





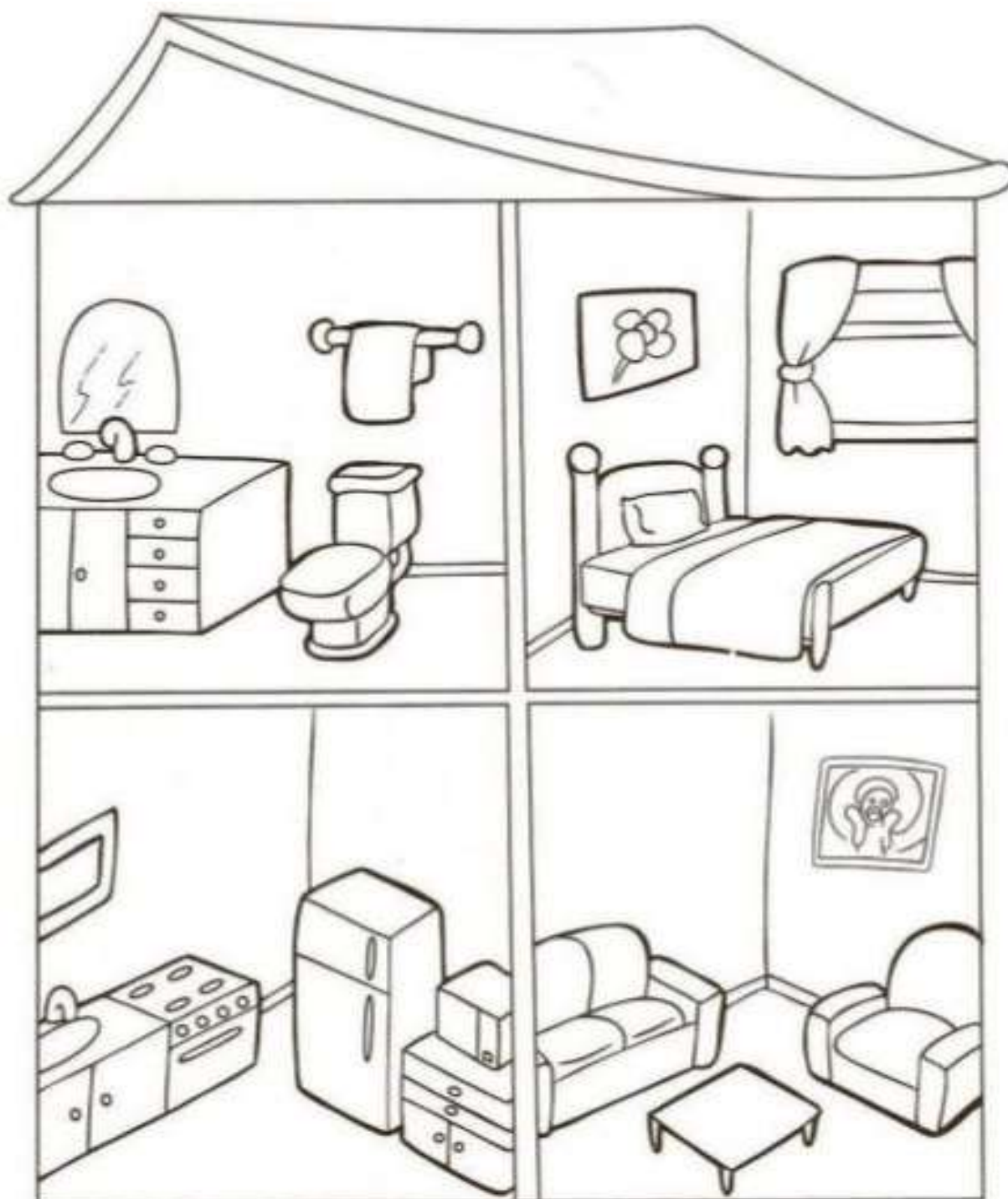
ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

PRIMEIRA SEMANA: 03 DE NOVEMBRO A 06 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 02 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E NÓS.

PINTE NA CASA O CÔMODO QUE VOCÊ, MAIS GOSTA DE FICAR.





ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

PRIMEIRA SEMANA: : 03 DE NOVEMBRO A 06 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 03 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMA.

PINTE CADA BORBOLETA COM A COR INDICADA.





ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

PRIMEIRA SEMANA: : 03 DE NOVEMBRO A 06 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 04 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTO.

