



ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

Cronograma das atividades.

	Cronograma das a	iliviuaues.	
Na tabela abaixo segi	ue o número das at	ividades e as o	rientações de como realizá-las.
Primeira semana 25 d	le maio á 29 de ma	io	
Atividade 1	Atividade 2	Atividade 3	Atividade 4
Com a ajuda dos pais os alunos irão contar os dedinhos e registrar ao lado o número corretamente.	Com o auxílio do palito de fosfóro os alunos irão observar a cena e colocar a quantidade que cada uma representa.	Com muito capricho irão pintar as vogais com as cores que preferir.	Assistir o vídeo João e o Pé de Feijão e depois assistir a história, irão realizar a atividade abaixo.
Segunda Semana 01	de junho á 05 de ju	nho	
Atividade 5 Desenhe o rosto de um amigo e escreva o nome dele.	Atividade 6 Com a ajuda dos pais os alunos irão descobrir como surgiu seu nome.	Atividade 7 Com a ajuda dos pais os alunos irão recortar papel amarelo e colar no patinho.	Atividade 8 Colorir o arco-irís com as cores indicadas na imagem e logo após colar algodão nas nuvens.

Terceira Semana 06 d	le junho á 12 de ju	nho	
Atividade 9	Atividade 10	Atividade 11	Atividade 12
Seguindo a legenda os alunos irão colorir a cena	Com a ajuda dos pais os alunos irão realizar a atividade pulando com obstáculos e irão precisar de giz e alguns objetos.	Com ajuda da família os alunos realizarão a atividade de pular corda.	Em dupla os alunos realizaram a atividade da dança da laranja.





ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):		•••••		
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Primeira Semana 25 de maio a 29 de maio.

ATIVIDADE DE 1-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaço , tempo , quantidades , relações e transformações .

Vamos contar os dedos e registrar os números corretamente

5	
1	
4	
3	
2	





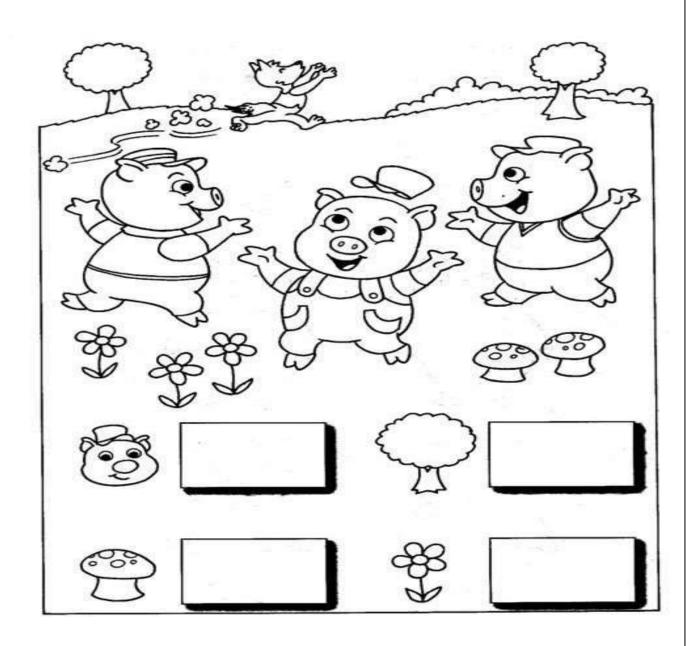
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Primeira Semana 25 de maio a 29 de maio.

Atividade 2- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Espaço, tempo, quantidades, relações e transformações.

Represente com palito de fósforo a quantidade de elemento de cada cena.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré - I	

Primeira Semana 25 de maio a 29 de maio.

Atividade 3-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, fala pensamento e imaginação.

Colorir as vogais e pintar o desenho.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):	 			
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

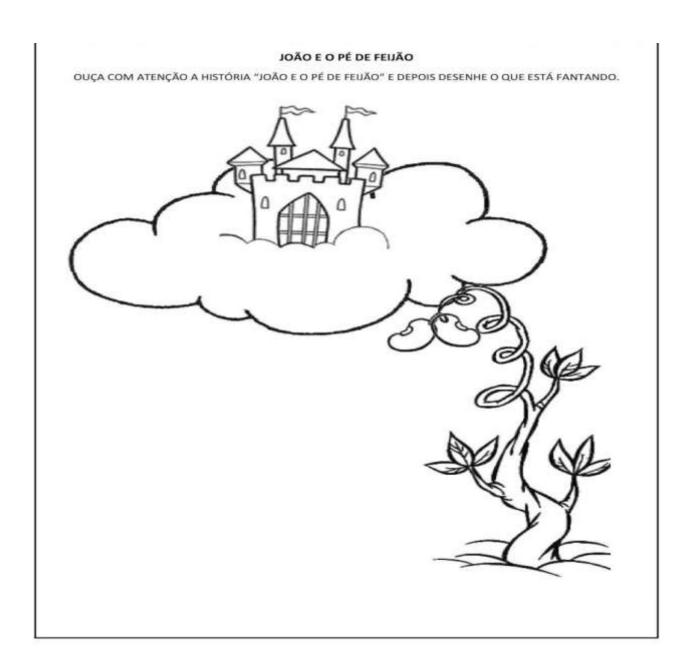
Primeira Semana 25 de maio a 29 de maio.

