSTAR NO GRUPO PARA PROFESSORA VER. BEIJOS!!!

ESPERAMOS ANSIOSAS AS FOTOS E VÍDEOS COM OS TRABALHOS DAS CRIANÇAS E AGRADECEMOS A AJUDA DOS PAIS E RESPONSÁVEIS.

SEMANA 1 - 05/10 A 09/10:

COMO VOCÊS JÁ CONHECEM A HISTÓRIA DA BRANCA DE NEVE E OS SETE ANÕES, VAMOS CONTINUAR TRABALHANDO COM ESSA HISTÓRIA. EM UMA FOLHA BRANCA COM A AJUDA DOS PAIS OU RESPONSÁVEIS VOCÊS FARÃO UM BELO DESENHO DA HISTORINHA, PODENDO DESENHAR COM O LÁPIS DE ESCREVER E DEPOIS PINTAR COM LÁPIS DE COR OU GIZ DE CERA. USEM E ABUSEM DA IMAGINAÇÃO TEMOS CERTEZA QUE FARÃO LINDOS DESENHOS DOS PERSONAGENS DESSA HISTORINHA LINDA!!!

BOA ATIVIDADE!

SEMANA 2 - 19/10 A 23/10:

NESSA SEMANA, COM A AJUDA DOS PAIS OU RESPONSÁVEIS, VOCÊS CONTARÃO A HISTORINHA DA BRANCA DE NEVE E OS SETE ANÕES PARA AS PROFESSORAS, PODE SER ATRAVÉS DE ÁUDIO OU POR VÍDEO, FICA A CRITÉRIO DE VOCÊS ESCOLHEREM A FORMA QUE ACHAREM MELHOR.

DEIXEM AS CRIANÇAS CONTAREM DO JEITINHO QUE ENTENDERAM.

AS PROFESSORAS ESTARÃO ANSIOSAS PARA OUVIREM OU VER A HISTORINHA DE VOCÊS CRIANÇAS. **ABRAÇOS!**

SEMANA 3 - 26/10 A 30/10:

CONTINUANDO A ATIVIDADE DA HISTORINHA DA BRANCA DE NEVE, VOCÊS ESCOLHERÃO O PERSONAGEM QUE MAIS GOSTARAM E FARÃO UMA FANTASIA COM OBJETOS RECICLÁVEIS, **NÃO SERÁ PRECISO COMPRAR FANTASIA.** VOCÊS COM A AJUDA DOS PAIS OU RESPONSÁVEIS FARÃO A FANTASIA COM O QUE POSSUÍREM EM CASA, USEM E ABUSEM DA IMAGINAÇÃO. DEPOIS IRÃO TIRAR UMA FOTO E MANDAR NO GRUPO PARA AS PROFESSORAS PODEREM VER. SE PREFERIREM MANDEM NO PRIVADO DAS PROFESSORAS, MAS NÃO DEIXEM DE MANDAR AS FOTOS. **ABRAÇOS!**

ESCOLA MUNICIPAL PROFESSORA MARLY CAVALHEIRO ROJAS.



ALUNO (A): _____ DATA: 05/10/20 A 30/10/20

PROFESSORA DE MOVIMENTO: _____ TURMA: PRÉ I _____



ROTEIRO DE ATIVIDADES

SEMANA 1: 05/10 A 09/10

ATIVIDADE: BRINCANDO COM PETECA

MATERIAIS: SACOLA PLÁSTICA E JORNAL

EXECUÇÃO: NESTA ATIVIDADE A CRIANÇA IRÁ CONFECCIONAR COM A AJUDA DE UM ADULTO, A SUA PRÓPRIA PETECA. PARA AUXILIÁ-LOS NA CONFECCÃO ASSISTA O VÍDEO QUE ENSINA COMO FAZER A PETECA, O VÍDEO ESTÁ DISPONÍVEL NESTE LINK:<<https://www.youtube.com/watch?v=DIwylF8oGaw&feature=youtu.be>>. APÓS REALIZAR A CONFECCÃO DA PETECA, A CRIANÇA PODERÁ JOGAR PETECA COM SEUS FAMILIARES. VEJA COMO A BRINCADEIRA FUNCIONA:

- NO COMEÇO DO JOGO, OS JOGADORES FICAM EM UM CÍRCULO – OU DE FRENTE UM PARA O OUTRO, SE FOREM APENAS DOIS.
- UM JOGADOR SORTEADO INICIA IMPULSIONANDO A PETECA PARA O ALTO, NUMA MANOBRA SEMELHANTE AO SAQUE USADO NO VÔLEI. ELE SEGURA A PETECA COM UMA DAS MÃOS E COM A OUTRA DÁ UM TAPA, DE BAIXO PARA CIMA.
- TODOS OS JOGADORES PRECISAM MANTER A PETECA NO AR DANDO-LHE TAPAS, PARA IMPEDI-LA DE CAIR NO CHÃO. QUEM APANHAR A PETECA OU DEIXÁ-LA CAIR, PERDE UM PONTO.
- APROVEITE QUE ESTAMOS NO MÊS DAS CRIANÇAS E DIVIRTAM-SE!



SEMANA 2: 19/10 A 23/10

ATIVIDADE: EQUILÍBRIO

MATERIAIS: CADEIRA, CADERNO OU LIVRO OU ALGO QUE POSSA EQUILIBRAR NA CABEÇA.

EXECUÇÃO: ESTA ATIVIDADE É SIMPLES, MAS MUITO DESAFIADORA E LEGAL!

- **DESAFIO 1:** PARA ESTA ATIVIDADE, VAI PRECISAR DE UMA CADEIRA, UM CADERNO OU LIVRO, ALGO QUE CONSIGA EQUILIBRAR SOBRE SUA CABEÇA. COLOCAR A CADEIRA EM UMA DISTÂNCIA QUE NÃO SEJA MUITO PERTO NEM MUITO LONGE, UNS 2 METROS E MEIO DE DISTÂNCIA. A CRIANÇA DEVERÁ DAR UMA VOLTA POR DETRÁS DA CADEIRA E VOLTAR.
- **DESAFIO 2:** A CRIANÇA IRÁ ATÉ A CADEIRA SENTAR E LEVANTAR, SEM DEIXAR O CADERNO CAIR.



SEMANA 3: 26/10 A 30/10

ATIVIDADE: PESCARIA COM OS PÉS

MATERIAIS: CADEIRA, BALDE, BACIA, ÁGUA E OBJETOS.

EXECUÇÃO: PARA REALIZAR ESTA ATIVIDADE ASSISTA O VÍDEO QUE MOSTRA COMO ELA PRECISA SER EXECUTADA, O VÍDEO ESTÁ DISPONÍVEL NESTE LINK:

<https://www.youtube.com/watch?v=5sfOAYHr58U>.

- A CRIANÇA IRÁ ORGANIZAR JUNTO COM SEU RESPONSÁVEL, A CADEIRA PARA ELA SE SENTAR, UM BALDE OU BACIA COM ÁGUA, IRÁ COLOCAR OS OBJETOS

DENTRO DA BACIA COM ÁGUA E IRÁ PROVIDENCIAR OUTRO BALDE PARA DEPOIS DEPOSITAR OS OBJETOS NELE.

- PRIMEIRO A CRIANÇA IRÁ SENTAR NA CADEIRA, E COM OS PÉS IRÁ TENTAR PEGAR OS OBJETOS DE DENTRO DA BACIA E COLOCÁ-LOS DENTRO DO OUTRO BALDE QUE ESTARÁ AO LADO.
- PARA A ATIVIDADE FICAR AINDA MAIS DIVERTIDA, SUGERE-SE QUE O RESPONSÁVEL COLOQUE UMA VENDA NOS OLHOS DA CRIANÇA, E PEÇA PARA ELA TENTAR PEGAR COM OS OBJETOS E COLOCAR NO OUTRO BALDE, MAS DESTA VEZ SEM OLHAR.