ATIVIDADE – PASSA ANEL

DESENVOLVIMENTO - A ATIVIDADE É BEM ALEGRE E DIVERTIDA PARA BRINCAR COM TODA A FAMÍLIA. OS PARTICIPANTES DA FAMÍLIA SÃO COLOCADOS EM RODA E UMA DELAS SEGURA UM ANEL NAS MÃOS. AS MÃOS ESTÃO FECHADAS EM FORMA DE CONCHA DE MODO QUE AS OUTRAS NÃO POSSAM VER O ANEL, NEM QUANDO E PARA QUEM ESTE SERÁ PASSADO. GANHA QUEM DESCOBRIR “COM QUE ESTÁ O ANEL”. PARA FINALIZAR A ATIVIDADE, FAZER A HIGIENE NECESSÁRIA.





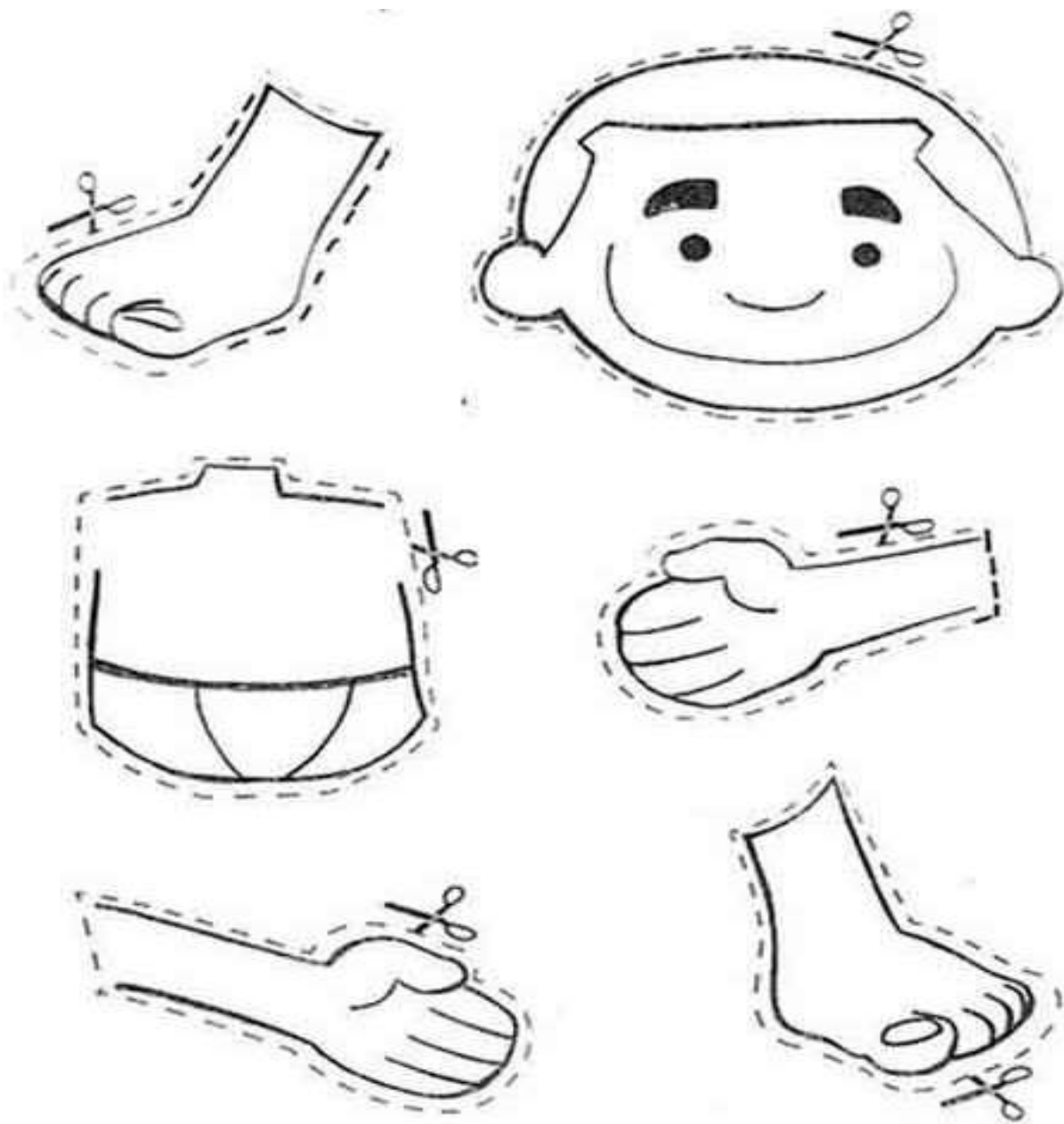
ALUNO (A):

PERÍODO: ____/____/____ PRÉ II

SEGUNDA SEMANA: 09 DE NOVEMBRO A 13 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 01 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E NÓS.