Atividade 4-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Escuta, fala pensamento e imaginação.

Assistir o vídeo da história João e o Pé de Feijão:

https://www.youtube.com/watch?v=vSURhTku0D4

Depois de ouvir a história, desenhar o que esta faltando na atividade abaixo:







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	I	1	Pré – I	

Segunda semana 01 de junho a 05 de junho

Atividade 5-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Eu, o outro e o nós

Desenhe o rosto de um amigo, e escreva o nome dele.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):					
PERÍODO:	1	,	1	_Pré – I	

Segunda semana 01 de junho a 05 de junho

Atividade 6-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Eu, o outro e o nós.

Com a ajuda do responsável, a criança ira descobrir como surgiu seu nome.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

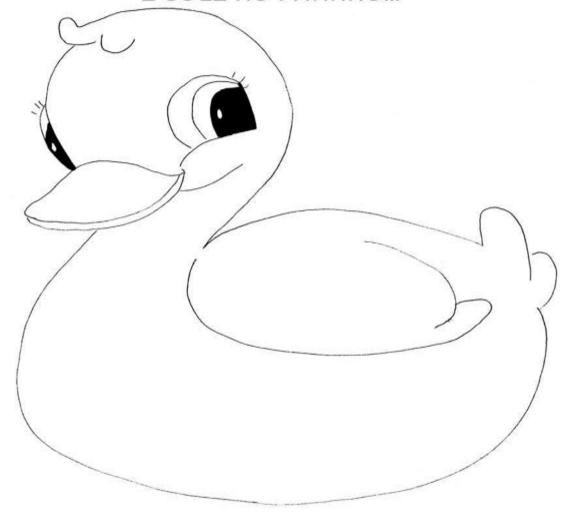
ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Segunda semana 01 de junho a 05 de junho

Atividade7- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços, Sons, Cores e Formas.

Com muito capricho vamos recortar e colar papel amarelo no patinho.

O PATINHO É TODO AMARELINHO... RECORTE MUITOS PEDACINHOS DE PAPEL AMARELO E COLE NO PATINHO...



O PATINHO FAZ QUÁ-QUÁ





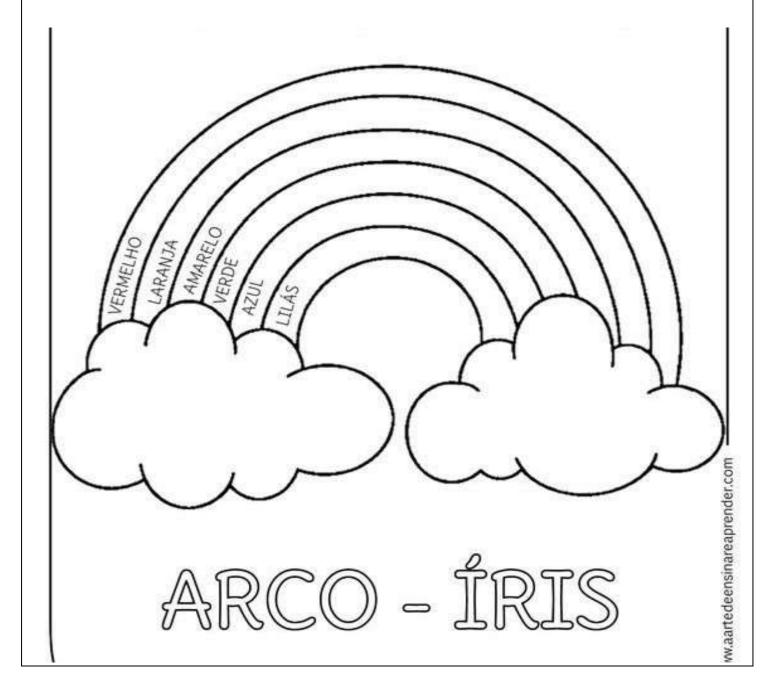
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):					
PERÍODO:	1	1	P	ré – I	

Segunda semana 01 de junho a 05 de junho

Atividade 8- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços, Sons, Cores e Formas.