PINTE, RECORTE E COLE AS PARTES DO CORPO DO BONECO.





ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

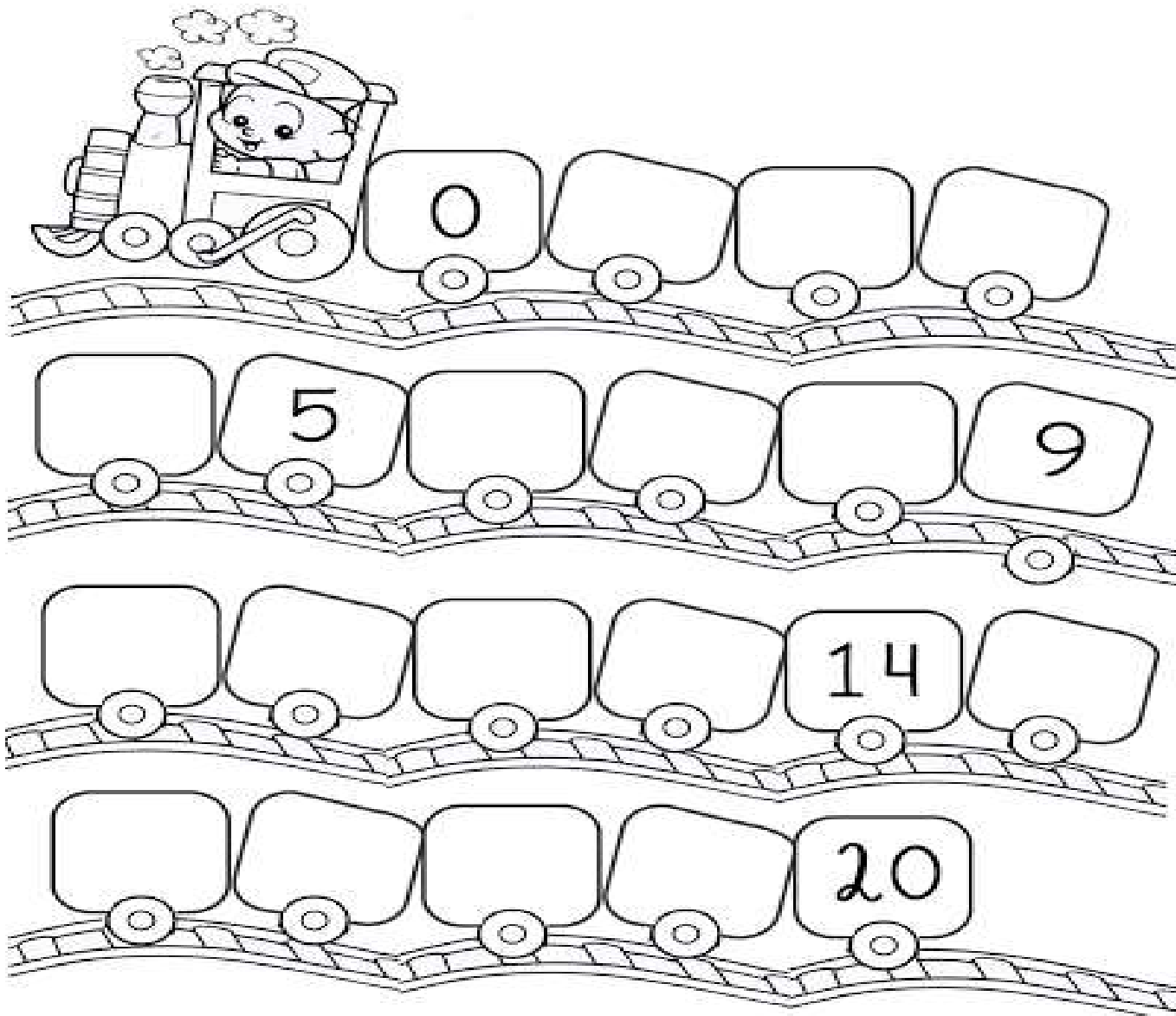
SEGUNDA SEMANA: 09 DE NOVEMBRO A 13 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 02 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

COMPLETE A SEQUÊNCIA DOS NÚMEROS NOS VAGÕES DO TRENZINHO DO CEBOLINHA.

OBSERVE A SEQUÊNCIA DOS NÚMEROS:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19 - 20





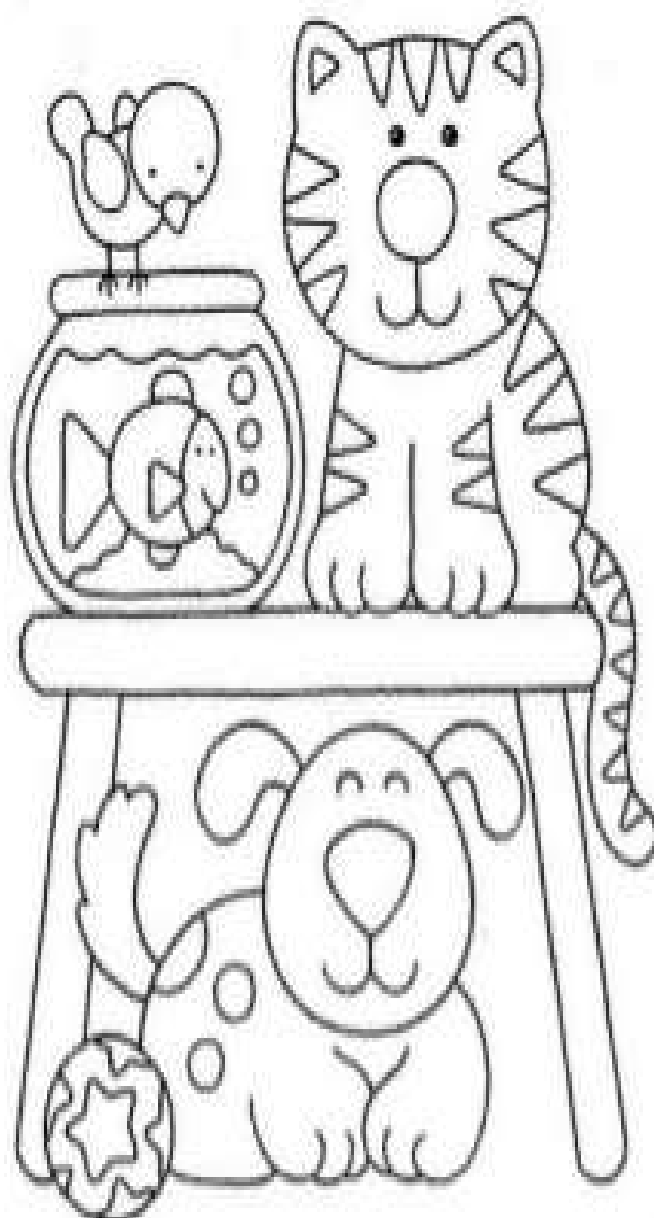
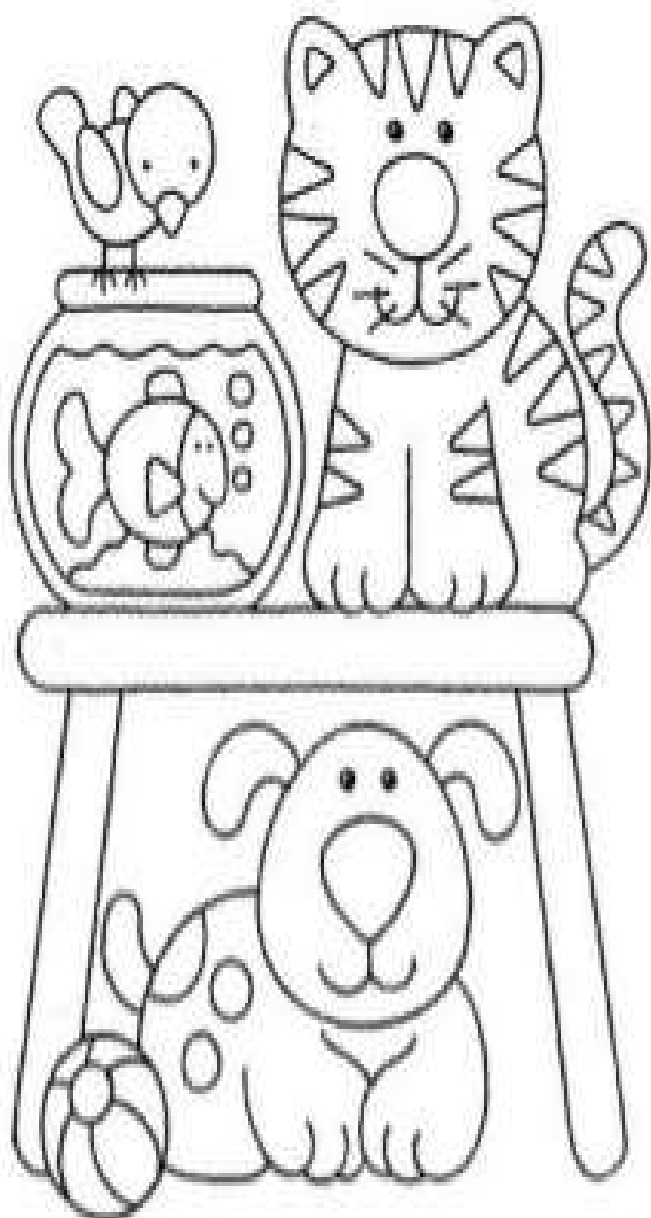
ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

SEGUNDA SEMANA: 09 DE NOVEMBRO A 13 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 03 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.