1- Deixe bem colorido o arco-íris, e bem fofinho as nuvens colando algodão nas nuvens.







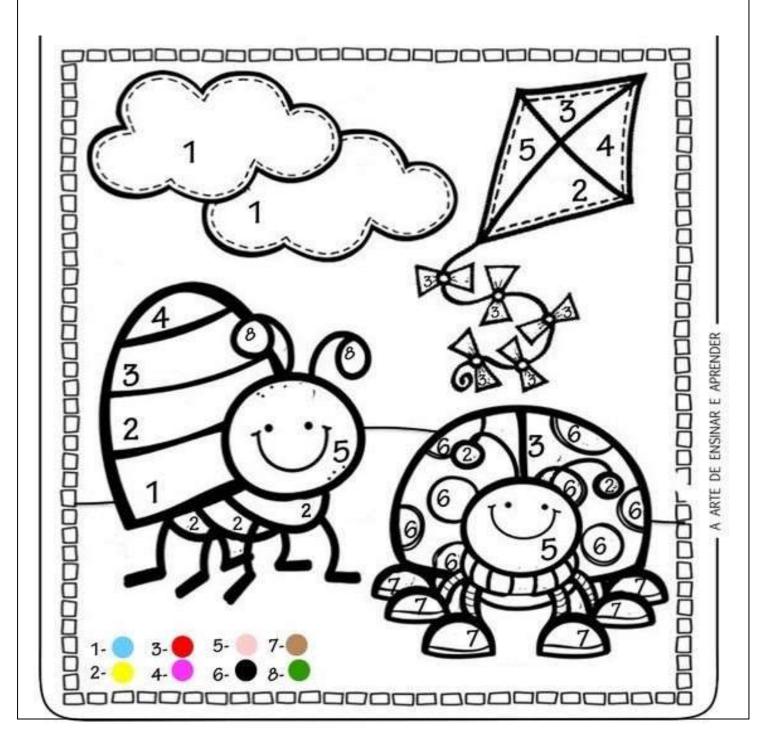
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Terceira Semana 06 de junho a 12 de junho

Atividade 9-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Traços, Sons, Cores e Formas.

Seguindo a legenda abaixo deixa a cena bem colorida.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Terceira Semana 06 de junho a 12 de junho

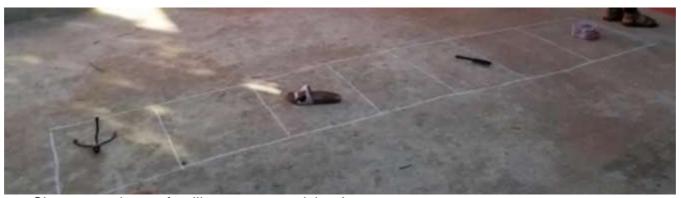
Atividade – 10 CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos.

): Pulando com obstáculos

- Esta atividade precisa ser realizada ao ar livre, para que você sinta o ar puro e tenha mais liberdade de movimentar-se. Tente fazer essa atividade de manhã ou de tardezinha, para aproveitar o maravilhoso Sol.
- Você só vai precisar de um giz ou uma pedra para poder riscar o chão. Desenhe os quadrados assim como está na foto.
- A atividade começa assim: primeiro você vai pular de lado de um pé só, dentro dos quadrados.



• Para ficar mais difícil, coloque alguns objetos intercalados (como esta na foto), no quadrado que tem objeto você vai pular fora do quadrado, e no quadrado que esta vazio você vai pular dentro dele.



Chamem todos os familiares para participar!





ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	
Terceira Sen	nana 06 de i	unho a	12 de iunho	

Atividade 11-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos. QUERIDOS PAIS OU RESPONSÁVEIS.

- A) Peço que execute está atividade junto com seu filho.
- B) Pular corda.

Objetivo dessa atividade: explorar formas de deslocamento no espaço.







ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO

ALUNO (A):				
PERÍODO:	1	1	Pré – I	

Terceira Semana 06 de junho a 12 de junho

Atividade 12-CAMPO DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos.

DANÇA DA LARANJA.

Desenvolvimento – Com a participação dos pais, irmãos. Em duplas e sem a ajuda das mãos, os participantes devem dançar enquanto equilibram uma laranja ou uma bolinha de papel entre suas cabeças. A dupla que deixar o objeto cair é eliminado. Podem-se colocar vários ritmos de música.