MARQUE UM X NAS 6 (seis) DIFERENÇAS ENTRE OS DOIS DESENHOS. PINTE APENAS UMA CENA.





ALUNO (A):

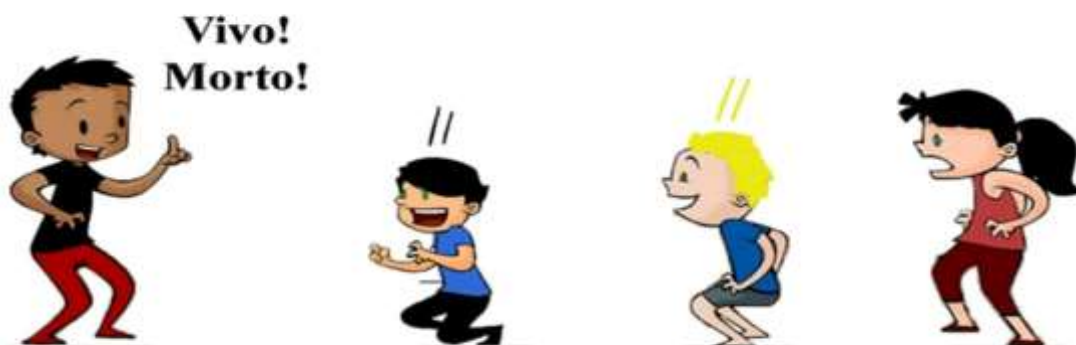
PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

SEGUNDA SEMANA: 09 DE NOVEMBRO A 13 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 04 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: : CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

ATIVIDADE - MORTO VIVO

DESENVOLVIMENTO – ESSA ATIVIDADE É BEM DIVERTIDA E PRECISA DA PARTICIPAÇÃO DA FAMÍLIA, ONDE IRÁ COMEÇAR DANDO AS COORDENADAS E INTERCALA ENTRE VIVO (FICAR DE PÉ), MORTO (AGACHAR). QUEM ERRAR PERDE, PARA NÃO HAVER EXCLUSÃO PODERÁ PAGAR UMA PRENDA. PARA FINALIZAR A ATIVIDADE, FAZER A HIGIENE NECESSÁRIA.





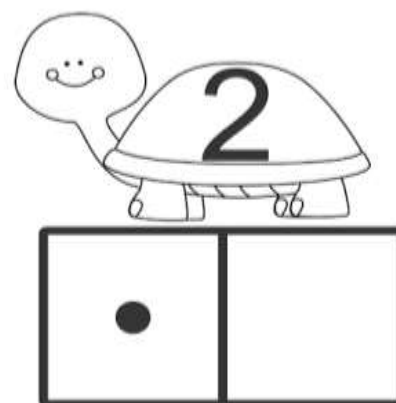
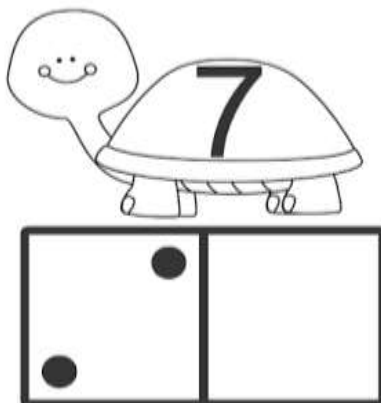
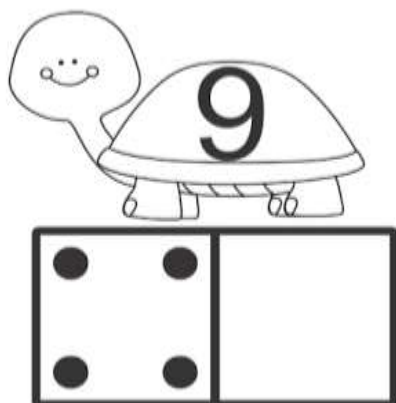
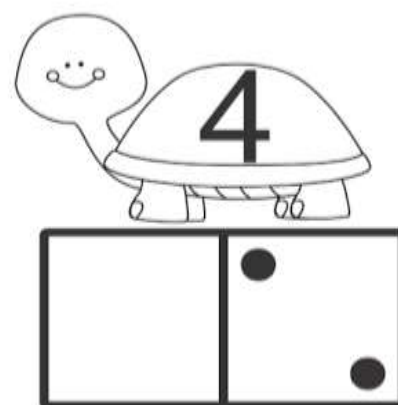
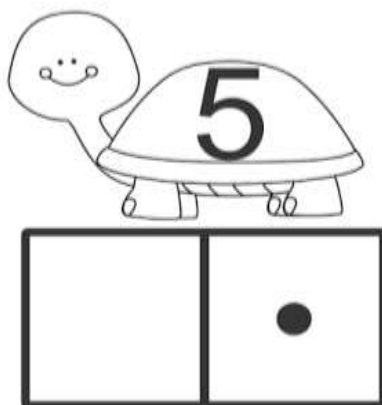
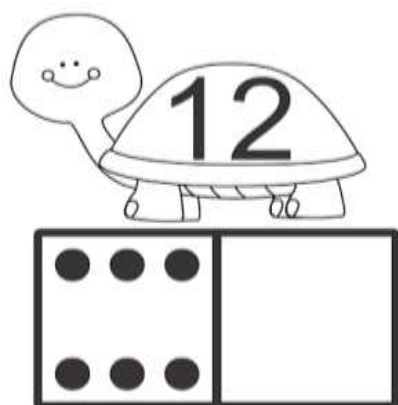
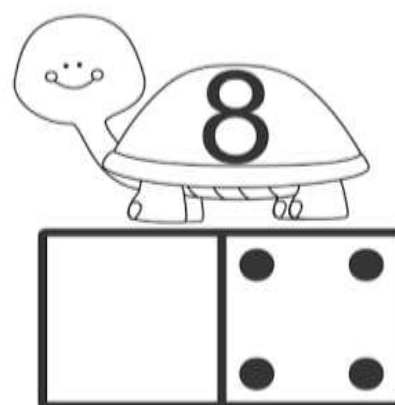
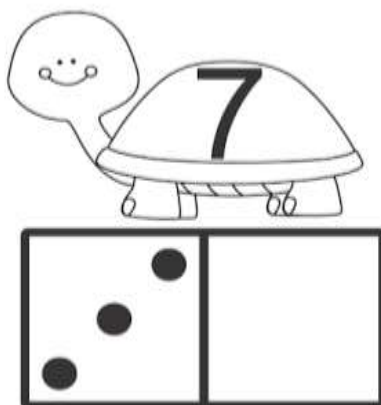
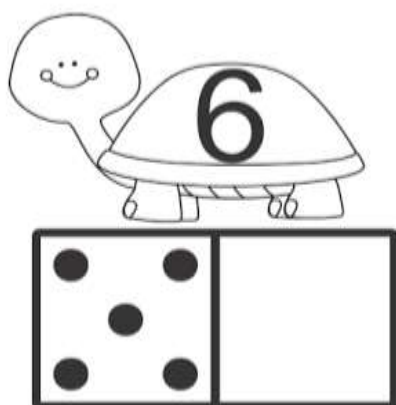
ALUNO (A):

PERÍODO: ____/____/____ PRÉ II

TERCEIRA SEMANA: 16 DE NOVEMBRO A 20 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 01- CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

COMPLETE OS NÚMEROS QUE ESTÃO FALTANDO.





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO



ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ **PRÉ II**

TERCEIRA SEMANA: 16 DE NOVEMBRO A 20 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 02 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

COM A AJUDA DE UM RESPONSÁVEL: ASSISTA O VÍDEO DA HISTÓRIA O CABELO DE CORA

[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=QV6EIBRLBUM](https://www.youtube.com/watch?v=QV6EIBRLBUM)

FAÇA UM DESENHO DA HISTÓRIA REPRESENTADO A CORA.



SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO



ALUNO (A):

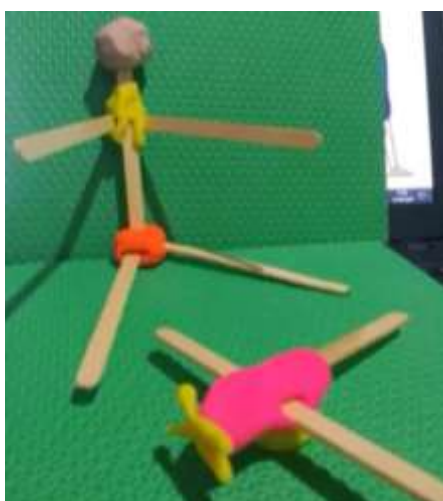
PERÍODO: ____/____/____ PRÉ II

TERCEIRA SEMANA: 16 DE NOVEMBRO A 20 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 03 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.

COM A AJUDA DE UM RESPONSÁVEL ASSISTIR AO VÍDEO DA MÚSICA “BONECA DE LATA”
[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=23HSIK3O5KK](https://www.youtube.com/watch?v=23HSIK3O5KK)

OUVIR E CANTAR JUNTAMENTE COM A CRIANÇA REALIZANDO OS GESTOS. USE A SUA IMAGINAÇÃO E CRIATIVIDADE USANDO MASSINHA DE MODELAR E FAÇA UM BONECO. SEGUE ABAIXO, SUGESTÕES DE MODELO PARA REALIZAR A ATIVIDADE. DEPOIS DEIXAR A CRIANÇA BRINCAR LIVREMENTE.





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO



ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ **PRÉ II**

TERCEIRA SEMANA: 16 DE NOVEMBRO A 20 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 04 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS.

ATIVIDADE - CORRIDA COM ROLINHO DE PAPEL..

MATERIAIS: CORRIDA

DESENVOLVIMENTO: COM A AJUDA FAMÍLIA PARA REALIZAR A ATIVIDADE DA CORRIDA QUANTO MAIS PARTICIPANTE MELHOR. AO SINAL, CORRERÃO, NUMA DISTÂNCIA E VÃO REALIZAR DUAS VOLTA E VENCERÁ QUEM CHEGAR PRIMEIRO E ASSIM SUCESSIVAMENTE. PARA FINALIZAR A ATIVIDADE, FAZER A HIGIENE NECESSÁRIA.





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO



ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

QUARTA SEMANA: 23 DE NOVEMBRO A 27 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 01 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: ESCUTA, FALA ,PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

JUNTE AS VOGAIS E FORME PALAVRINHAS .

O + U _____

E + U _____

A + U _____

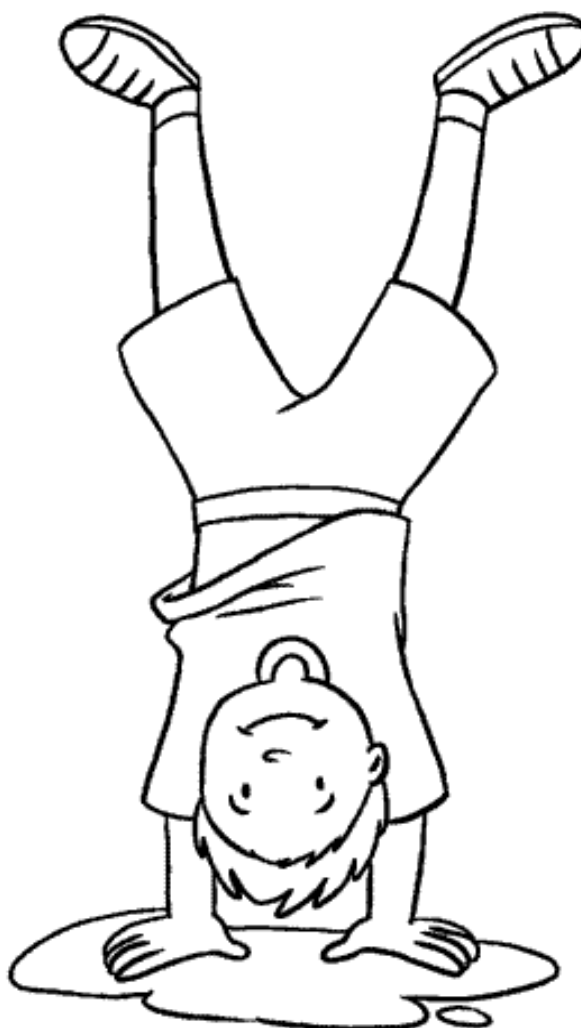
U + I _____

I + A _____

E + I _____

O + I _____

A + I _____





SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, ESPORTE, CULTURA E LAZER
ESCOLA MUNICIPAL PREFEITO ORLANDO MENDES GONÇALVES & EXTENSÃO



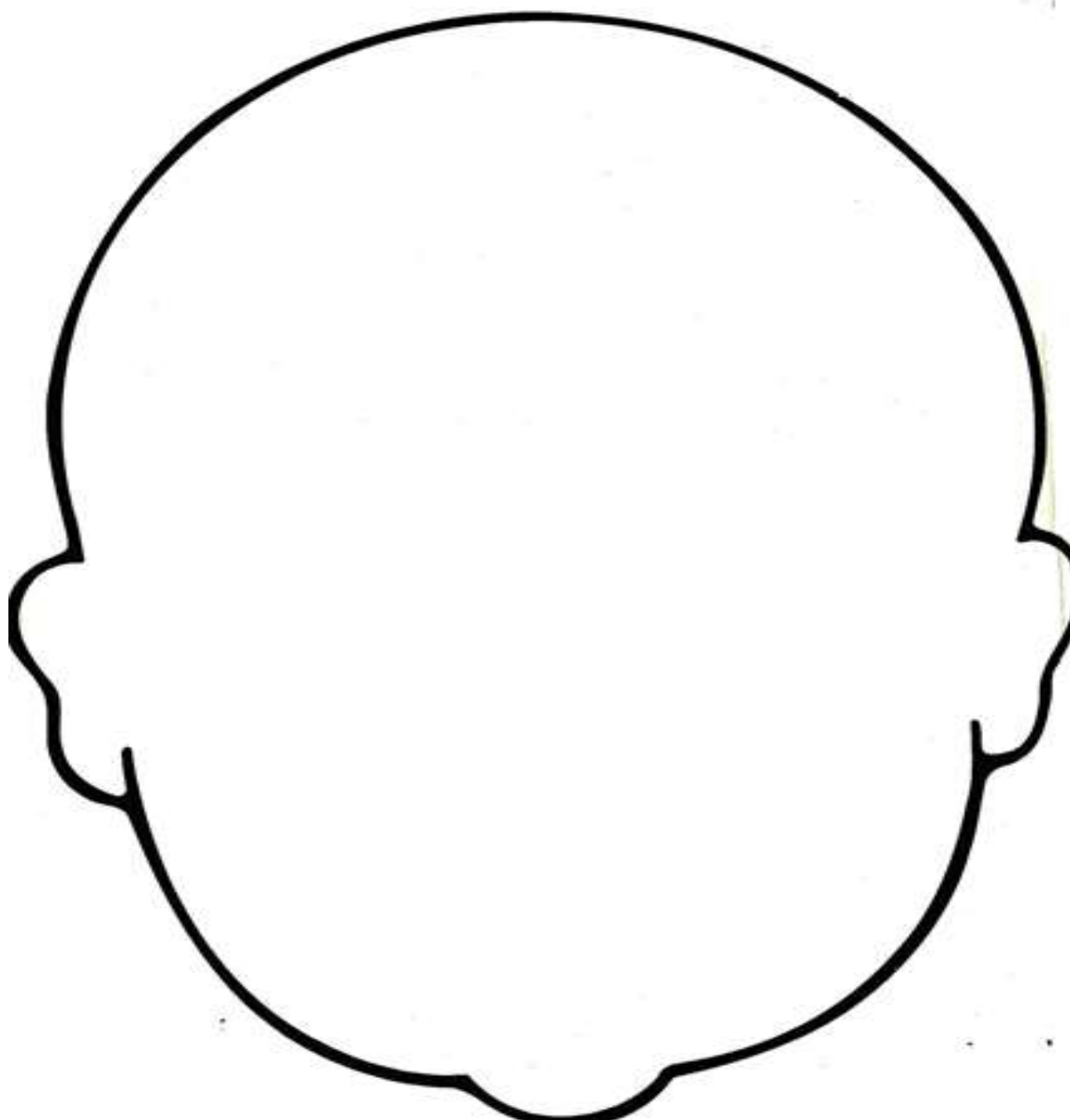
ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ **PRÉ II**

QUARTA SEMANA: 23 DE NOVEMBRO A 27 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 02 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E NÓS.

FAÇA UM AUTORRETRATO.





ALUNO (A):

PERÍODO: ____ / ____ / ____ PRÉ II

QUARTA SEMANA: : 23 DE NOVEMBRO A 27 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 03 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: TRAÇOS, SONS, CORES E FORMA.

COM MUITO CAPRICHU PINTE O DESENHO.





ALUNO (A):

PERÍODO: _____ / _____ / _____ PRÉ II

QUARTA SEMANA: : 23 DE NOVEMBRO A 27 DE NOVEMBRO.

ATIVIDADE 04 - CAMPO DE EXPERIÊNCIA: : CORPO, GESTOS E MOVIMENTO.

ATIVIDADE 4 – PULANDO ELÁSTICO

METODOLOGIA: A BRINCADEIRA DE PULAR ELÁSTICO É BASTENTE TRADICIONAL, É NECESSÁRIA 2 OU 3 PESSOAS, OU ALGUMAS CADEIRAS PARA FAZER A VEZ DAS PESSOAS SEGURANDO O ELÁSTICO PARA VOCÊ PULAR, CONSISTE NUM DESAFIO DE PULAR SOBRE O ELÁSTICO, O ELÁSTICO VAI SUBINDO PARA AUMENTAR O GRAU DE DIFICULDADE . VIDEO EXPLICATIVO: [HTTPS://YOUTU.BE/WTEGW8D1XA8](https://youtu.be/WTEGW8D1XA8)

